

*UNE HISTOIRE  
DE L'HOMME*

*PAR  
L. RON HUBBARD*

Titre original anglais :  
*A History of Man*

1952

Edition française de 1978

## NOTE IMPORTANTE

Pour en savoir plus sur ce sujet, veuillez contacter un responsable de la Ron's Org la plus proche. Depuis 1983, les travaux de Ron Hubbard sont utilisés indépendamment de l'Eglise de Scientologie pour rendre les gens plus heureux, plus autonomes et plus efficaces.

On doit faire une distinction claire entre le point de vue de la philosophie de L. Ron Hubbard dans la Ron's Org et celui de l'Eglise de Scientologie. L'intention de la Ron's Org est d'aider les personnes intéressées à apprendre et à appliquer les différents outils à disposition pour retrouver leur autodétermination et pour pouvoir vivre en harmonie avec leurs propres choix, et ceci sans dogme ni contrôle de la pensée. Sur le site internet [www.ronsorg.ch](http://www.ronsorg.ch), vous découvrirez beaucoup plus d'informations sur le sujet et vous pourrez également trouver où se trouve la Ron's Org la plus proche de votre région.

En lisant ce livre, assurez-vous de ne jamais dépasser un mot que vous ne comprenez pas complètement.

Avez-vous déjà vécu l'expérience de vous retrouver au bas d'une page et de constater que vous ne savez plus ce que vous aviez lu ? Eh bien, c'est exactement ce qui se passe lorsque vous ignorez des mots mal compris ou incompris.

Très souvent on ne sait pas qu'on n'a pas complètement compris quelque chose ou que l'on ne l'a compris que partiellement. La confusion ou l'incapacité à comprendre quelque chose est un indicateur certain de l'incompréhension.

Donc, si vous vous sentez confus ou si vous préférez arrêter de lire, il y aura un mot proche d'où vous vous trouviez dans la lecture qui n'est pas entièrement clair pour vous. Il est préférable de revenir à l'endroit où vous avez eu des problèmes et de chercher le mot que vous ne compreniez pas bien. Trouvez la définition et clarifiez-la dans un bon dictionnaire jusqu'à ce que vous la compreniez. Et maintenant, lisez à nouveau la même section. Si tout va bien, vous n'aurez alors plus de difficultés et vous pourrez continuer à lire avec plaisir et intérêt.

Pour vous aider, vous trouverez à la fin du livre un glossaire contenant les définitions de certains termes utilisés dans ce livre.

## TABLE DES MATIÈRES

Avant propos	5
Chapitre Un	11
Chapitre Deux	15
Chapitre Trois	24
Chapitre Quatre	32
Chapitre Cinq	67
Chapitre Sept	77
Chapitre Huit	88
Chapitre Neuf	114
Chapitre Dix	117
À propos de l'auteur	127
Glossaire	131

## AVANT PROPOS

Voici un compte rendu froid et réaliste de vos soixante derniers billions d'années.

Le test de tout savoir est son utilité. Rend-il les gens plus heureux et plus capables ? Grâce à lui et avec lui, peuvent-ils mieux atteindre leurs buts ?

Vous avez ici un savoir utile. Grâce à lui, l'aveugle voit de nouveau, l'estropié marche, le malade se rétablit, le dément devient sain d'esprit, et les sains d'esprit le deviennent plus. Avec lui, les mille aptitudes que l'Homme a cherché à recouvrer redeviennent siennes.

Comme tout savoir utile, il a été conquis de haute lutte. J'ai commencé à fouiller le passé lointain de l'Humanité il y a quelques années. Il n'en existait aucune connaissance réelle. A la place, nous avions des superstitions sans nombre, des suppositions multiples et autant de théories en faveur d'une chose que d'une autre.

Certains croyaient que l'Homme avait vécu auparavant. Ils n'avaient pas de preuve. D'autres croyaient que l'Homme était né innocent et mourait pour se rendre dans un endroit appelé l'Enfer. La plupart pensaient que quand vous aviez vécu une fois, c'était tout, mon ami.

Un tel nombre de théories contradictoires devait renfermer une part de vérité. Mon rôle fut de découvrir, malgré des handicaps considérables, cette vérité.

Premièrement, quelque chose n'allait pas chez l'Homme. Un animal comme le chat, même un reptile, tel le lézard, avaient des schèmes d'habitudes qui les soutenaient dès

leurs premiers jours. L'Homme n'avait rien. Pourquoi donc ? Comme en pareils cas, on donnait à cela des réponses vagues. Ces mêmes écoles de « pensée » qui déclaraient l'Homme un simple animal parmi d'autres, calaient complètement quand on leur demandait pourquoi les bébés, les petits de cet animal supérieurement intelligent, sont plus stupides que des jeunes chats. Ce n'était là que l'une des choses inexplicables qui n'allaient pas chez l'Homme.

Plus on fouillait, plus on arrivait à la conclusion que là, chez cette créature ayant nom *Homo sapiens*, se trouvaient trop d'inconnues. Vous aviez des gens qui, sans formation décelable, se mettaient à parler des langues étrangères, des gens qui semblaient se rappeler avoir été là auparavant ; d'autres éprouvaient d'étranges aspirations pour diverses parties du pays, du monde ou des astres dont ils n'avaient aucune connaissance de fait – autant d'énigmes courantes. Et quelque chose de plus important que la simple curiosité entraînait en ligne de compte. De temps en temps, en audition, je rencontrais un cas qui se montrait extrêmement réticent à se remettre et qui ensuite ne se remettait que partiellement tant que je ne m'adressais qu'à des données de la vie présente du préclair ; mais dès que je me servais de toute l'étendue de la Piste du Temps – environ 60 billions d'années – j'obtenais un changement immédiat.

Il importe de se montrer très impartial, voire brutal, dans le domaine de la recherche. La dernière série de cas audités par moi – vingt en tout – pris au hasard dans diverses couches de la population et souffrant de difficultés mentales et physiques extrêmement variées, furent audités dans le but de me démontrer à moi-même de façon définitive une seule chose : un auditeur peut-il obtenir un rétablissement rapide

en n'auditant que la vie présente ? J'utilisai les techniques les plus modernes – celles de 1952 – et m'adressai de façon standard à la vie courante de chacun d'eux. Je n'obtins que des résultats médiocres, des rétablissements partiels, de légères améliorations d'attitude. Puis j'auditaï chaque cas en ne m'adressant qu'à la ligne passée, antérieure à leur vie présente : les résultats s'avérèrent rapides et spectaculaires. Ainsi se trouva validée pour moi la réalité que l'audition de la Piste du Temps permet d'obtenir d'excellents résultats, et qu'en auditant la vie courante on n'obtient que des résultats lents et médiocres. De cette série fut tirée la conclusion : L'AUDITEUR QUI TIENT À N'AUDITER QUE LA VIE COURANTE ALORS QU'IL A À SA DISPOSITION LA TECHNIQUE DE LA PISTE DU TEMPS, PERD SON TEMPS ET SES EFFORTS ET ESCROQUE EN FAIT SON PRÉCLAIR.

J'ai annoncé les techniques de la « Piste du Temps » à bon nombre d'auditeurs. J'ai découvert les meilleurs auditeurs tout à fait disposés à les utiliser, et ceux-ci obtinrent immédiatement des « résultats-miracles ». Très peu se montrèrent réticents, prudents, se refusèrent à utiliser la Piste du Temps, s'accrochèrent à la vie présente, invalidèrent l'électromètre, invalidèrent ce qu'ils appelaient de façon erronée les « vies antérieures », critiquèrent de façon cinglante mon utilisation de ces données. J'entrepris donc une investigation des auditeurs.

J'auditaï plusieurs d'entre eux pendant quelques séances. Je constatai entre eux plusieurs similitudes remarquables : leur Ton Émotionnel était si bas qu'il était presque impossible de les faire réagir sur un vieux Mathison, leur cas était littéralement bloqué et ils refusaient en général systématiquement

quement toute audition ; leur palmarès avec les préclairs était très médiocre, leur propre vie marchait mal, ils combattaient non seulement la « Piste du Temps », qu'ils appelaient les « vies antérieures », mais aussi toute technique mise au point depuis l'été 1950, ou bien appliquaient médiocrement les dernières techniques, ils refusaient d'auditer les Actes Néfastes même dans cette vie-ci et avaient besoin, pour leur cas personnel, de l'audition laplus méticuleuse. Je découvris que deux personnes qui n'étaient pas auditeurs, objectaient violemment aux « vies antérieures » et étaient des « Cas Grand-Ouverts ». Tous deux se trouvaient dans la zone inaccessible, tous deux avaient un passé socialement douteux, tous deux protestaient contre le fait de repasser un incident quelconque. Je conclus donc que les gens relativement équilibrés peuvent accepter l'évidence et que les déments en sont incapables.

D'aucuns m'ont parfois dit que je ne devrais pas rendre publiques les données contenues dans ce volume, car on assisterait alors à une répercussion qui embraserait le pays d'Est en Ouest et dont la Dianétique ne se relèverait pas. C'est curieux, mais je n'ai aucunement constaté cette répercussion. J'ai trouvé que les gens se montraient ouverts et bienveillants quant à ces données. La « Piste du Temps » est, de toute évidence, bien plus acceptable que l'idée d'un prénatal. Et si j'en crois un récent Reader's Digest, même le corps médical est en train d'accepter les prénatals.

De plus, il est très difficile de mettre en doute un miracle. Aujourd'hui Eliane a de l'arthrite. On l'audite sur la « Piste du Temps » avec les techniques de 1952. Ce soir, elle n'a plus d'arthrite. Les miracles sont pléthoriques quand

on se sert de la « Piste du Temps ». Avec ces données, un auditeur peut réaliser assez facilement un MEST Clair.

Mais le meilleur argument que l'on puisse avancer en faveur de ces données, ce sont les faits. Avec ces connaissances, on obtient plus que des résultats d'audition. Un préclair recouvre soudain l'aptitude, soigneusement acquise il y a 80 ans, à jouer du piano ; un ingénieur en électronique, qui réussissait moyennement auparavant, met en équation une formule qui laisserait stupéfait Einstein et pourrait permettre à l'Homme de quitter la Terre ; et mille détails dans cent sciences différentes s'éclaircissent.

L'investigation de cette piste a commencé il y a quelques années et fut poursuivie de façon sporadique sur quantité de préclairs. Divers instruments, comme l'électroencéphalographe et le détecteur de mensonges de la police furent utilisés pour assister cette recherche, mais ils se révélèrent inadéquats et insuffisants pour ce projet. Finalement, Volney Mathison appliqua au problème son génie électronique et inventa l'électropsychomètre.

L'instrument possédait un champ d'action et une efficacité bien supérieure à tout ce qu'on avait connu auparavant. Dans le domaine des mesures physio-électriques, il est aux instruments existants ce que le microscope électronique est au cristal de quartz dans le domaine optique. Dès que cet instrument fut appliqué au problème, le problème s'évanouit. En rassemblant et vérifiant les probabilités à ce sujet sur des dizaines de personnes, les caractéristiques, l'étendue et le contenu de la grande ligne se trouvèrent répertoriés.

Une fois que l'électromètre fournit des données sûres, le problème principal devint celui de l'estimation des inten-

tions, des sources, des raisons derrière les raisons. L'essentiel de ce travail a été effectué.

Il est pitoyable pour l'Homme que la stupidité de certains et leurs efforts assidus aient ralenti ce projet, en partie par l'absence de fonds et en partie à cause d'une tentative pour tenter de s'appropriier les droits de la Dianétique – que les malades du monde leur pardonnent, s'ils le peuvent. Le tableau n'est donc pas, dans cette édition, aussi complet qu'il aurait pu l'être.

Ce travail est le fait d'une recherche honnête, exécutée avec considérablement de soin. Il résiste à l'examen de tout auditeur ou investigateur compétent. L'aspect le plus amusant de la « Piste du Temps » est qu'elle résiste aux assauts des experts en détecteurs de mensonges de la police ; ceux-ci, tout coriaces et non influençables qu'ils soient, chancelent de stupéfaction lorsqu'ils découvrent que certains des crimes enregistrés par leur machine ont été commis deux ou trois « vies » auparavant par le criminel examiné et que, chose plus alarmante encore, on peut retrouver ces crimes dans leurs moindres détails dans les archives de la police. Ces opérateurs sont extrêmement bouleversés d'apprendre si brutalement que l'Homme vit des quantités d'années, et pas seulement 70 ans, et que le condamné d'aujourd'hui peut se retrouver demain entre leurs mains comme jeune délinquant !

Des pierres tombales, de vieux registres d'état-civil, de vieux diplômes et de vieilles médailles permettent de vérifier dans tous les détails la validité des « vies multiples ». Votre électromètre vous renseignera.

L. RON HUBBARD

## CHAPITRE UN

Il existe deux problèmes généraux dans le processing des préclairs. Le premier est COMMENT auditer, le second QUOI auditer. Le présent ouvrage assume que l'on a maîtrisé les aptitudes nécessaires à la résolution du premier problème ; et il existe de bonnes raisons pour qu'il en soit ainsi, car les techniques actuelles de Dianétique présentent vraiment peu de difficultés, *Scientologie 8-8008* mettant, à cet égard, les dernières touches au savoir nécessaire au manie-ment de la pensée.

Une étude de COMMENT auditer embrasse la pensée, l'émotion et l'effort, la contre-pensée, la contre-émotion et le contre-effort, et les trois actions de l'énergie, le comportement des unités d'attention, l'anatomie du peut-être et une connaissance générale de l'arrière-plan de la Dianétique. Des cours élémentaires de groupe existent qui, joints à l'étude livresque et, si possible, à l'étude avec un membre du collège, conduiront à la pénétration et à l'aptitude nécessaires à l'obtention de résultats.

QUOI auditer se trouve traité dans une certaine mesure dans d'autres ouvrages comme *La Science de la Survie*, et le premier ouvrage de Dianétique : *La Dianétique, La Science Moderne de la Santé Mentale*, de même que *Procédure Avancée et Axiomes*. L'ouvrage présent, néanmoins, est le seul à embrasser toutes ces catégories. Il est écrit pour être utilisé avec l'AUDITION ÉLECTROPSYCHOMÉTRIQUE et la CARTE DE LA PISTE INDIVIDUELLE, qui sont les compagnons de ce volume.

Dans ce volume sont considérés quatre champs généraux d'incidents, quatre zones du passé. Ce sont :

1. La vie présente, d'avant la conception jusqu'au temps présent ;
2. La ligne génétique, qui correspond à la ligne d'évolution sur Terre ;
3. Certains vastes segments particuliers de la « Piste Entière » ;
4. La Piste du corps thétal ou « Piste Entière ».

Des quatre, seule la dernière est capable de produire un Clair avec rapidité. Mais l'auditeur doit être familiarisé avec toutes ces lignes. Elles sont étudiées successivement dans ce volume.

Tous les incidents de ce volume doivent être détectés et audités avec l'aide de l'électromètre. Sans lui, ils seraient restés insoupçonnés sinon sous la forme la plus vague. En l'absence d'électromètre, on ne peut les auditer avec sûreté ni même sans danger pour le préclair.

Comment auditer et quoi auditer méritent une étude soignée.

Ils méritent certainement plus d'être étudiés que l'Histoire d'Amérique ou l'anglais ou l'arithmétique, pour les bénéfices qu'ils apporteront à l'individu.

Il arrivera que l'étude de ces incidents s'avère restimulante pour l'individu. Aussi bien trouverait-il leur audition tout aussi restimulante. Mais cette restimulation est très facile à résoudre et à moins qu'il se sente au bout du rouleau

il ne devra pas craindre d'auditer ni d'étudier la Piste de Temps.

Dans *Scientologie 8-8008*, nous avons vu que le processing créatif est de loin supérieur à tout autre type de processing. Le processing créatif ne s'adresse pas aux Facsimilés en tant que tels ; il rompt l'accord relatif au pouvoir de ces Facsimilés. Mais, pour auditer un préclair, il faut être extrêmement familiarisé avec ce que contiennent ces Facsimilés. Si l'on possède cette information, rien n'est plus simple que de proposer des « mock-ups » qui soient voisins du matériau des Facsimilés sans dire au préclair pourquoi on les lui propose ; les Facsimilés eux-mêmes perdront de leur vitalité. Les mock-ups doivent être un parallèle des incidents donnés ici, mais pas assez proches pour jeter le préclair dans l'incident lui-même. Par exemple, dans le cas de « FAC UN », on devrait demander au préclair de manier des boîtes noires, des caméras, des choses possédant des poignées, et de les manier dans l'environnement de son choix, mais pas dans celui de « FAC UN » proprement dit. On peut approcher les diverses conditions de « FAC UN », de préférence de façon très large, jusqu'à ce que le préclair ne s'y ni intéresse plus. Dans le cas de « FAC UN », l'auditeur découvrira que, dès que l'on donne au préclair une boîte noire sur un pied à manier, il aura tendance à la mettre sur un trône et à faire se prosterner les foules devant elle, ou à laisser cet appareillage lui donner la chasse. Ne le laissez en aucun cas mettre là un véritable « moulin à café » de « FAC UN. » La chose s'élucidera à mesure que vous auditez. Si l'auditeur connaît l'existence de ces incidents, et s'il les découvre chez le préclair avec un examen à l'électromètre, il lui faudra utiliser une forme géométrique cousine du ma-

tériau de l'incident lui-même, une ampoule électrique à la place d'un thétan, etc.

L'auditeur découvrira rapidement qu'il peut juger du premier coup d'oeil, la plupart du temps, dans quels incidents le préclair se trouve coincé. Cela demande de l'expérience. Par exemple, les gens mêmes qui portent de grosses lunettes en écaille se trouvent généralement dans la valence de l'opérateur de « FAC UN » et basculeront dans l'incident avec une grande soudaineté même si l'on se contente de l'approcher ; étant donné que « FAC UN » est responsable de la tuberculose dans la plupart des cas, on constatera que ce processing créatif des incidents de la Piste Entière est extrêmement précieux. Mais l'auditeur ne doit pas parcourir l'incident proprement dit, il doit étudier *Scientologie 8-8008* pour savoir comment approcher ces incidents avec des mock-ups.

## CHAPITRE DEUX

PLUSIEURS OBJECTIFS SE PRÉSENTENT CHEZ UN CAS DONNÉ et chacun d'entre eux peut s'auditer avec profit.

La complexité du problème du comportement humain était une complexité de facteurs et non un écheveau impossible à démêler. Une fois ces facteurs connus et identifiés un par un, on rencontre peu d'ennuis.

LA PENSÉE, L'ÉMOTION, L'EFFORT, LA CONTRE-PENSÉE, LA CONTRE-ÉMOTION, LE CONTRE-EFFORT, LES UNITÉS D'ATTENTION Motivateur, LES UNITÉS D'ATTENTION Acte Néfaste et les UNITÉS D'ATTENTION DED ainsi que leurs manifestations sur les divers tableaux de l'Échelle des Tons représentent la totalité des facteurs à auditer relativement à tous ces objectifs. Chacun de ces objectifs d'audition contient ces facteurs et s'audite de la même façon, présente le même schème de comportement fondamental et succombe à cette audition. Quel que soit l'objectif visé, on n'y découvrira aucune manifestation complètement inattendue ni inexplicée qui nécessite un autre COMMENT auditer cette cible. Bref, chacun d'eux est de la même étoffe. Chacun d'eux est fondamentalement Thêta. Thêta se comporte et se manifeste de la même manière constante, quelle que soit la forme qu'il assume. Si bien que l'auditeur doit calmer toute appréhension selon laquelle il a sur les bras une chose qui se comporte différemment d'un élément standard. Ces variables n'existent pas

dans Thêta, pour autant qu'on a pu le constater au cours des découvertes de Dianétique.

L'auditeur a plusieurs cibles. S'il comprend parfaitement ce qu'elles sont, ses chances de prendre un incident pour un autre sont très réduites. Les voici par ordre de grandeur, et non d'importance.

Les BLESSURES CELLULAIRES comprennent la première cible. Une cellule est, en soit, un animal vivant. L'audition la plus nécessaire des BLESSURES CELLULAIRES est l'Assist d'urgence dans lequel l'auditeur répare un accident, une blessure, un incident qui vient d'arriver. L'auditeur découvrira que lorsqu'il audite une blessure cellulaire qui vient d'arriver, les somatiques sont très vives et bien plus douloureuses que lorsqu'il audite un Facsimilé standard. Les BLESSURES CELLULAIRES ne s'auditent pas différemment d'un autre incident. Mais il faut remarquer que les cellules individuelles ont des « vies antérieures », qui sont les manifestations les plus faciles à vérifier des vies antérieures. Un auditeur peut suivre une cellule particulière à travers ses propres existences dans le corps et, en tant que partie de la Ligne d'évolution, découvrir chez elle quantité de blessures. De plus, quand il retourne sur la Ligne d'évolution et audite une blessure d'une cellule simple, les positions futures de cette cellule sont faciles à localiser dans le corps, car entre là et le présent, elles sautent comme de petites étincelles de douleur quand la blessure de base est dégagée. Les migrations d'une cellule à travers le corps sont très facilement pistées de cette façon, et d'ordinaire viennent confirmer les théories standards du domaine de la biologie physique. La pulpe d'une dent ; par exemple, peut être suivie, cellule après cellule, à travers des engrammes anciens ;

quand on soulage ces engrammes, un « mal de dent » dans cette dent devient quasiment impossible, quelle que soit la quantité de nerfs exposés, situation qui entraîne une véritable révolution dans le domaine dentaire. Les BLESSURES CELLULAIRES ne nécessitent pas un type d'audition spécial, et n'incluent pas un type de blessures spécial et il n'existe pas de difficultés psychosomatiques exigeant que seules les cellules soient auditées.

L'ENTITÉ GÉNÉTIQUE. « L'EG » est la deuxième zone d'approche. C'est cette entité qui continue depuis la formation originelle du corps MEST. C'est chez cette entité que se trouvent les engrammes de la « ligne génétique ». Elle se localise dans le centre du corps, en gros dans la région de l'estomac, mais c'est en fait un composite de toutes les expériences cellulaires sur la ligne. Elle se manifeste comme une seule identité. On l'a évoquée autrefois sous le terme de MENTAL SOMATIQUE (cf. *Dianétique, la Science Moderne de la Santé Mentale*). A partir de toutes les expériences passées du corps MEST, elle constitue une forme, une machine fonctionnant au carbone et à l'oxygène. Elle n'a pas de personnalité réelle ; ce n'est pas le « Je » du corps. Elle a en elle, dans la plupart des cas, un enregistrement de toute l'expérience passée jusqu'à la dernière vie.

L'EG garde un enregistrement de morts passées. Son audition modifie la structure physique, élimine des malformations physiques. Mais on peut changer celles-ci autrement, en auditant l'Être Thêta. Les facsimilés de l'EG incluent un transfert de somatiques d'anciens Êtres Thêta, car il n'est pas courant qu'une EG ait deux fois le même Être Thêta. L'EG est le perpétuel cheval de labour du corps thêta. Elle règle les battements du cœur, prend soin de toutes les réac-

tions de ce genre, agit comme un mental à excitation-réflexe pour éviter la douleur et rechercher le plaisir et fait marcher le corps en général.

L'EG quitte le corps beaucoup plus tard que l'Être Thêta, l'accompagne jusqu'à sa mort complète et le quitte seulement alors pour rejoindre la ligne une fois de plus, deux ou trois jours avant la conception. C'est le « mental » d'un animal, d'un chien, d'un chat ou d'une vache.

Les ENTITÉS INJECTÉES forment la troisième catégorie de cibles. Elles sont des Ridges qui « pensent ». Elles constituent un lacs très compliqué. Elles se situent dans des zones géographiques du corps. Ces zones sont standard d'un préclair à l'autre. Ces zones réagissent sur l'électromètre comme des « mentaux » véritables plutôt que comme des compartiments d'un mental.

Ces zones sont le CENTRE (le front et en dessous), l'INTÉRIEUR DROIT (du bord de la mâchoire jusqu'à la moitié de l'épaule), l'EXTÉRIEUR DROIT (de la moitié de l'épaule jusqu'à la pointe de l'épaule), l'INTÉRIEUR GAUCHE (à l'opposé de l'intérieur droit), l'EXTÉRIEUR GAUCHE (à l'opposé de l'extérieur droit), l'ENTITÉ STOMACHALE (dans la zone du plexus solaire), plus diverses autres entités contenues dans ces entités fondamentales. Ces entités repassent leurs propres morts passées, sur d'autres lignes, maintiennent certaines sections du corps paralysées, empêchent certaines zones d'être auditées, cachent des informations au « Je » et peut-être d'autres méfaits. Elles sont en fait les fondements des « circuits-démons » (tels qu'ils sont décrits dans *La Dianétique, La Science Moderne de la Santé Mentale*) et reflètent les personnalités de personnes antipathiques au préclair. Elles agissent totalement par exci-

tation-réflexe. D'un préclair à l'autre, chacune possède la même personnalité dans la même partie du corps.

L'INTÉRIEUR DROIT, par exemple, répond au nom de « chef d'équipage ». Elles sont mâles et femelles. Leur origine est probablement un Être Thêta « ramolli » et elles disparaissent quand on audite les incidents électroniques. Mais avant leur disparition, elles peuvent joliment contribuer à semer la confusion chez le préclair.

L'auditeur peut diriger l'attention du préclair sur l'une d'elles et l'auditer au travers d'une mort ou d'une expérience pénible et la ramener ainsi dans le présent. Etant donné que l'audition des incidents électroniques de base les élimine, l'auditeur n'a guère à leur prêter attention, sinon en sachant qu'elles sont là, qu'elles sont les « voix mystérieuses » dans la tête de certains préclairs, qu'elles font des remarques critiques ou impérieuses et constituent en générale une belle source d'aberration. La paralysie, l'angoisse au creux de l'estomac, l'arthrite et quantité de maux et aberrations ont été soulagés en les auditant. L'électromètre les révèle et leur fait confesser leurs méfaits.

Ce ne sont sans doute que des compartimentations du mental qui, une fois séparées, se mettent à agir comme des personnes. Vous avez là une source inépuisable d'étude et de spéculations que je laisse à un autre, ayant trouvé la façon de les balayer sans y prêter la moindre attention.

Les ÊTRES THÊTA sont la dernière et la seule cible véritablement importante de l'auditeur. L'Être Thêta est le « Je », c'est QUI le préclair est. Si toutes les entités et êtres du préclair étaient des ballons gonflés à l'hydrogène enfermés en lui avec chacun un nom et une identité, l'auditeur

pourrait avoir des confusions et le préclair EST dans la confusion quant au fait de savoir qui est « Je ». Mais si on lâchait soudainement les ballons, le ballon « Je » flotterait librement, clairement, et le ballon « Je » se trouverait identifié sans conteste comme étant l'Être Thêta ; ce serait celui que le préclair a toujours pensé être de toute façon. Tous les autres ne sont que des modificateurs. L'Être Thêta ne se perd pas. Il ne s'en va pas ; on ne peut pas le voler. S'il s'en allait, le préclair serait avec lui et serait lui. Le vague, quant à l'identité personnelle est causé par la confusion de l'Être Thêta, et non de son « inextricable » mélange avec d'autres identités.

L'Être Thêta peut être lui-même mis dans la confusion, il peut être hypnotisé, il peut s'endormir. Il peut ressentir des émotions. Il peut penser. Il peut sentir de la douleur. Il est immortel en ce sens qu'il ne peut mourir – mais pourrait sans doute accumuler un tel fardeau de Facsimilés qu'il ne pourrait plus continuer avec des corps. Il n'a pas besoin de corps pour penser, faire des Facsimilés, ressentir des émotions, se rappeler ou percevoir.

L'Être Thêta semble nativement capable de produire une énergie MEST considérable. Seuls les Facsimilés inhibent cette aptitude. Bien qu'il en soit arrivé, de par ses associations, avec la mauvaise compagnie d'Entités Génétiques et de l'univers MEST, à se prendre pour un objet à excitation-réflexe, il est fort capable d'engendrer de la pensée indépendamment de tout effort, contre-effort ou expérience antérieure.

Le préclair ne garde, ni n'héberge, ni ne cache son Être Thêta – il EST son Être Thêta. Une compréhension détendue de la chose évitera au préclair et à l'auditeur une confu-

sion considérable. Si le préclair répond raisonnablement, c'est lui, l'Être Thêta qui répond.

Étant donné que l'on peut « endormir » l'Être Thêta, il est alors possible d'amener à la surface une EG ou toute autre entité qui, utilisant les commandes motrices du corps, peut parler ou faire des choses. Mais l'individu, lui, n'est alors généralement pas conscient de ce qui s'est passé. Les diverses et curieuses manifestations de personnalités multiples dans le mental sont dues à ces valences et à leurs fondements : les entités. D'ordinaire, à moins que le préclair soit de toute évidence un dément, ces sous-personnalités ne sont pas des unités distinctes en elles-mêmes, mais colorent simplement les activités de l'Être Thêta.

L'hypnose est le processus qui consiste à faire apparaître l'EG ou toute autre entité en plongeant l'Être Thêta dans l'inconscience. L'auto-hypnose est le processus par lequel l'Être Thêta hypnotise l'EG ou une autre entité et y ajoute un circuit convulsif ou inhibiteur.

L'auditeur doit savoir que l'existence d'un corps MEST dans le champ de l'Être Thêta est un fait accidentel, voire malheureux pour l'audition qui, en l'absence de corps va bien plus vite.

L'Être Thêta est en même temps à l'extérieur et à l'intérieur du corps MEST. Il n'est pas seulement à l'intérieur. La seule raison pour laquelle il est le moins du monde à l'intérieur est que tout champ peut pénétrer le corps MEST. Il ne faudrait pas considérer le corps MEST comme un port ou un vaisseau dans lequel se trouve l'Être Thêta. Un meilleur exemple serait celui d'une écharde enfoncée dans le pouce par malheur, le pouce étant l'Être Thêta et le corps MEST

l'écharde. Les corps MEST sont d'excellentes plaques d'identité, ils engendrent des émotions passionnantes, ils sont amusants à manier parfois, mais ne sont pas l'aboutissement de l'existence.

Un Être Thêta qui retrouve sa vivacité peut remodeler le corps humain dans son champ propre, en enlevant un peu de poids ici, pour en remettre là, changer son apparence et même sa taille. Le corps peut aussi être modifié en auditant les cellules ou l'EG. Tout compte fait, les corps sont faciles à manier pour ce qui est de leur condition. La question est plutôt : sont-ils pratiques ? L'Être Thêta peut évidemment fabriquer des corps ou des Facsimilés convenables de corps qui, quand ils ne travaillent pas, n'ont pas besoin d'être nourris non plus.

Aux yeux d'une société tout à fait folle au sujet des corps MEST, très aberrée quant au « prendre soin du corps », ce qui précède peut sembler un peu étrange et l'on pourrait supposer que l'auteur n'a pas les pieds sur terre, pour être franc. Il est d'ailleurs fort probable que ce sera l'avis de certains critiques, car leur réalité se trouve choquée par des affirmations aussi inattendues. Mais il y a un an et demi que l'affaire est à l'étude, comme en témoigne le niveau « CLAIR THÊTA » du tableau de l'Échelle des Tons de *Science de la Survie*, que j'ai dressé en janvier 1951. Il déclare que les aptitudes d'un Clair Thêta ne sont pas connues. Elles ne sont pas aussi inconnues aujourd'hui, et bien qu'il n'y ait pas mal de choses à découvrir encore sur elles, on peut affirmer à leur sujet quantité de faits clairs et précis. A l'appui de ces affirmations se trouve l'évidence publique de deux ans de déclarations qui, examinées sans pitié par d'autres, s'avèrent correspondre exactement à ce qu'elles étaient.

Avant de faire fi de ce qui précède, essayez *Scientologie 8-8008* et redécouvrez ce que c'est que d'être vraiment LIBRE. Une heure d'audition vous le prouvera.

## CHAPITRE TROIS

LA VIE PRÉSENTE est toujours d'un intérêt considérable pour le préclair.

En premier lieu, il continue généralement à vivre dans l'environnement et la société où il est audité. Il doit continuer à faire face à des situations que l'auditeur découvrira. Les personnages de cette période sont, pour certains, toujours en vie ou leurs créations se trouvent encore sous ses yeux.

Deuxièmement, le préclair est toujours relié à ces incidents par l'étiquette identificatrice qu'est son nom dans la vie présente et il se voit continuellement appelé par cette étiquette qu'il confond avec lui-même.

En troisième lieu, ces Facsimilés n'ont pas été invalidés par le choc d'une mort et les « mains secourables » des « équipes d'entre-deux-vies » ; ils sont donc visibles.

Quatrièmement, dans la vie présente, nous avons une combinaison de l'ÊTRE GÉNÉTIQUE actuel et de L'ÊTRE THÊTA actuel, et sommes confrontés à leur lutte jusque sur le chemin ardu de l'existence ainsi qu'à leur divergence de buts.

La vie présente, ou toute vie qui se manifeste, doit être dans une certaine mesure Mise au Clair chez le préclair. Les vies sont, dans une certaine mesure, des unités en soi. Ceci provient du fait que chaque vie dans laquelle le préclair s'est trouvé « avec un corps » a été vécue avec une équipe fondamentale différente : L'ÊTRE GÉNÉTIQUE poursuit son

chemin sur la Ligne d'évolution, en parallèle avec la ligne protoplasmique, génération après génération, généralement sur la même planète – dans le cas présent, LA TERRE. L'ÊTRE THÊTA se branche sur la ligne en venant de différents secteurs et d'ordinaire pénètre une ligne d'EG totalement différente. Toute vie se trouve donc vécue avec une EG différente. Le préclair est toujours, a toujours été et sera toujours L'ÊTRE THÊTA. Mais L'ÊTRE THÊTA a, d'une vie à l'autre, une EG différente. Les caractéristiques et qualités du corps MEST sont donc différentes dans chaque vie, le passé du corps MEST est différent dans chaque vie, du point de vue de l'Être Thêta. L'Être Thêta connaît donc, d'une vie à l'autre, une différence d'expérience qui ne suit pas forcément le même schéma. Quand des vies se présentent donc à la vue, il faut les explorer et les auditer comme ci-dessus ; quelques heures passées à cela peuvent matériellement assister le rétablissement du préclair.

La VIE PRÉSENTE est d'une importance hors de proportion avec la faible portion de l'âge total de l'Être Thêta qu'elle représente ; l'auditeur se verra obligé, dans la plupart des cas, de passer des quantités d'heures sur elle. Mais il ne doit pas auditer d'incidents écrasants dans la vie présente. Ceux-ci ont des « basiques » qui se réduisent bien plus promptement et leur sont antérieurs de bon nombre de siècles.

Autrefois, le temps que nous passions en Dianétique sur la vie présente était considérable. Il fallait des dizaines ou des centaines d'heures d'audition pour atteindre un résultat optimum, et encore fallait-il à l'auditeur des montagnes d'astuce pour atteindre son but. Des techniques plus rapides ont rendu la vie présente plus facile à auditer, ont réduit le

temps nécessaire et amélioré les résultats, mais on peut arriver aux mêmes résultats bien plus rapidement et avec moins d'adresse et d'astuce lorsqu'on audite la PISTE ENTIERE, c'est-à-dire l'Être Thêta.

Au moment même où la « science médicale » vient d'accepter l'expérience prénatale, si l'on en croit leurs meilleurs porte-paroles tels Coronet et Reader's Digest, les prénatals ont regagné en Dianétique le rang de vague curiosité. Si importants qu'aient été les résultats dus à l'audition des prénatals, ceux qui s'obtiennent dans le même temps en audiant la Piste Entière ou même la Technique 80, sont tellement plus vastes que l'on peut se passer de savoir grand-chose sur les prénatals. Premièrement il a été découvert que les prénatals arrivent à l'EG, et non à l'Être Thêta. Si ces enregistrements sont d'une nature tellement phonographique, c'est qu'ils se situent entièrement dans le mental somatique (l'EG). Ils affectent profondément la structure du corps MEST présent et de quantités de façons, mais cette structure peut être réparée autrement.

L'Entité Génétique pénètre apparemment la ligne protoplasmique quelque deux jours à une semaine avant la conception. Il existe certaines preuves du fait que l'EG est double, en fait, l'une de ses parties pénétrant du côté sperme, et l'autre du côté ovule. Si la chose présentait encore une importance, on pourrait lui consacrer un peu plus de temps ; l'EG répond de deux façons dans le présent.

L'EG continue son action de génie tutélaire durant toute la vie prénatale, construisant, réglant les battements du coeur et prenant soin des questions complexes de structure. Elle enregistre toutes les perceptions présentes, qu'elle soit éveillée ou en sommeil, consciente ou inconsciente (par le

fait d'un knock-out ou de drogue) jusqu'au nombre de (environ) 50 perceptions. De même que le médecin peut souvent entendre le bébé pleurer dans le ventre de sa mère, de même qu'il peut entendre les battements de son coeur avec un stéthoscope, de même l'enfant peut-il entendre ce qui se passe à l'extérieur de sa mère. C'est là une donnée très importante dans le domaine de la DIANÉTIQUE PRÉVENTIVE car, la connaissant, il est facile de prévoir la santé et l'équilibre mental d'un enfant après sa naissance en lui assurant une bonne existence prénatale. Les psychopathes DRAMATISANT (rejouent) souvent ces engrammes prénatals, et une visite dans un asile révélera à l'auditeur quantité de prénatals en pleine action, repassant comme des disques, recommençant et se reterminant sans fin.

Voici la liste des prénatals. Ceux-ci peuvent être constitués de toutes les combinaisons possibles d'actions touchant aux choses de la vie, mais en voici les plus courants.

### **Incidents Prénatals**

Dans un environnement donné, tous les incidents ont tendance à se répéter. Ces incidents apparaissent donc communément en longues chaînes comprenant chacune beaucoup d'incidents, chacun étant plus ou moins semblable au précédent. Pour auditer la chaîne, il faut obtenir l'incident de base de cette chaîne.

- CHAÎNE DE COÏTS, PÈRE.
- CHAÎNE DE COÏTS, AMANT.
- CHAÎNE DE CONSTIPATION.
- CHAÎNE INTESTINALE ORDINAIRE.

- CHAÎNE D'INJECTIONS (lavements).
- CHAÎNE DE VOMISSEMENTS (mère).
- CHAÎNE DE VOMISSEMENTS (autre membre de la famille).
- CHAÎNE DE TRAVAIL (travaux pénibles de la mère).
- CHAÎNE D'EXERCICE (activité sportive de la mère ou gymnastique).
- CHAÎNE DE NAUSÉES MATINALES.
- CHAÎNE DE CONTRACEPTION.
- CHAÎNE DE QUERELLES (disputes familiales).
- CHAÎNE DE QUERELLES (hors de la maison).
- CHAÎNE DE TENSION SANGUINE ELEVÉE (tension de la mère).
- CHAÎNE D'EXAMENS MÉDICAUX (pressions sur la mère).
- CHAÎNE D'ALCOOLISME (mère buvant).
- CHAÎNE D'ACCIDENTS (chutes et heurts de la mère).
- CHAÎNE DE TENTATIVES D'AVORTEMENT, CHIRURGICALES.
- CHAÎNE DE TENTATIVES D'AVORTEMENT, INJECTIONS.
- CHAÎNE DE TENTATIVES D'AVORTEMENT, PAR PRESSION.

- CHAÎNE DE TENTATIVES D'AVORTEMENT, PAR EXERCICES OU SAUTS.
- CHAÎNE DE TOUX (mère toussant).
- CHAÎNE DE TOUX (autres membres de la famille).
- CHAÎNE DE HOQUETS.
- CHAÎNE DE MASTURBATION (de la mère).
- CHAÎNE DE PLEURS (de la mère).

Les enregistrements antérieurs spermatiques sont courants. La séquence spermatique elle-même est digne d'attention, car c'est une course dont le sperme est très conscient. Ses tribulations sont nombreuses dans sa course pour atteindre l'ovule. Il existe là une « vision » tout à fait standard de cette course. Il existe souvent une lumière, une étincelle, dans cette séquence. Le spermatozoïde atteint l'ovule et s'y fond. Cette fusion est un autre incident, la conception.

Les incidents antérieurs ovulaires existent, mais ne sont pas très courants. Le glissement de l'ovule dans le tube est couramment enregistré.

La conception et les impulsions provoquées répondent aux conditions d'un type de cancer, l'embryonnaire.

La mitose est un incident. La division cellulaire, unique ou multiple, est un enregistrement courant. La mitose explique les conditions de l'autre type de cancer – celui des cellules malignes.

On a éliminé certains cancers en auditant la conception et la mitose.

L'Être Thêta se rallie à la ligne apparemment juste avant la naissance. Sa séquence à lui est MORT, ENTRE-DEUX-VIES, NAISSANCE – le tout en quelques minutes, d'après certaines constatations – séquence très aberrante.

Le ralliement de l'Être Thêta s'appelle le STARTER. L'Être Thêta repousse parfois en luttant un autre Être Thêta, et parfois considère cette action comme un Acte Néfaste.

Vous pouvez auditer tout un Bank prénatal sans même obtenir une remontée de ton équivalente à celle de l'audition d'un STARTER, car, après tout, l'Être Thêta, c'est le préclair.

La NAISSANCE est une affaire très aberrante, et une naissance difficile ou compliquée peut rendre aberrante la vie entière du corps MEST. Mais cela veut dire que la naissance doit s'effectuer sans conversation, dans une pièce un peu sombre et tranquille avec un haut degré d'humidité et sans courants d'air, et non que vous devez auditer les naissances. Autrement dit, il faut savoir à quel point la naissance peut être aberrante, mais ne pas faire de son audition une pratique systématique. Un seul « Facsimilé Un » peut avoir jusqu'à 80000 naissances accrochées à lui en tant que « locks ». La naissance se présente souvent pour être auditée parce que, la plupart du temps, la mère, en se plaignant de l'épreuve que celle-ci avait représentée, en fait un Acte Néfaste aux yeux du préclair. Cet Acte Néfaste a eu la naissance comme Motivateur ; c'est pourquoi les préclairs sont si désireux qu'on audite leur engramme de naissance.

LES MALADIES DU BÉBÉ et DE L'ENFANT sont importantes parce que l'Être Thêta y perd beaucoup du contrôle du corps. Mais les incidents de dégradation qui les

précèdent sont une cible bien plus importante pour l'auditeur.

La plupart des préclairs sont bloqués quelque part sur la ligne de la vie présente. L'électromètre renseignera l'auditeur si celui-ci le lui demande en termes d'années. C'est rarement là où le préclair le croit. Les opérations, accidents, maladies sont choses plus ou moins courantes. L'auditeur devrait les prendre à mesure que l'électromètre les lui présente ou aidé par certains symboles, ou les deux, mais ne doit les auditer que s'il s'y trouve nettement forcé : les incidents dont ils dépendent sont bien plus antérieurs et bien plus aberrants.

À chaque Motivateur dans la vie présente correspond un Acte Néfaste ou un DED. Il appartient donc à l'auditeur d'accorder bien plus d'attention à l'emploi de la Technique 80 (*Scientologie 8-80* par L. Ron Hubbard) qu'à la recherche d'autres incidents étranges à auditer dans la vie présente. Il ne devrait pas falloir plus d'une vingtaine d'heures pour Mettre au Clair la vie présente avant que des incidents pénibles du passé puissent être audités, ceci n'est vrai que du névropathe et du relativement sain ; cela ne s'applique pas aux psychopathes : chez eux, il pourra être nécessaire d'auditer des prénatals ou d'employer d'autres techniques et de passer peut-être des centaines d'heures de processing d'ARC à les rendre entièrement sains et stables.

L'expérience montre que les incidents de la vie présente ne peuvent résoudre rapidement aucun cas. N'auditez la vie présente que jusqu'à ce que vous puissiez auditer les matériaux de la ligne thétale en toute sécurité.

## CHAPITRE QUATRE

La LIGNE GÉNÉTIQUE représente la totalité des incidents qui ont eu lieu pendant l'évolution du corps MEST proprement dit. La résultante de ces Facsimilés a l'apparence d'un être. On peut appeler cet être ENTITÉ GÉNÉTIQUE, ou « EG ».

L'EG n'est pas véritablement un individu, mais la résultante d'individualités assumées au cours de vies distinctes le long de la ligne évolutionnaire.

La découverte de l'EG rend finalement possible la confirmation de la théorie évolutionniste proposée par Darwin et la découverte des divers chaînons manquant de la ligne, et permet également d'explorer les caractéristiques, buts et tendances évolutives des organismes sur la ligne d'évolution. De plus, la découverte de l'EG permet de concilier des matériaux jusqu'alors contradictoires dans la théorie évolutionniste.

Darwin et d'autres ont proposé, il y a plusieurs dizaines d'années, qu'un corps animal avait été développé par la nécessité en passant par divers stades successifs d'organismes qui, chacun, s'adaptaient mieux à leur environnement. Les organismes commençaient par des formes simples et progressaient en complexité au cours des âges. Darwin suggéra que la sélection naturelle était le principe directeur et que le protoplasme, les gènes, etc., étaient seuls capables de modifier l'organisme. Plus tard, d'autres chercheurs proposèrent des théories ingénieuses de mutation électronique. Avant ces découvertes de Darwin et d'autres, les Terriens acceptè-

rent diverses impossibilités comme étant l'explication de la variété des formes animales. Les théories védiques résistèrent jusqu'aux premières années de notre ère, quand un nouveau culte prit naissance au Moyen-Orient par 30° de latitude Nord et 30° à 80° de longitude Est terrestre, et déclara que les animaux avaient été créés soudainement à partir de la boue par un Créateur, l'Homme inclus. Les peuples védiques avaient suggéré bien avant cela que l'on devait ces diverses formes à une sorte d'évolution. Darwin et ses collaborateurs empruntèrent cette théorie après que les Hymnes védiques aient été importés en Europe (un siècle plus tôt) au moment de la conquête franco-anglaise de l'Inde. Un bouleversement considérable résulta de l'introduction des théories darwiniennes, celles-ci s'opposant carrément à la superstition courante. Le procès d'un maître d'école qui avait osé enseigner la théorie de l'évolution dans un coin perdu des Etats-Unis consacra la victoire de la superstition, et le maître d'école fut condamné. Cependant, l'évolutionnisme reçut une telle publicité dans le monde à la suite de cette affaire qu'elle constitue aujourd'hui la théorie généralement enseignée dans les écoles.

Mais n'allez pas considérer l'évolutionnisme comme une théorie standard ou même précise. C'est un magma de données contradictoires, pêchées dans de vieux marécages et baquets à goudron, et il existe plus d'une école évolutionniste. On l'enseigne de façon non uniforme dans les classes de biologie. La biologie repose sur la cytologie ou étude des cellules. La théorie existante, en cytologie, est radicalement opposée aux divers principes de l'évolutionnisme. Autrement dit, ce domaine est piètrement intégré et mal compris et ne brille pas par l'abondance de données. On peut appli-

quer les découvertes de la Scientologie à la biologie et à la cytologie avec un profit considérable. En auditant sur cette ligne évolutionnaire des préclairs non prévenus, on aboutit à des résultats similaires, sinon identiques.

La façon la plus directe de modifier la forme du corps MEST du préclair est d'auditer la ligne évolutionnaire. Des quantités de maladies, de malaises et de douleurs sont des résidus de la ligne évolutionnaire proprement dite. Elles se trouvent restimulées par l'environnement, les pensées et actions de l'Être Thêta et, une fois restimulées, modifient la condition physique du corps. Mais le corps répond dans le présent au commandement d'un Être Thêta redynamisé, et la forme et l'état du corps peuvent se changer autrement qu'en s'adressant uniquement à l'EG.

Les cellules simples ou multiples répondent chacune comme si elles avaient leur propre EG. Très tôt sur la Piste du Temps, dans la zone du Convertisseur de Photons ou de l'Assisteur, l'EG et l'entité cellulaire sont une seule et même chose, car à ce moment-là ce sont des incidents de cellules simples.

La théorie des Épicentres s'applique très particulièrement le long de la ligne évolutionnaire MEST. Cette théorie déclare que, pour toute génération de la ligne évolutionnaire, la somme de ses contre-efforts constituera à la génération suivante le nouveau poste de commandement. Chaque point central de relais du système nerveux a été, à un moment ou à un autre de la ligne évolutionnaire, un poste de commandement ou un poste de sous commandement de l'organisme. A mesure que se développe l'organisme, ces postes de commandement se trouvent soumis chacun à de nouveaux contre-efforts qui modèlent la zone du nouveau poste de

commandement. Le corps possède ainsi des quantités d'anciens postes de commandement à partir desquels le « mental somatique » (ou EG) contrôlait toutes les réactions du corps. Le « petit juif » du coude est un vieux sous poste de commandement, un vieil épicentre. Tout point d'action-réflexe du corps a été un ancien poste du sous-poste de commandement. Ces épïcètres se situent le long des canaux nerveux du corps et sont comme des tableaux de commandement. Ils commandent toujours à leur zone immédiate et, indépendamment du poste central de commandement cérébral, peuvent provoquer une réaction dans leur zone. Le meilleur exemple de cela et le point le plus important pour l'auditeur, est le fait que deux lignes distinctes ont fusionné autrefois (mollusque) et se sont mises à travailler ensuite en équipe. Ces deux lignes ont chacune aujourd'hui leur propre magasin mémoriel. Ces deux lignes sont les lobes droit et gauche du cerveau, celui qui a le plus d'ascendant commande en général l'autre, qui lui est soumis. La partie droite du cerveau contrôle la partie gauche du corps. La partie gauche du cerveau contrôle la partie droite du corps. La mauvaise coordination des deux moitiés du corps trouve son origine dans le déséquilibre ou la confusion, ou la guerre ouverte entre ces deux centres de contrôle. L'hémiplégie, les attaques, les zones anesthésiées du corps, sont partiellement dues à la mauvaise coordination des épïcètres dans le présent. Chacun d'eux peut remonter sur sa ligne, génération après génération, en partageant les mêmes expériences, jusqu'à ce que l'un des deux atteigne l'état mollusque ou bivalve dans lequel chacun possède une existence antérieure distincte et indépendante. Chacun d'eux est capable de contrôler la totalité du corps. À l'état de bivalve, on

les trouve en guerre l'un contre l'autre dans un effort pour arriver au commandement unique du bivalve entier.

Le fait d'être droitier ou gaucher provient de la mauvaise coordination des deux lignes. En fait, on ne devrait être ni droitier ni gaucher, mais ambidextre. J'ai mis au point une technique complète en elle-même, il y a quelques mois, après la découverte de ces phénomènes. Cette technique a si bien fonctionné entre les mains de certains auditeurs qu'ils se demandent pourquoi on a introduit de nouvelles données. Elle consiste à établir un maximum de communication entre tous les épices du corps, avec, pour résultat une complète unité d'action du corps. Cela assiste considérablement la synchronisation et la coordination en général, et a pu éliminer des maladies psychosomatiques sérieuses. Les techniques de la ligne thétale, qui s'adressent au « Je » plutôt qu'au corps MEST, permettent des résultats plus rapides.

Voici une mine de matériaux pour le chercheur. Les principaux incidents et conditions de cette ligne ont déjà été localisés, et l'ont été avant la première publication de ces données. Mais d'innombrables puzzles structurels se trouvent résolus par ces données et rares sont les préclairs dont le corps ne réagit pas violemment à la simple suggestion de l'existence de certains de ces incidents, si grande est la charge qu'ils contiennent. On a vu un électromètre manifester une chute de vingt cadrans à la vague suggestion par l'auditeur de l'existence de « l'Assisteur » ou du « Pleureur ». La vie est coriace sur la ligne évolutionnaire ; c'est la loi du bec et de l'ongle. La vie sur cette ligne a été d'une brutalité si submergeante que sa violence en a pénétré la théorie sociale de la psychologie pendant des dizaines d'années et a, en fait appuyé les philosophies les plus fonamen-

tales concernant le comportement humain. Nous avons là, à supposer même que nous n'ayons que cela, l'explication de nombreuses théories du passé.

Il ne faut pas oublier que l'on trouve sur cette ligne de l'EG ce que les non-initiés appellent les « vies antérieures » Cette continuation de la vie chez le mental somatique ne s'achève pas avec le primate. Elle se poursuit jusqu'au présent même. L'EG contient des quantités énormes de données relatives aux époques récentes et passées.

L'EG en Amérique semble avoir suivi la piste des civilisations occidentales. Ceci explique en partie le fait étrange que nos livres d'histoire nous présentent des traités énormes sur la Grèce, et sur la Perse, des tomes volumineux sur Rome et peu sur l'Égypte, des écrits énormes sur le petit continent européen et très peu sur l'Asie. La piste correcte de la civilisation ne va pas de la Phénicie à l'Amérique par la Grèce, Rome et l'Europe : elle va de la Chine à la Chaldée, à Babylone, à la Perse et aux Achéens et, secondairement, à la Grèce, Rome et l'Europe, étant donné que ces dernières correspondent à diverses époques à des déclin de la civilisation. L'EG est d'ordinaire passée par la Grèce, Rome et l'Europe, ce qui explique notre fixation sur ces empires mineurs et sociétés inférieures. Mais il est certain que l'étude de l'histoire restimule énormément l'EG et provoque des modifications du corps que l'Être Thêta ne peut expliquer, n'ayant généralement pas été là lui-même.

Vous, en tant qu'Être Thêta, avez ou n'avez peut-être pas connu la Grèce ni Rome. Votre EG MEST y a probablement animé un corps, de même qu'elle a été (selon Darwin et son copieur russe, l'un des saints patrons de l'état esclavagiste russe actuel, Lysenko) anthropoïde dans les forêts

profondes de continents perdus ou un mollusque cherchant à survivre sur le rivage de quelque mer abandonnée.

Au fait, si vous n'y prenez pas garde, la discussion de ces incidents avec des non-initiés en Scientologie peut créer des catastrophes. En décrivant le « Clam » à quelqu'un, vous pourrez restimuler chez lui une sérieuse douleur de l'articulation de la mâchoire. L'une de ces victimes, après avoir entendu parler d'une mort de clam, n'a pas pu se servir de ses mâchoires pendant trois jours. Une autre « a dû » se faire arracher deux molaires à cause de la douleur résultante. Le clam et tous ces incidents sont très présents dans l'EG et peuvent être facilement restimulés. Ne vous montrez donc pas trop sadiques dans vos descriptions de ces incidents aux gens à moins, bien sûr, qu'ils dénieient d'un ton belliqueux toute possibilité pour l'homme de se rappeler son évolution. En ce cas, allez-y. Décrivez tout votre soûl. Cela vous fera des croyants, pour ne pas mentionner votre ami le dentiste qui trouvera son compte et qui, en fait, n'aurait pas de raison d'exister sans ces erreurs et incidents de la ligne d'évolution !

L'auditeur doit connaître cette ligne, car elle croise parfois la ligne thêtale, c'est-à-dire qu'elle est co-vécue par endroits avec l'Être Thêta. C'est simple à démêler. Par ailleurs, le préclair peut avoir un incident d'EG en telle stimulation qu'on se trouve forcé de l'auditer. Quand on dit incident EG, on veut dire évidemment tout incident de la ligne d'évolution, y compris les « vies antérieures ». Il ne faut pas oublier que l'Être Thêta a aussi partagé avec une autre EG (non présente) certaines de ces expériences de vies antérieures. On peut découvrir quand l'Être Thêta est venu sur Terre pour la première fois, quand il a eu pour la pre-

mière fois un corps MEST sur Terre, et retrouver ainsi son premier contact avec une ligne de corps MEST – il a vécu une co-expérience avec une EG dans chaque vie où il a eu un corps MEST.

Il existe des EG extra-terrestres, sans doute des EG qui se sont développées ailleurs et qui y sont toujours. Ces EG se situeraient sur la ligne évolutionnaire de quelque autre planète. Elles ne composeraient pas notre ligne évolutionnaire. Mais l'Être Thêta, dans le cas où il a possédé un corps MEST sur une autre planète, a pu l'avoir en compagnie d'une EG qui possédait ses particularités à elle. On n'audite pratiquement jamais ce genre de choses, mais notons que cela peut exister.

Les incidents qui suivent s'auditent avec les outils habituels de Dianétique et de Scientologie, en respectant correctement la Technique 80. On peut se demander ce qu'un clam pourrait bien considérer comme étant un Acte Néfaste. La meilleure façon de le trouver est de le mettre sur l'électromètre et de le lui demander. Chacun d'eux, lorsqu'il se présente d'évidence pour être audité, fait partie d'une combinaison Motivateur-Acte Néfaste. S'ils ne réagissent pas sur l'électromètre, s'ils ne se présentent pas pour être audités, ne vous fatiguez pas à les chercher. S'ils doivent être audités, ils réagiront avec violence, jusqu'à cinq ou vingt cadrans de chute sur l'électromètre. S'ils chutent dans ces proportions, c'est qu'il y a un incident jumeau, c'est-à-dire qu'ils possèdent des Motivateurs quand ce sont des Actes Néfastes, et des Actes Néfastes quand ce sont des Motivateurs. Une telle chute signifie qu'ils sont utilisés dans le présent comme Motivateurs ou Actes Néfastes.

## **L'atome**

Lucrèce a dit que chaque atome était vie. Il se peut que ce soit vrai ou pas. Mais le premier incident que l'on découvre dans l'EG se comporte comme si le préclair était un atome au complet, avec ses anneaux électroniques. Cet incident s'audite très médiocrement jusqu'à ce qu'on le situe comme le compagnon de quelque Acte Néfaste.

Il semble y avoir un « trou dans l'espace » immédiatement devant l'Atome. Juste après ce trou se trouve une condition de mouvement, avec le préclair au centre et des anneaux de mouvement circulant autour le lui.

La caractéristique de cet incident est un état mental de non désir d'ARC, que ce soit recevoir de l'ARC, ou donner de l'ARC, de ne vouloir aucun ARC, à donner ni à recevoir. C'est une solitude confortable. De là, le préclair perçoit généralement ses besoins futurs d'ARC sur un plan MEST.

## **L'impact cosmique**

Comme nous le disent les physiciens, les rayons cosmiques pénètrent dans le corps en grande quantité et y explosent parfois. Très tôt sur la ligne, l'impact d'un rayon cosmique et son explosion sont très destructifs pour l'organisme existant. On « accepte » des rayons, et soudain l'un d'eux explose. Parfois, on accepte l'un tandis qu'un autre explose ailleurs. On a pu constater là un incident assez fondamental dans le cas d'anxiétés au creux de l'estomac ou de confusions acceptation-rejet. Rappelez-vous que, dans tous les incidents du début, il existe une ligne d'EG pour la partie gauche du corps et une ligne d'EG pour la partie droite, l'une ou l'autre pouvant affecter la totalité du corps quand

on audite cela. Il existe donc des ATOMES pour la droite et la gauche, et des RAYONS COSMIQUES pour la droite et la gauche également.

### **Le convertisseur de photons**

Dans ses débuts, la vie est préoccupée de convertir des photons en énergie. Les algues et le plancton tirent leur vie des photons du soleil et des minéraux de la mer.

Etant donné que, la nuit, il n'y a pas de lumière solaire, le Convertisseur de Photons sombre dans une apathie qui, des siècles et des siècles plus tard devient le besoin irrésistible de dormir pour le corps MEST. C'est un problème fondamental de non-réception d'énergie et de réserve d'énergie très limitée.

Tous les incidents du Convertisseur de Photons ont trait à la lumière et à l'obscurité, aux tempêtes marines, à la lutte pour ne pas être roulé dans le ressac. La peur et le combat contre le ressac sans pitié caractérisent tous les incidents anciens jusque bien après le « Pleureur ». Envoyer les malades au bord de la mer pour écouter la marée est, une garantie de restimulation.

Il existe de nombreuses variétés de ces incidents. Un incident fondamental a trait à la peur de sombrer, aux efforts pour remonter, car le Convertisseur de Photons doit rester à la surface.

Les morts passées en tant que Convertisseur de Photons sont monnaie courantes. Car c'est seulement en mourant et en sachant comment on meurt que l'EG pouvait utiliser le principal contre-effort qui la menaçait. Une chaîne d'expé-

riences qui ne contiendrait pas la mort serait incapable de construire des organismes efficaces et ne servirait à rien. La mort sur la ligne de l'EG a une très grande valeur et jalonne le progrès. La mort sur la ligne thêta est du temps gaspillé. D'où le conflit entre l'EG et l'Être Thêta.

### **L'assistant**

L'Assistant est l'un des incidents les plus puissants en terme de charge sur la ligne du début de la Piste. C'est en fait la mitose ou division cellulaire.

L'EG est accompagnée d'une cellule minuscule, mobile et qui nage. Soudain, elle décide de se diviser. Elle se met à se partager en deux. Il se produit d'ordinaire une lutte énorme dans ce partage. Un côté veut se séparer, et l'autre ne veut souvent pas se séparer. S'étant séparée, l'une des moitiés est pleine d'énergie et commence à vaquer à ses occupations. Elle voit alors l'autre partie toute molle et qui sombre vers la boue au fond de l'eau. La partie énergique fait demi-tour et plonge pour tenter d'inciter l'autre à remonter à la surface et la ranimer. La partie qui sombre se ranimera peut-être. Dans les incidents, vous constaterez deux issues possibles : la partie qui échoue sombre en dépit des efforts de l'autre, la partie qui échoue se ranime et, maintenant, toute pleine d'énergie s'éloigne en abandonnant à son destin celle qui l'avait aidée et se trouve maintenant trop faible pour vivre, et sombre donc pour mourir.

Il existe deux côtés à l'Assistant. Toute la séquence de la partie perdante est présente, toute la séquence de la partie gagnante est présente. La confusion réside dans le fait que chacune est elle-même, mais un instant auparavant était

l'autre. Il existe des tas d'Assisteurs. C'est une zone de confusion pour l'EG qui y trouve bien des raisons de confusion d'identité.

## **Le clam**

Une variété d'incidents peut survenir entre l'Assisteur et le Pleureur. Ils constituent la chaîne évolutive comprenant la méduse, les plantes marines et quelques autres formes. Il est intéressant de noter que les états immobiles sont les plus susceptibles de subir des incidents chargés. Il est aussi intéressant de noter que les plantes marines à bulbes, déracinées et jetées sur la plage par les tempêtes ont procuré à l'Homme certaines de ses premières expériences avec la lumière solaire en l'absence d'eau. Une somatique distincte de dessèchement et de démangeaison est ressentie par les préclairs qui contactent cet incident – c'est la restimulation de la dessiccation de la peau externe de la plante marine qui meurt. Il est également intéressant de noter que la plante à bulbes préfigure la forme future générale du corps humain. Les incidents de la méduse sont notables pour leur force aberrante occasionnelle ; la méduse dérive parfois dans une grotte ou une caverne et se trouve pressée contre la pierre par la marée montante et les vagues, acquérant ainsi les premiers Facsimilés qui deviendront plus tard coquille chez le clam. Nous avons là un exemple du principe de contre-effort moulant la silhouette physique et du principe de nécessité de formes.

Le Clam est un incident meurtrier, mais surtout lorsqu'on le restimule à dessein. Bien qu'on appelle Clam cette partie de la ligne, il est peu probable que l'animal proprement dit

était un clam comme les couteaux actuels. Des visions de la chose semblent indiquer qu'il s'agissait d'une créature à la coquille blanche, en forme de Saint-Jacques. Le clam était bien sûr solidement fixé aux rochers et son état extrêmement statique. Il connaissait des tas d'ennuis. Le premier de ces ennuis est le problème de la double charnière. L'un des côtés veut rester ouvert ; l'autre essaie de se fermer ; d'où un conflit. Nous avons ici deux centres de contrôle, d'un pouvoir plus ou moins équivalent et sans communication interne.

Chez la méduse, nous avons les premiers engrammes de Troisième Dynamique, dans lesquels l'objectif est de tenir ensemble à tout prix. Dès que la charnière s'est formée dans le clam, nous avons nos premiers efforts pour être totalement à l'opposé et en guerre intestine. La solution se présente quand l'un des côtés sombre dans l'apathie et l'autre assume le contrôle complet.

Les épïcètres de la charnière deviennent plus tard les charnières de la mâchoire humaine. Si vous en voulez la confirmation, décrivez à une personne non initiée la mort d'un clam, sans dire ce que vous décrivez. « Pouvez-vous imaginer un clam installé sur la plage, ouvrant et fermant sa coquille à toute vitesse ? » Faites un mouvement avec votre pouce et votre index comme si vous ouvriez et fermiez rapidement, la victime se prendra peut-être les mâchoires dans les mains et se sentira très mal à l'aise. Elle devra peut-être même se faire arracher quelques dents : au minimum, elle discutera pour décider si oui ou non la coquille reste fermée à la fin. Et sans que l'on fasse le moins du monde allusion au côté mort de la chose, elle se mettra à parler du « pauvre clam » et se sentira émotionnellement très triste.

Le clam a connu un nombre impressionnant d'aventures pour un animal si mineur. Des objets entraient dans sa coquille, qu'il ne pouvait plus faire sortir, sa coquille restait ouverte et bloquée sans qu'il puisse la refermer. Il se décrochait des rochers et se trouvait secoué par le bouillonnement du ressac. Et la marée descendante l'abandonnait sur la plage où il restait à cuire sous le soleil brûlant, situation très inconfortable qui se trouve parfois restimulée par un coup de soleil.

Le clam utilisait ou utilise une méthode de procréation par spore. La spore était déposée à l'intérieur de la lèvre et y poussait. Quand elle était assez grosse pour constituer un véritable clam, elle s'en allait. Il existe une émotion de tuteur chez le clam, pour ces spores, et leur départ le rend triste. Mais il y a autre chose. La spore était comme une bernacle. Quand le clam était rejeté sur le rivage, ces spores vivaient toujours dans la coquille. Le soleil tuait les cellules internes de la « bernacle », alors que les cellules externes continuaient à vivre. Les cellules internes mortes créaient un gaz qui, sous l'effet de la chaleur, explosait violemment pour la plus grande douleur des cellules vivantes de la bernacle en coquille. La déflagration était soudaine et douloureuse.

Ces spores étaient sources d'incidents à l'origine de la conformation des dents humaines. Ces vieux engrammes d'éclatement sont encore dramatisés par les dents qui, en cas de tension physique, éclatent ou donnent l'impression d'éclater. Le parcours de ces incidents élimine rapidement la douleur d'une dent. Le « cinquième canal nerveux » se trouve autour de la bouche et sa taille est hors de proportions. Un canal nerveux est important au prorata de la dou-

leur qu'il est censé draguer de la zone concernée. J'en déduis donc qu'il a dû exister des quantités de douleurs dans cette zone et que le « cinquième canal » est le plus ancien canal principal, ce qui correspond à la réalité. Auditez tous ces incidents dans toutes les dents et vous éliminez une fois pour toutes les douleurs dentaires et réduisez la carie. Au fait, la bernacle, étant donné ce danger d'éclatement, développa finalement une « zone d'éclatement », une calotte qui peut sauter facilement. Et les dents possèdent cette calotte, qui cède et donne lieu à des caries.

Le clam a eu des quantités et des quantités de morts. Si l'on parcourt rapidement ces morts, on localisera la mort en restimulation. Vous serez stupéfait de constater que le clam est suffisamment avancé comme mental, somatico-cellulaire pour avoir des postulats, pour penser des pensées.

Le CLAM est en fait un groupe d'incidents plutôt qu'un seul incident.

## **Le pleureur**

Après avoir quitté la mer, l'EG passa un demi-million d'années sur la plage. Elle avait déjà fait connaissance avec l'air en tant que plancton, et avait connu la plage en tant qu'algue et clam mourant. Mais il a fallu quelque 500'000 ans, d'après les évolutionnistes, pour que la créature apprenne à se servir de la terre.

Les épreuves du Pleureur sont nombreuses et pathétiques. Même s'il tirait sa nourriture des vagues, il lui fallait respirer. Les vagues sont impétueuses et souvent irrégulières. Le Pleureur s'ouvrait pour saisir sa nourriture dans l'eau

et une vague s'engouffrait dans sa coquille. Il pompait vigoureusement l'eau vers l'extérieur pour reprendre son souffle et, avant de pouvoir inspirer, se trouvait frappé par une autre vague. D'où une anxiété. Etant toujours un animal à coquille, sa mobilité s'avérait médiocre. Il ne pouvait avancer ni reculer rapidement. Les marées le laissaient cuire et se déshydrater. Le sable y pénétrait. Et il lui fallait pomper l'eau rapidement pour survivre.

On l'appelle Pleureur parce qu'il devait pomper de l'eau salée. Pleurer n'a rien de naturel du tout chez un être humain. Pourquoi doit-il rejeter de l'eau salée pour se sentir mieux – autrement dit, pourquoi le fait d'éliminer en pleurant une charge de chagrin produit-il un pareil changement du cas. L'incident doit consister à pomper et refouler de l'eau salée.

Et vous avez là pratiquement la seule activité du Pleureur qui, vivant dangereusement à proximité du ressac, devait pomper pour manger et respirer. La créature avait deux tubes pompes. Ceux-ci devinrent plus tard, comme ils étaient le plus près de la lumière, les yeux de l'être humain. Ces tubes en voyaient de toutes les couleurs, ils se remplissaient de sable, et étaient battus par le ressac.

L'inaptitude d'un préclair à pleurer provient en partie d'une fixation au Pleureur. Il va être frappé par une vague, ses yeux sont pleins de sable ou bien il craint d'ouvrir sa coquille de peur d'être frappé.

Un cas occlus est parfois un simple cas de « coquille fermée ».

Demandez au préclair d'imaginer que ses yeux sont dans sa bouche et qu'il regarde à l'extérieur. Demandez-lui de

parcourir une situation de ce genre. Vous trouverez le Pleureur qu'il a en restimulation. Si vous demandez au préclair de faire l'expérience de tous les mouvements physiques accompagnant des sanglots convulsifs, quelle que soit son émotion, il contactera peut-être le Pleureur. Roter, chercher sa respiration, sangloter, étouffer, frissonner, trembler, sont autant de manifestations de la dramatisation émotionnelle du Pleureur.

Le Pleureur (appelé à l'origine « le sinistre Pleureur » ou « le *Bouhouuu* ») a eu des billions de mésaventures. Si vous les parcourez rapidement, vous en trouverez deux ou trois restées en restimulation et que vous pourrez auditer.

### **Les volcans**

La Terre subissait des soulèvements volcaniques à l'époque de la vie sur le rivage. Peut-être que cette action volcanique a assisté la chaîne évolutionnaire, car nous manquons d'une véritable raison qui expliquerait pourquoi cette évolution ne se poursuit pas aujourd'hui. Le processus de l'évolution a peut-être été coupé sur la plage parce que la plage est particulièrement sujette à la violence pendant les soulèvements volcaniques, la mer et la terre se heurtent avec force. De temps en temps, l'auditeur trouvera un incident de soulèvement volcanique en restimulation avec, son manteau de fumées sulfurées étouffantes. On a suggéré que le fait de fumer du tabac était une sorte de dramatisation des volcans qui, pour le moins, étaient spectaculaires.

## Les oiseaux

Parfois, les créatures de la plage, encore animaux à coquilles, avaient des ennuis avec les oiseaux qui s'étaient formés plus tôt. Certains oiseaux de construction grossière s'étaient pris à aimer les clams. Les clams ne possédaient contre eux aucune défense adéquate. Si un clam ouvrait sa coquille, l'oiseau y fourrait son bec ou sa griffe. Si le clam se refermait, l'oiseau s'envolait dans les airs. Le clam se relâchait, tombait sur un rocher et devenait nourriture pour l'oiseau.

Si le clam ne se fermait pas, il devenait de toute façon la nourriture d'oiseaux.

Les sensations de chute, l'indécision et autres troubles vont avec les Oiseaux.

Parfois, un préclair présentera un incident dans lequel il était oiseau ou même chauve-souris. L'auditeur devra faire très attention à ce qu'il pourrait appeler du DUB-IN (Incident imaginaire, déformation d'incident réel). Car cela n'appartient pas à la ligne de l'EG mais plus probablement à la ligne thétale, le préclair ayant pris le corps ou la forme d'un oiseau ou d'une chauve-souris. L'incident est tout à fait acceptable. Mais il n'appartient pas à la ligne de l'EG.

Les incidents de la ligne thétale se restimulent et se groupent parfois avec la ligne de l'EG. L'audition les sépare aisément. Il en va ainsi des Oiseaux. Car les Êtres Thêta savent voler.

## Être mangé

Etant donné que tant de poissons et d'animaux étaient équipés d'une quantité de dents impressionnante, il est inévitable que quelqu'un se soit fait manger quelque part sur la ligne. Et les faits sont là : il y a des quantités d'engrammes « d'être mangé ». Ces événements mineurs sont bien sûr des Motivateurs. L'auditeur doit comprendre que l'EG elle-même a pratiqué le manger et que par conséquent nombre de ces engrammes de manger sont des Motivateurs. Les maniaques des régimes, les gens qui se refusent à manger de la viande, sont fixés dans des « peut-être » relatifs à la digestion et au fait d'être digérés. Nombre d'étranges maladies psychosomatiques et manifestations cutanées sont imputables à ces incidents. (Note : le psoriasis est peut-être causé par l'action du fluide digestif dans un incident où le préclair a été mangé – sujet à vérification).

Quiconque connaît la Technique 80 sait que la dispersion d'énergie est une condition difficile à traiter. L'EG qui va se faire manger par un poisson le réalise soudain. Et ses unités d'attention se dispersent. En fait, l'EG pourra se disperser au point de pousser le préclair à quitter le divan. Peu d'auditeurs, en l'absence de la Technique 80, ont été capables d'auditer des incidents « d'être mangé ». Si l'on connaît le phénomène de dispersion des unités d'attention et le fait qu'il s'agit là de peur, on pourra sans doute enfin auditer et réduire ces incidents « d'être mangé ».

Il existe dans certains cas chez l'EG une étrange acceptation d'être mangé. Plus tard, cela pourra prendre la forme d'une acceptation d'être battu ou maltraité. Le masochisme sur la ligne de l'EG a peut être son siège dans de tels incidents. Il existe une « émotion » correspondant au fait de

pouvoir au moins aider à la survie d'un autre en lui permettant de se nourrir.

L'audition d'un incident de « manger » consiste à demander au préclair de localiser la dispersion de ses unités d'attention et le centre de cette dispersion. Les unités d'attention se localisent peut-être loin derrière l'EG dans l'incident de « manger » et devront être suivies de là jusqu'au préclair pour se réduire finalement.

### **Le paresseux**

Il existe des quantités d'étapes et d'incidents entre les Oiseaux et les Paresseux. Mais la plupart sont mobiles et peu d'entre eux se trouvent violemment restimulés. Mais, avec le Paresseux, nous trouvons à nouveau l'EG dans un état qui n'est pas très mobile, pas très défendable dans un monde où la ligne évolutionnaire a produit des êtres plus développés et plus carnivores.

La ligne de l'Homme n'est pas très belliqueuse, l'EG est plus astucieuse dans la lignée humaine que les EGs des autres lignées. Mais l'intelligence actuelle de l'Homme provient d'un tout autre secteur que celui de l'évolution. Le Paresseux reflète bien la nature humaine sur le plan de l'EG.

« Laissez-moi tranquille et je vous laisserai tranquille » en est la philosophie. Mais le paresseux était lent et facile à agresser ; il en voyait de drôles en tombant des arbres quand un serpent lui sautait dessus, et quand il tombait des falaises où des babouins l'attaquaient. Et le paresseux essayait de

PENSER. Les efforts les plus pitoyables et les plus pénibles pour penser se trouvent dans cette série.

Le Paresseux est une chaîne d'incidents et de mésaventures révélant surtout une peur des chutes et des serpents.

### **Le primate**

L'Homme une fois arrivé au stade du Primate était agile et intelligent. Le Primate est généralement une zone d'Actes Néfastes contre les animaux et d'incidents de protection des jeunes.

### **L'homme du piltdown**

Le premier véritable état humain de l'Homme se trouve dans le Piltdown, créature qui n'est plus singe, mais pas encore homme. On ne l'appelle pas ainsi parce que c'est exactement « l'homme du Piltdown », mais parce qu'il présente des similitudes avec lui.

Le Piltdown contient des actes capricieux d'une « logique » étrange consistant à se montrer dangereux pour ses compagnons, à manger sa femme et autres activités assez illogiques. Les dents du Piltdown étaient énormes et il se souciait peu de savoir qui et quoi il mordait, à sa grande surprise quand le dommage était fait.

Les objections à mordre, les efforts pour se cacher la bouche, et ennuis familiaux du début se trouvent dans le Piltdown. C'est un magnifique secteur où localiser des Actes Néfastes de l'EG.

## **L'homme des cavernes**

On trouvera dans l'Homme des Cavernes le fait de garder les femmes à la maison pour les hommes et d'empêcher les hommes de les garder à la maison pour les femmes. Là, on estropiait sa femme pour la faire rester en place ou on empoisonnait son homme parce qu'il vous avait fait rester là. Les méfaits maritaux remontent souvent à l'Homme des Cavernes. On rencontrera dans cette zone toutes sortes de conditions ou relations interpersonnelles. La jalousie et les Actes Néfastes qui s'y rapportent, l'étranglement, l'écrasement de la tête avec des rochers, les querelles au sujet du foyer, les réprimandes tribales, l'instinct grégaire, se trouvent dans l'Homme des Cavernes.

## **Les morts passées**

Il ne faut pas oublier que les morts passées sont arrivées à l'EG et à l'Être Thêta. Tout EG a une ligne régulière de morts passées, dans l'ordre chronologique.

L'auditeur éprouvera peut-être certaines difficultés à localiser les morts de l'EG au cours des derniers deux mille ans parce que ces morts sont également enregistrées sur la ligne thétale. L'EG qui est auditée a peut-être été commandée par des centaines d'Êtres Thêta au cours des siècles. La chose est connue comme « Facsimilé second » ou « Facsimilé duplicata ». Un Être Thêta prend une image du souvenir d'une EG et se promène avec l'enregistrement. Une EG prend une image des souvenirs d'Êtres Thêta et la garde. Il peut donc exister des quantités de « Facsimilés seconds » de morts survenues à la même époque. Qu'on ne soit pas étonné de « découvrir » cinq morts passées qui se situent en

même temps dans une seule série d'années. Certaines seront des Facsimilés seconds, un maximum de deux seront des incidents véritables de cette période. L'une de ces morts est arrivée à l'Être Thêta utilisant une autre ligne d'EG, l'autre est arrivée à l'EG. Elles se situent en des endroits différents à des moments différents.

Les Facsimilés seconds sont des « photographies » des souvenirs d'un autre. Ce sont généralement des images fixes. Elles se caractérisent par le fait qu'elles se manifestent sous forme de deux ou trois images seulement d'une longue situation. Comme ce sont des images de changement, d'âge, et de toutes sortes de choses, elles réagiront sur l'électromètre comme des incidents chargés. Mais, lorsqu'on tente de les auditer, elles se transforment en l'incident fondamental, le vrai, et les « images » s'évanouissent. L'existence d'un Facsimilé réel chez l'EG ou l'Être Thêta restimule et maintient en place en tant que locks des images empruntées à d'autres Êtres Thêta et EG antérieures. Toute mort réagissant, ou tout incident réagissant pour une certaine période sur un électromètre dans la ligne génétique vous indique l'existence d'un incident réel dans cette zone. Si vous allez à la chasse de ce réel incident, vous pouvez tomber sur certains de ces Facsimilés seconds. Ils s'évaporent généralement et l'on trouve rapidement l'incident véritable.

Nous mentionnons cela ici parce que les auditeurs sont parfois déroutés par les changements de dates sur l'électromètre ou par des incidents qui ont lieu au même moment contrairement à ce à quoi on s'attendait. L'auditeur qui poursuit simplement son travail, trie automatiquement les

Facsimilés seconds et trouve le Facsimilé véritable qui doit être audité.

Le contact entre un Être Thêta et une EG doit être très intime pour qu'une photographie du Facsimilé de l'autre puisse être prise. Ou alors les deux êtres doivent se trouver dans une relation quasi hypnotique pour que cela arrive. Les Facsimilés eux-mêmes ne passent pas de l'un à l'autre. L'un des êtres voit simplement, puis fait une « image » du Facsimilé d'un autre quand cet autre a le Facsimilé en restimulation. Tout auditeur a pu « voir » les incidents de ses pré-clairs.

### **Les appropriations**

L'Appropriation est le nom donné à l'action d'un Être Thêta qui s'empare d'un corps MEST. On trouve parfois cet enregistrement suffisamment fort chez l'EG pour pouvoir l'auditer. C'est la sensation d'être complètement possédé, et quelquefois celle du choc du contact. L'Appropriation a lieu dans la plupart des cas juste avant la naissance pour chaque génération d'EG.

L'Appropriation de l'Être Thêta est évidemment récente sur la Terre. Il est rare de trouver un Être Thêta qui soit venu sur Terre il y a trente cinq mille ans, et plus rare encore d'en trouver avant cela. Soixante dix mille ans est à l'heure actuelle la plus ancienne arrivée d'un Être Thêta sur la Terre. Dans bon nombre de cas, on verra que le préclair (car la conscience d'être conscient du préclair EST l'Être Thêta), est arrivé sur Terre pour la première fois il y a quelques centaines d'années seulement. Les réactions de l'électromètre sur ces Appropriations ont lieu sur la ligne de

l'EG, et l'auditeur doit bien faire la différence entre une réaction de l'EG et une réaction du préclair lui-même.

L'EG voit les Appropriations d'un mauvais œil, mais en réalité, il n'y a guère de différence pour lui entre le fait d'être pris par un Être Thêta ou bien par un nouvel épiceutre qui s'est développé lors de la génération passée.

Du point de vue de l'EG, il se passe dans l'Appropriation une sorte d'étouffement particulier, suivi par la peur d'être pris, le désir de se cacher, et l'étonnement quant à ce Rien qui l'a frappé et enveloppé.

*Voici un tableau montrant la relation entre l'EG et les êtres thêta :*

	Ligne protoplasmique ininterrompue dans le temps et formant les générations familiales, père, fils, petit-fils, arrière-petit-fils, etc.
	ENTITÉ GÉNÉTIQUE choisissant différentes lignes protoplasmiques d'une génération à l'autre, complètement au hasard.
	ÊTRE THÊTA choisissant des corps MEST au hasard, génération après génération, sans tenir compte de l'EG ni de la ligne protoplasmique.

— — — — — Autre ligne d'Être Thêta.

—————  
=====

Combinaison-ligne protoplasmique, Être Thêta, Entité Génétique. Combinaison nécessaire à l'homo sapiens. Ces individualités particulières ne se rencontreront sans doute jamais de nouveau dans la même combinaison. Aucun Être Thêta ou EG ne continuent généralement ensemble ni dans la même famille. Les combinaisons se font donc entièrement au hasard et sont nouvelles à chaque génération. L'Être Thêta peut donc être audité en tant que lui-même, mais se trouvera en compagnie d'EG différentes à chaque génération. Les EGs se trouveront donc avec de nouvelles lignes protoplasmiques à chaque génération.

.....



## Les départs

L'EG reste avec le corps mourant jusqu'à la fin totale puis prend son essor et obtient une vue aérienne du mort. C'est classique. Comme l'anaten de la mort augmente quand on approche de la fin, et va plus loin que dans n'importe quel autre incident, un auditeur pourra laisser la fin d'une mort inauditée par négligence.

L'Être Thêta s'en va plus tôt que l'EG, et l'EG enregistre parfois le départ de l'Être Thêta avant de partir elle-même. Il existe des départs variables de l'un et l'autre suivant les conditions, en cas d'accidents graves et d'opérations.

L'ÊTRE THÊTA est le principal objectif de l'auditeur.

LE PRÉCLAIR est l'Être Thêta.

La principale difficulté de tout préclair est qu'il ne parvient pas à se dépêtrer lui des entités et entités somatiques, des circuits-démons et des CORPS MEST. Il a besoin de savoir QUI il est et OÙ il est.

Une récrimination courante du préclair est que quelqu'un ne veut pas le laisser être lui-même. Ce qui est amusant, c'est que le préclair ne sait pas qui est « LUI-MÊME », et encore moins pourquoi quelqu'un devrait lui permettre d'être « LUI-MÊME ».

Prenez n'importe quel préclair et, en utilisant le Parcours des Concepts, des Motivateurs, des Actes Néfastes et DED, vous le trouverez immédiatement au milieu d'une douzaine d'engrammes si vous lui demandez de parcourir les concepts « Je suis moi-même », « tu es toi-même », « quel est mon nom », « qui suis-je ? » et autres concepts similaires pour tenter de distinguer son identité.

La seule raison pour laquelle une personne devient aber-rée à propos des autres est qu'elle ne peut distinguer la dif-férence entre elle-même et les autres. Vous avez des pré-clairs – et des auditeurs aussi – qui se promènent en se croyant accablés des Facsimilés des autres, qui se retrou-vent restimulés et tentent ensuite de parcourir les engram-mes des autres pour calmer la restimulation.

L'IDENTIFICATION DU RÉEL « JE » guérit sans au-cun doute L'IDENTIFICATION DE SOI-MÊME AVEC LES AUTRES ET DES AUTRES PAR RAPPORT À D'AUTRES.

QUI est le préclair ? Il est l'Être Thêta.

Comment réellement « désaberrer » et Mettre au Clair le préclair ? En mettant au Clair l'Être Thêta.

En parcourant des incidents de l'Entité Génétique, en nettoyant la vie présente, en parcourant des « morts pas-sées », l'auditeur peut débarrasser le préclair de tonnes de difficultés psychosomatiques. L'auditeur peut pratiquement remodeler le corps. Il peut clarifier la pensée en éliminant les douleurs restimulées par les pensées. Il peut réaliser mille merveilles jamais possibles jusqu'à ce jour sur Terre – ni ailleurs en fait.

Mais quand il aura fait tout cela, souvent à grand peine, qu'aura-t-il ? Il aura un être composite, assez bon pour être appelé Homo novis – un corps MEST animé par Thêta et doué de nouveaux attributs désirables. Cela ne veut pas dire que le préclair sera Clair – cela signifie qu'il aura permis au préclair de se localiser et lui aura rendu une autodétermina-tion ultime. Cela signifie que l'auditeur a fait du bon travail. L'auditeur a produit ce qu'on appelle un Clair MEST, un

être MEST bon, sain, rationnel, dépassant l'Homo sapiens de la hauteur d'un gratte-ciel. Mais comme cet Homo sapiens est une chose plutôt horrible à être, cela ne suffit pas, cela ne suffit même vaguement pas.

Cet Homo novis est limité dans son autodétermination par toutes les restrictions économiques et sociales d'une société aberrante. Il n'est libre ni du manger, ni de l'habillement, ni du couvert... Il meurt quand vous le laissez trop refroidir, il périt quand son oxygène manque. Il vit dans une bande de tolérance qui le maintient ratatiné à la surface d'une planète de deuxième ordre dans un système de dixième ordre, sujet à tous les maux qui soufflent sur lui. Est-ce cela être libre ou autodéterminé ? Il est peut-être maintenant assez fort pour dominer ses semblables par un état de sécurité jamais atteint auparavant. Mais c'est là sa seule voie vers la sécurité. Il doit lutter et commander pour avoir son lopin, et avoir recours à la protection de la police pour se garder des balles et des coups de pare-chocs. En comparaison à l'Homo sapiens, l'Homo novis est très haut et divin. A côté d'un être vraiment autodéterminé, l'Homo novis est une fourmi prête à mourir sous la semelle malheureuse du premier venu.

Cet univers est un univers coriace. C'est un univers terrible et impitoyable. Seuls les forts y survivent, seuls les durs peuvent le posséder. Qu'un être ait un seul point faible, et il ne durera pas longtemps, car cet univers fouillera jusqu'à ce qu'il le trouve et l'infectera et le travaillera jusqu'à ce que ce point faible devienne une blessure envenimée si vaste que l'être se verra engouffré par ses propres souffrances.

Pour mener cette bataille de survie, et il faut la mener, un être dans l'univers MEST ne peut apparemment se permet-

tre ni décence, ni charité, ni éthique ; il ne peut se permettre ni faiblesse ni merci. Sinon, il est perdu – car il se voit aussitôt entouré de rocs refroidis et grossiers et d'énergie liquéfiée qui – quel que soit l'état d'aberration de son environnement social – l'engouffrera instantanément dès qu'il cessera d'obéir à la moindre des lois du MEST.

C'est un univers de force. Ce n'est pas un univers de raison. Brutale, irraisonnée, sans décence ni merci, la force MEST attend pour le punir tout être qui manifeste la moindre faiblesse.

La possession d'un corps MEST est risquée, car à travers ce corps on peut infliger de la douleur à l'être, l'enrégimenter au moyen des nécessités courantes du manger et des craintes de blessure jusqu'à ce que, en mettant les choses au mieux, il ne soit plus qu'une marionnette balancée sur une planète virevoltant sous le rayonnement brutal d'un soleil lointain et impassible. Dans ces conditions, un être chargé du fardeau des soucis et des périls d'un corps, rendu incertain par l'ignorance, se prosterne devant des dieux étranges et inexistantes, se tourne vers des succédanés terribles de justice, et courbe l'échine devant la bombe la plus puissante et la lame la plus tranchante.

Vous avez déjà examiné un engramme. Un engramme standard n'est que la collision du corps et de l'univers MEST avec suffisamment d'impact pour provoquer la confusion d'attention appelée « inconscience ».

Si vous voulez faire une expérience, traitez seulement le « soin du corps » comme étant la seule thérapie. Vous découvrirez qu'en vous adressant aux postulats du préclair concernant son corps, son soin et ses injonctions ainsi que

son insistance pour que les autres prennent soin de leur corps, vous pouvez obtenir des remontées de Ton impressionnantes. On pourrait écrire un livre entier sur cette thérapie. Un livre entier a été écrit là dessus – le premier livre de Dianétique. On pourrait intituler cette thérapie « les efforts d'un Être Thêta pour concilier la fragilité d'un corps MEST et l'éthique d'un Être Thêta ».

Mais, ces deux-là, on ne peut pas les concilier. Schopenhauer, Zenon et d'autres noms innombrables tentent depuis des siècles cette conciliation. L'un déclare : « Vaines tout cela et meurs, car c'est seulement en mourant que tu le vaincras. » Un autre dit : « Tu ne peux pas gagner, alors la seule victoire est de refuser d'essayer de gagner. »

Le Christianisme et un millier d'autres « ismes » se sont affrontés au problème et le résultat est un pot-pourri de réponses, dont aucune ne concilie les deux choses – vous avez une âme – elle s'en va quelque part, vous ne savez pas où. Vous êtes une âme, et vous ne la connaissez pas.

Aujourd'hui nous vivons au sein d'un vaste culte appelé « Adoration du corps ! » Les médecins, les instituteurs, les agents de la circulation, et toute la société s'unissent dans ce cri de guerre : « Prends soin du corps ». Cela provient de l'ignorance qui veut que ce corps soit tout ce que l'on a, et que l'on n'aura que ce corps là, et que sa vocation totale est le soin de ce corps.

Le corps est un légume. Ce n'est même pas un légume sensible, car il est dépourvu de toutes les perceptions de la bande thétale. Comme un légume, il pousse à partir de semence et possède des schèmes de comportement qui l'aident

à survivre. Et, comme tout légume, les autres l'utilisent d'une façon ou d'une autre.

Les premiers Êtres Thêta ont vu des corps MEST en action, et apparemment auto-motivés. Les premiers Êtres Thêta ne savaient pas que les corps MEST ne devaient leur intelligence qu'à la direction d'un Être Thêta dégénéré. Ces corps semblaient des entités à la force et aux aptitudes considérables. La qualité d'Être Thêta n'était chez eux ni apparente ni évidente. Si bien que même les Êtres Thêta ont été dupés par les corps MEST.

Un corps MEST, qu'il appartienne à la race de l'homme ou à la race des souris n'est qu'un légume animé. Avec un Être Thêta pour les guider, il devient partie d'un composite du genre Homo sapiens : nous avons ici un Être Thêta dégénéré jusqu'à l'ignorance, voué au soin d'un corps MEST. Le « Je » de ce corps, sa volition véritable, toute son intelligence et ses aptitudes sont des choses thêtales provenant de la direction d'un Être Thêta. Abandonné à lui-même, le corps vivrait, se déplacerait, réagirait, dominerait, tuerait et mènerait sa vie ni mieux ni pire qu'un rat des champs ou un crétin. Mettez-y un Être Thêta, et le voilà doué d'éthique, de morale, de direction et de buts ainsi que de l'aptitude à raisonner ; cela devient cette chose étrange qui a nom Homo sapiens, un être au-dessus des animaux et pourtant animal.

Donnez à ce corps MEST un Être Thêta psychotique et vous avez une sorte de monstre à la Frankenstein. Donner à ce corps MEST un Être Thêta presque inconscient et vous avez un crétin.

Le corps est un moteur à carbone et oxygène qui marche à 37° centigrades. L'Être Thêta est le mécanicien qui dirige

la machine chez l'Homo sapiens. Il existe déjà une entité qui dirige cette machine, l'EG, mais là nous sommes en présence d'un être qui se voue uniquement à éviter la douleur, à rechercher des moyens de survie du genre le plus bas et à engendrer de nouveaux corps MEST. Chaque cellule de ce corps a son propre Thêta, l'EG est Thêta. Un Être Thêta est quelque chose d'entièrement différent.

En premier lieu, l'Être Thêta en est venu à exister sans la nécessité d'un corps MEST, sans le besoin de moteurs. Il est proche d'une machine cinématographique à mouvement perpétuel étant donné qu'il peut créer de l'énergie et des impulsions. Il pense sans Facsimilés et peut agir sans expérience ; il peut savoir simplement en étant. Chaque fois que nous avons parlé de performances optimales en Dianétique et en Scientologie, nous parlions des aptitudes suprêmes de l'Être Thêta, et non des aptitudes de l'être MEST. Des ouvrages antérieurs de Dianétique traitent du composite appelé Homo sapiens et traitent ce composite pour ce qu'il est, une identité formée de plusieurs parties qui agissent avec une plus ou moins grande coordination. Vous pouvez continuer à traiter cet être composite comme une unité, vous pouvez continuer à le traiter et à obtenir des résultats pour lesquels on vous louera. Mais sachez que vous ne traitez pas l'identité véritable quand vous traitez le corps MEST – vous promouvez un composite et souscrivez en fait au culte international qui a pour nom « Soins du corps ».

Vous pouvez, si telle est votre décision, continuer à vivre et à auditer ce composite qu'est l'Homo sapiens et créer l'Homo novis. Vous pouvez vous servir de la Dianétique pour franchir des barrières jamais franchies. Mais sachez que ce choix vous condamne à vivre avec des paradoxes

qu'aucun philosophe n'a jamais résolu au cours des siècles – l'injustice de la mort, la dépravation des humains comme chez Platon, la pénalisation de l'aide apportée aux autres, l'impossibilité d'être en bon ARC sans amoindrir sa survie, les dangers de la compassion et de la bonté et tous les paradoxes religieux confus et « sans réponse », vous persistez dans la réalité d'hier ; vous persistez donc dans des problèmes que les facteurs acceptés n'ont jamais résolus. Vous demandez à un composite MEST-Thêta qu'il soit autodéterminé quand le moindre zéphir d'un univers impietoyable contient la mort pour lui et peut le faire tourner comme une toupie ; vous lui demandez de se « soucier », alors que son seul salut est d'être libéré des soucis, vous le chargez de toutes les énigmes irrésolues d'une vie aberrante dans un monde aberrant. Et vous condamnez un préclair à la spirale dégénéréscente – car l'Être Thêta en tant que partie du composite dépérit rapidement et meurt bientôt à tout jamais dans l'apathie rigide du MEST.

Voilà donc les faits. La seule alternative que l'on puisse offrir à l'homme serait le fameux salut des gladiateurs – « ceux qui vont mourir te saluent ».

Vous avez le choix, en tant qu'auditeur – les paradoxes ou la réponse. Je ne vous révélerais pas ces données s'il n'était possible d'en démontrer facilement l'existence chez tout préclair. Et je ne vous les donnerais pas, si vous n'en aviez pas besoin.

Les voici.

## CHAPITRE CINQ

LES APTITUDES DE L'ÊTRE THÊTA ne peuvent être à l'heure actuelle, couchées sur le papier dans tous les détails. En premier lieu, ce serait injuste pour les gens de demain que de détailler par écrit la constitution exacte d'un Être Thêta, car ce serait permettre de prédire ses actions et de le ramener à nouveau à un état inférieur. L'auditeur n'a pas besoin d'en trop savoir sur ces aptitudes au grand complet. Le préclair les découvrira pour son propre compte pendant la procédure.

Mais quelques données sont nécessaires à l'audition et les voici exposées :

Un Être Thêta est capable d'émettre un flux électronique considérable. Ceci ne s'effectue pas en utilisant des Facsimilés mais représente une création véritable de mouvement que nous connaissons aujourd'hui sous le nom « d'électricité ». Un Être Thêta produit un voltage et un ampérage considérables, suffisants pour donner à quelqu'un un choc sérieux, lui faire sortir les yeux de la tête ou le couper en deux.

L'Être Thêta peut de lui-même insuffler n'importe quoi chez un autre être dans le domaine émotionnel, car chaque émotion est une longueur d'onde et caractéristique d'onde.

Un Être Thêta n'utilise pas de Facsimilés pour penser ou agir. Il fait des « mock-ups » de la situation, et, en examinant ces « mock-ups » sait comment quelque chose marche ou ce qu'il faut faire dans une situation donnée. Sa mémoire est par diffusion – c'est-à-dire qu'il se diffuse à nouveau

dans la zone des données ou en fait une approximation. Elle n'est pas de nature excitation-réflexe.

Les Facsimilés sont emmagasinés à sa discrétion par l'Être Thêta, et il s'en défait de même, un peu comme un collectionneur de timbres.

Les Êtres Thêta peuvent s'arracher l'un à l'autre des chaînes de Facsimilés. Ce n'est pas une thérapie, mais un vol pur et simple qui tient de la fanfaronnade.

L'identité d'un Être Thêta ne repose pas sur sa mémoire des événements, mais sur une connaissance véritable de son identité.

Un Être Thêta peut être rendu inconscient par l'action d'une onde ; il peut être hypnotisé ; il peut être endormi ; on peut l'amener à posséder des Facsimilés et à les utiliser. Il peut être rendu aberré au point d'oublier son identité. Il est sujet à toutes les lois et règles de la pensée, de l'émotion et de l'effort, telles qu'on les décrit en la Dianétique et en Scientologie, avec cette seule différence que – lorsqu'il est passablement Clair – il possède un pouvoir de choix énorme quant à leur utilisation.

On peut désaberrer un Être Thêta en le débarrassant de ses chaînes de Facsimilés et en lui rendant connaissance de son identité.

Un Être Thêta peut prendre plaisir à l'existence et aux chocs émotionnels ; il peut planifier et agir. Ses activités se situent aux environs de 8,0 sur l'Échelle des tons. Il est d'un niveau esthétique très élevé et consacre la plupart de son temps à l'esthétique.

Les Êtres Thêta s'associent socialement avec d'autres Êtres Thêta et on un sens élevé de la justice.

On peut rendre visible un Être Thêta au moyen de certains flux électroniques ; on peut le clouer sur place par certains flux électroniques. Les longueurs d'ondes de ces flux ne sont pas connues de l'Homo sapiens à l'heure actuelle et leurs méthodes d'émission n'ont pas été inventées sur Terre.

Les êtres MEST du type Homo sapiens sont des êtres composites, motivés par un Être Thêta, des entités, l'EG et l'environnement.

Les êtres MEST, qui ont chuté de leur état d'Êtres Thêta, et sont incapables de regagner l'état d'Être Thêta sans la Dianétique, n'aiment pas les Êtres Thêta (que nous appellerons dorénavant THÉTANS, c'est-à-dire des Êtres Thêta qui n'ont pas été contraints d'avoir un corps MEST).

Les êtres MEST qui essaient d'occuper une zone de Thétans sont généralement repoussés et attaqués par les thétans, et les êtres MEST se mettent alors à piéger et harceler les thétans et les utilisent pour animer de nouveaux corps lorsque la puissance des thétans a été réduite à rien ou presque.

Les ILS que vous découvrirez dans des incidents sont des êtres MEST.

L'Homo sapiens courant est un ILS. Les Êtres Thêta (amnésie plus un corps MEST) attaquent les thétans qui les menacent.

Les thétans peuvent tuer les corps MEST en leur envoyant une décharge. Une guerre s'établit donc entre les thétans et les êtres MEST. En utilisant l'électronique contre

des thétans non conquis, les êtres MEST peuvent vaincre et ont vaincu.

Les thétans communiquent par télépathie. Ils peuvent déplacer des objets matériels en y projetant un flux d'énergie. Ils peuvent voyager à des vitesses très élevées. Ils ne sont pas limités par les atmosphères ni les températures. Les thétans se querellent en se montrant des Facsimilés ou en se projetant de l'énergie l'un sur l'autre, mais ne sont pas très querelleurs.

Les thétans ne meurent pas. Ils croissent en ce sens qu'il existe de jeunes et de vieux thétans. Lorsqu'ils décrépissent, ils obtiennent des corps MEST et finalement s'éteignent dans une sorte de sommeil lourd, solide et apathique.

Un thétan peut ressentir de la douleur. Il peut être estropié et désarticulé, mais cela nécessite une force qui soufflerait une ville de la carte.

Les thétans vivent sur certaines planètes. Ils considèrent celles-ci comme « hors de l'univers MEST », entendant par là les régions habitées par les « races » qui utilisent l'électronique et ont besoin de corps.

Un thétan, dégradé au point d'avoir un corps MEST, peut considérer qu'il a été piégé par des « torsions temporelles » ou que son univers est une autre dimension ou quelque chose du genre. Ce n'est pas le cas. Les thétans vivent dans le même courant temporel, à cette différence près qu'ils peuvent modifier leur concept du temps et aller dans le futur ou le passé à volonté. C'est le thétan qui modifie son concept, et non le temps qui change. N'allez donc pas courir après les quatrième et cinquième dimensions, les torsions temporelles et autres univers spatio-temporels : la téléporta-

tion donne au thétan l'impression que cela existe. L'affaire contient autre chose, mais cela ne vous est pas vraiment nécessaire en processing.

Il existe deux conditions de Thêta-Clair. L'une est le Thétan Clair, chez qui tous les incidents auraient été éliminés ; l'autre est le Thétan Mis au Clair de la nécessité d'avoir un corps MEST. C'est celui-ci que nous appelons « Thêta-Clair ».

Un thétan est plus ou moins retenu ici sur Terre à cause de l'existence de forces d'autres systèmes. Avec quelques thétans actifs, cette planète sera sans doute moins calme et ordonnée. Peut-être l'Homo sapiens utilisera-t-il à nouveau un jour l'électronique pour repiéger les thétans qui l'ennuient, mais l'Homo sapiens possède les techniques qui permettent de se libérer lui-même, quelque miracle pourra nous éviter cela. Peut-être qu'une poignée de thétans s'alarmeront un jour des soucis et des efforts de l'Homo sapiens et tenteront de jeter le reste de la race dans un esclavage super contrôlé. Tout cela est spéculation, mais ce n'est pas une spéculation de déclarer que la vie va devenir bien plus intéressante sur cette planète. Il est douteux que les thétans aient recours au truc ultime – de simplement souffler l'atmosphère de la planète – ce qui mettrait tout le monde « au Clair » d'une certaine façon. Aucune des choses les plus extravagantes écrites dans les livres de l'Homme n'arrive à la cheville de ce qui se passera sans doute ici sur Terre. Et cela se passera, et on le laissera se passer tout simplement parce que c'est tellement incroyable que personne ne pensera même à l'arrêter avant qu'il soit bien, bien trop tard. Son incroyable est sa meilleure protection, vous n'avez donc pas à vous démenter pour convaincre ceux qui ne veulent

pas le croire. Il a fallu deux ans et demi à la profession médicale pour qu'elle s'éveille à l'existence des prénatals. Les gens que l'on met au Clair d'un corps n'ont pas besoin d'un tel délai. Je vous demande donc simplement ceci – ne soyez pas trop spectaculaires avant que quelques-uns de nos gars touchent au but – et vous aurez besoin de renforts si l'on déclare ici la guerre aux thétans. Le préclair pensera peut-être pouvoir s'en sortir tout seul si on le débarrasse de son corps – il lui faudra plus d'assistance et de compagnie qu'il le croit.

Alors, encore une fois, en guise de conclusion à ce chapitre, n'allons pas inquiéter les gouvernements et faire des démonstrations impressionnantes pour « prouver » quoi que ce soit à l'Homo sapiens pour l'instant : c'est une tentation horrible que d'envoyer promener des chapeaux à cinquante mètres de distance et de lire des livres à quelques pays d'ici, et de se glisser dans la section rotogravure des hebdomadaires Hearst – mais vous rendrez le passage difficile au suivant qui essaie de franchir ce pont. Laissez le sapiens endormi ronfler dans sa graisse encore un peu. Puis réunissez-vous quelque part et décidez de ce que vous allez faire de lui et de ses guerres à deux sous ; de ses fous et de ses prisons. Dites aux gens qui veulent invalider tout cela : « Votre critique est tout à fait fondée. C'est de la pure fantaisie. » Guérissez l'infirme, l'estropié et l'incompétent avec tous les déploiements de techniques qu'il vous faut. Protégez la Mise au Clair Thêta jusqu'à ce que nous soyons quelques-uns.

## CHAPITRE SIX

L'HISTOIRE DE LA LIGNE THÉTALE est longue et intéressante. Mais tout ce que vous voulez en savoir, c'est à quel point elle s'applique à votre préclair Vous serez heureux d'apprendre que c'est relativement limité, une chique-naude dans le temps en comparaison de ce qui pourrait être.

La Piste Entière semble débiter il y a environ 70 billions d'années ( $10^{12}$ ).

Les thétans aiment les Facsimilés tout comme l'Homo sapiens aime la TV. Un thétan peut prendre un Facsimilé et l'inspecter. Il aime les collectionner comme un bibliophile collectionne les livres. Tout thétan a dérobé des paquets de Facsimilés à d'autres thétans, comme les écoliers se volent des photos de champions. Votre thétan a donc deux choses ; ses propres enregistrements d'expériences réelles, de choses qui lui sont vraiment arrivées, et il a des banks entiers de « Facsimilés seconds » ou de photographies qu'il a empruntées aux banks d'autres thétans.

Les Facsimilés seconds sont des images complètes. Elles se manifesteront avec de la charge sur un électromètre parce qu'elles contiennent la « notation de charge ». Mais dès que vous détectez le fait que le bank complet de Facsimilés seconds a été emprunté à un autre être, le préclair cesse de les utiliser comme expérience et ils ne se montrent plus sur l'électromètre. La caractéristique du Facsimilé second sur l'électromètre est de se montrer un bref laps de temps, puis, une fois identifié comme provenant d'un « bank emprunté » ne réagit plus.

La meilleure façon de nettoyer des banks de Facsimilés seconds est de faire parcourir au préclair des incidents dans lesquels il a « emprunté » des Facsimilés. Il en aura des quantités.

Un préclair, qui a besoin de Motivateur pour un Acte Néfaste qu'il a commis, se mettra à utiliser un Facsimilé second comme Motivateur. Cela lui donnera même des somatiques. Un préclair peut avoir jusqu'à huit banks en usage. Identifiez sept d'entre eux comme étant des banks « empruntés » et vous le verrez finalement opérer avec le sien propre. Il faut s'arrêter à cela si l'on veut qu'il marche sur sa propre ligne.

Vous verrez parfois qu'il a tellement utilisé un Facsimilé second qu'il faut le parcourir. Audité, il se manifeste sous la forme de deux ou trois images fixes, et non comme un film animé.

Les seuls Facsimilés vraiment importants sont ceux qui sont arrivés au thétan lui-même, non ceux qu'il a empruntés.

Vous pouvez dessiner le schéma de la Piste Entière comme il vous plaira. Les incidents décrits dans cet ouvrage où des variantes de ces incidents se trouveront sur cette Piste.

L'histoire courante de la ligne thétale concernant votre préclair commence par sa « Séparation du Corps Principal de Thêta », continue par « l'Univers à soi », et passe par sa prise au piège par des êtres MEST, puis par la vie comme nous la connaissons, avec son cycle de naissance, de vie du corps MEST, de mort, du fait d'oublier, d'entre-deux-vies et naissance à nouveau.

Le thétan vit sa vie par segments : le plus grand segment se compose de « spirales » ; sa traversée de l'univers MEST se fait par une série de spirales dont chacune est généralement d'un nombre d'années inférieur à la précédente. La première spirale, qui a eu lieu il y a 70 ou 74 billions d'années, a peut-être bien duré un billion d'années, mais la spirale suivante s'est avérée un peu plus courte. Les suivantes se sont encore raccourcies. La spirale actuelle de la plupart des gens est d'environ 40000 ans, bien que certains soient dans une spirale plus longue, et plus d'un sur une spirale très courte. La longueur de cette spirale pourrait servir à indiquer pour combien de temps le thétan en a encore. Par spirale, on entend un cycle d'action plus ou moins continu. La vie dans un corps MEST est un type de cycle. Ce n'est pas une spirale, car le savoir du thétan s'étend souvent à des corps précédents. Le premier grand cycle serait probablement au maximum de 76 billions d'années. Il se subdiviserait en spirales dont chacune pourrait comprendre plus d'une vie. Les spirales pourraient se subdiviser en « vies », comme la vie courante, qui n'est qu'une subdivision de la spirale courante. Une spirale tout entière peut se trouver restimulée dans une période antérieure, tout comme une vie antérieure peut se trouver restimulée dans cette vie-ci. Les incidents connus dans toute cette spirale seraient donc très importants. Parfois une spirale s'est terminée soudainement et plus tôt que prévu par le préclair. Cela lui est resté comme un choc très sérieux. Ce serait comme une mort passée mais de grandeur considérable. Au début de cette spirale, l'être se sent nouveau, avec des univers à conquérir, et la fin de la spirale le voit pratiquement expirer, même en tant que thétan.

Les Actes Néfastes du thétan sont les « chiquenaudes » avec lesquelles il harcèle d'autres thétans, les « chiquenaudes » sur des êtres MEST – ce qui les tue d'ordinaire, à la grande surprise du thétan ; la couverture des corps MEST pour l'excitation sexuelle et dans d'autres buts, la prise au piège d'autres thétans après qu'il soit devenu un être MEST, et la variété, courante d'Actes Néfastes communs sur Terre.

Rien de toute cette histoire n'est très compliqué. Cela SEMBLE compliqué à cause de l'existence de banks « empruntés » d'entités et des actions de « camouflage » du préclair. La principale tâche de l'auditeur est d'amener le préclair à s'identifier lui-même en tant que tel et à identifier sa propre ligne. Le reste est facile.

## CHAPITRE SEPT

LES TYPES D'INCIDENTS découverts sur la ligne thétale sont quelque peu différents de ce que l'auditeur a été accoutumé à traiter dans l'audition de la vie présente. Les éléments contenus dans ces incidents sont les mêmes – pensée, émotion, effort, contre-pensée, contre-émotion, contre-effort, unités d'attention et contre-unités. L'accent néanmoins, est mis sur les unités d'attention et les contre-unités. Les raisons en sont assez évidentes.

Comment pourriez-vous arriver à pratiquement tuer un être quasi immortel ? Vous auriez besoin de la force la plus violente possible, l'Échelle des Tons au-dessus de 2,0 contient la perception ; au-dessous de 2,0, il existe peu ou pas de perception si l'on excepte les unités d'attention. Ici vous avez le cas occlus. L'individu lui-même peut opérer à une harmonie supérieure à son Ton occlus – mais les incidents à auditer pour restaurer ses perceptions de ceux-ci sont trop pénibles pour contenir grand-chose en fait de perception. C'est pourquoi le dépistage des unités d'attention et l'habileté nécessaire à cela sont indispensables pour auditer des incidents de la ligne thétale. De plus, ces Facsimilés sont si chargés que même en se servant de « mock-ups », il faut être très familier avec la Technique 80, car les incidents accrochent quand le Motivateur est traité trop longtemps ou quand l'Acte Néfaste ou le DED sont traités trop longtemps. (On disait autrefois qu'il y avait récession des incidents. C'est parce qu'ils avaient un Acte Néfaste ou un Motivateur opposé qu'il fallait parcourir).

L'auditeur ne saura vraiment jamais ce que sont l'apathie, la peur ou la colère tant qu'il n'aura pas traité les Facsimilés de la ligne thétale. Non pas qu'ils affectent plus fortement le préclair, ce n'est pas le cas. C'est qu'ils sont d'un tel poids qu'ils donnent l'impression de glu ou de plomb. Il faut absolument renverser la vapeur quand on audite la ligne thétale, passer de l'Acte Néfaste au Motivateur ou du Motivateur à l'Acte Néfaste.

Même si l'on avait connu depuis longtemps jusqu'à quelle distance cette Piste Entière s'enfonçait dans le passé et la gravité des incidents qui s'y trouvent, la chose aurait été de peu d'utilité car, sans le traitement par les unités d'attention, que je n'ai mis au point que tout récemment, il serait totalement impossible de les traiter.

Il y avait deux façons de traiter un cas : l'une était de l'alléger jusqu'à ce que la résurgence naturelle de l'individu désamorce les incidents les plus profonds et les plus chargés ; l'autre était de traiter les incidents, aussi pénibles fussent-ils. La ligne thétale ne pouvait donc absolument pas être auditée avant que je n'ai développé et raffiné la technique du parcours des Unités d'Attention et des Actes Néfastes à l'usage des auditeurs. La première méthode, celle de l'allégement, est celle que les auditeurs ont utilisée à fond, qu'ils le sachent ou non. L'autre, consistant à nettoyer les incidents eux-mêmes, le fond du fond des chaînes, n'a pas été utilisée parce qu'on ne le pouvait pas. Si bien que la Dianétique se cantonnait à une seule vie jusqu'à ce que le mécanisme total de la ligne inférieure puisse être examiné et des techniques développées pour sa résolution. Evidemment, si ces techniques résolvent des incidents pénibles, elles en résoudre également de plus légers, ce qui nous

permet d'annoncer une révolution dans le domaine de l'audition, qui, si vous DEVEZ auditer uniquement la vie présente, la résoudra dans la plupart des cas en cinq ou dix heures. Sinon, c'est que l'auditeur ne connaît tout simplement pas la Technique 80, un point c'est tout.

En dépit du fait qu'ils sont lourds, et qu'ils sont étranges, les incidents de la ligne thétale, sont faciles à auditer SI l'auditeur connaît la Technique 80. Si les incidents sont très durs à traiter, c'est que l'auditeur ne CONNAÎT PAS LA TECHNIQUE 80 !

Un avertissement en passant, au sujet de ces incidents de la ligne thétale : vous auditez le « corps » thétal, et non le corps MEST. Il est théoriquement possible d'éliminer chez l'Être Thêta un incident qui est trop dur pour le corps MEST. Un corps MEST qui possède un cœur faible a intérêt à se faire auditer dans la vie présente seulement jusqu'à ce que sa condition cardiaque ait totalement disparu. Certains de ces incidents de la ligne thétale réagissent si violemment sur le corps MEST que le préclair est certain qu'il n'y survivra pas. Si l'auditeur n'équilibre pas l'Acte Néfaste et le Motivateur dans la Technique 80, s'il traite un côté trop pesamment et trop durement et rive pour de bon la somatique, il se trouvera peut-être embarrassé d'avoir fait un Clair Thêta avant son heure – le corps toujours étendu là, mais sans respirer.

Les incidents proprement dits contiennent des choses que l'auditeur devrait connaître. Point n'est besoin d'être physicien nucléaire pour comprendre ces incidents, mais ceux-ci sont réellement du ressort de la physique nucléaire.

L'auditeur doit seulement savoir ce qui suit :

1. De forts courants électriques produisent au voisinage de leurs flux ce qu'on appelle des Champs Magnétiques. Si vous enroulez un fil électrique autour d'une barre de fer et faites parcourir le fil par un courant, vous avez un aimant. Quand vous approchez un autre morceau de fer de cet aimant, le Champ de l'aimant happe le morceau de fer et le colle à l'aimant.

2. A proximité de tout fort courant existe un champ de force étendu. Si le champ est intensifié (en utilisant de grandes quantités de courant), le champ de force pourra s'étendre jusqu'à des centaines de mètres ou même de kilomètres. Une station de radio est une sorte de champ de force en ce sens qu'elle parvient à des centaines ou des milliers de kilomètres plus loin. Il faut un appareil de radio pour détecter ou contacter ce champ assez fortement pour que la réaction soit nette, mais en fait, en ce moment, des milliers de stations de par le monde envoient des champs de force à travers votre corps. Ils sont trop faibles pour être mesurés ou détectés sans récepteur, mais n'en sont pas moins des champs de force, des impulsions d'ondes engendrées à partir d'un point central et s'étendent loin de ce point. Si une station pouvait créer un courant un milliard de fois plus fort que le courant qu'elle utilise normalement, ce champ serait si fort que vous pourriez le contacter physiquement.

3. Il est possible à une onde d'agir comme rétracteur. C'est-à-dire qu'il est possible à certaines ondes de tirer au lieu de pousser. Vous dirigez un tuyau d'arrosage sur quelqu'un. Ça le repousse. Il peut exister une onde qui, si elle était le tuyau vous attirerait jusqu'à l'embout au lieu de vous repousser. Les thétans peuvent produire ce rayon rétracteur.

4. Il est possible d'ériger deux ou trois (ou même un seul) poteaux qui seront activés par un courant capable de projeter un champ violent autour de quiconque qui approche. On peut alors varier ces champs pour leur donner différentes formes ou passer d'un champ à un autre pour varier l'angle d'attaque d'un objet. Un thétan situé au milieu de ce genre de champ peut être copieusement bombardé et rendu inconscient. Il est également possible d'ériger un poteau d'où proviendrai un rayon rétracteur et qui attirerait un thétan jusqu'à lui pour l'y coller.

5. Un champ n'est pas toujours visible. Les ondes des « bandes noires » sont des ondes destructives. Elles ne sont pas visibles et n'éclairent rien.

Il pourra venir à l'esprit de l'auditeur que certains de ces incidents – quand il entendra leur contenu en audition – rappellent de très près le matériau que l'on rencontre chez les déments dans les hôpitaux psychiatriques. Ces gens chuchotent beaucoup sur les champs et les ondes secrètes et la télépathie et les choses qui leur courent après avec des appareils électroniques. L'ignorance d'antan se contentait de traiter tout ce que disait un dément comme données non factuelles. On dira peut-être aujourd'hui qu'il faut être fou pour accorder une pensée à des événements comme ceux de la ligne thétale. Un auditeur expérimenté sait que, pour rendre sains les déments, il est nécessaire de parcourir l'incident que dramatise le dément. Dans un brillant éclair de génie, ceux qui dirigent les hôpitaux psychiatriques découvriront peut-être un jour que la raison pour laquelle les déments parlent d'électronique, c'est que l'électronique se trouve particulièrement adaptée à la production de démence sur mesure, et que l'électronique est utilisée depuis des

temps immémoriaux pour manier et contrôler les êtres. Seule l'électronique peut fabriquer une véritable société d'esclaves. Ceux qui ont la charge des hôpitaux psychiatriques, étant donné que leurs propres chiffres montrent que l'électrochoc ne fait AUCUN bien et n'a AUCUN effet bénéfique sur les patients, se demanderont peut-être un jour pourquoi ils sont eux-mêmes si violemment psychotiques quant à leur insistance à donner de l'électronique aux déments. Ah ! Vous y êtes ! Les gens en charge dramatisent de façon grossière et inefficace les incidents de la ligne thêta. L'électronique fait des esclaves. Si certains de ces obsédés de l'électronique, mais ignorants en électricité et qui « dorlotent » si gentiment nos déments, VEULENT réellement des résultats, je peux leur montrer non seulement comment rendre un patient docile, mais comment le rendre totalement amnésique pour ensuite le former comme un gosse et l'utiliser quelques mois plus tard. Vous pouvez RÉELLEMENT lessiver les gens par l'électronique. L'électrochoc est si stupide et si puéril qu'on se demande, oui on se demande...

La concentration sur l'électronique est tellement forte sur la ligne thêta, l'anatomie d'un Être Thêta est si étroitement reliée aux manifestations de l'énergie, que seule une personne rompue à la physique nucléaire pouvait résoudre cette énigme. Et avec la découverte de ces données sur la ligne thêta, le traitement humain et le traitement de toute vie passe entièrement aux mains des experts en électronique et sort des mains des bricoleurs mentaux, dont la formation en électronique se limite à l'aptitude à tourner le bouton électrique, mais qui pourtant sont les seuls à détenir, à l'heure actuelle, le passeport qui leur donne droit de péné-

trer le crâne des malades. Une nouvelle ère commence. En utilisant les données de la ligne thétale, les données rassemblées auprès des préclairs quant à l'électronique, les longueurs d'ondes, les pratiques et coutumes sociales, une poignée d'experts en électronique pourrait mettre des nations entières sous leur domination au prix de très peu d'effort. Et ceux qui ont reçu hier leur formation se verraient complètement impuissants à neutraliser ou même détecter cette domination diffuse. C'est peut-être regrettable. Peut-être que toutes les sociétés vont ce chemin. La bombe atomique est un jouet à côté d'une installation qui transformerait en esclaves sans âme une cité entière, une nation entière, un monde entier. Mais, au lieu de cacher cette information, il faut la mettre en pleine lumière, car c'est seulement si elle reste dans l'ombre qu'elle pourra complètement régner. Nous ne nous attendons pas à voir cet esclavage se réaliser, car vous avez sous les yeux les pages et la technologie qui peuvent et vont le vaincre.

Quand vous auditez donc votre préclair, n'oubliez pas qu'il a fait partie autrefois de sociétés qui connaissaient les derniers raffinements de l'électronique, qui pouvaient contrôler jusqu'à la respiration de leurs sujets. Rappelez-vous qu'il a peut-être fait partie d'une ville, par exemple, dans laquelle la moindre pensée révolutionnaire, paresseuse ou anti-survie une fois pensée, l'amenait, à son corps défendant, jusqu'au seuil du commissariat local de la police de la pensée.

Rappelez-vous, quand vous auditez votre préclair, que durant des milliers d'années, il a joué le jeu de l'esclavagiste actif et de l'esclave, et que la totalité du contrôle et les actes de contrôle étaient tels alors qu'ils laissent loin derrière la

seule imagination de la littérature moderne. La science-fiction moderne elle-même est un lancier timide à côté des données du passé où ces écrivains du futur ont puisé leurs intrigues. Le public ne pourrait encaisser ce qui s'est passé avant la TERRE.

Votre préclair n'est pas capable de l'encaisser – c'est pourquoi il l'a totalement oublié.

Que faut-il pour aberrer un thétan ? Des milliers et des milliers de volts, des milliers d'ampères engouffrés dans des longueurs d'ondes destructibles et qu'on lui projette à la face. Que faut-il pour l'amener dans une position où l'on puisse le rendre aberrant ? De la rouerie, de la trahison, des mensonges.

Auditer des incidents électroniques n'est pas difficile ; pas si vous connaissez la Technique 80. Mais il est une donnée qu'il faut répéter ici, même si elle est du domaine du COMMENT AUDITER.

Voici en Dianétique, la définition de l'INVALIDATION :

L'INVALIDATION EST TOUTE PENSÉE, ÉMOTION OU EFFORT, OU CONTRE-PENSÉE, CONTRE-ÉMOTION OU CONTRE-EFFORT QUI NIE OU ÉTOUFFE LA PENSÉE, L'ÉMOTION OU L'EFFORT DE L'INDIVIDU.

D'après cette définition, un homme est invalidé s'il est frappé par quoi que ce soit. Si une voiture le renverse, il est « invalidé ». Tout accident l'invalidé. Toute force qu'il ne peut vaincre ou repousser l'invalidé.

Référez-vous à votre tableau dans le *Manuel du Préclair* ; vous y voyez sur le TABLEAU DES APTITUDES, « JE SAIS », « JE SUIS », « FOI », etc. Plus la force d'un individu est étouffée par des contre-forces, plus il glisse vers le bas du Tableau. Frappé par des forces puissantes, il se conçoit comme « n'étant pas ».

La FOI au sommet du tableau se transforme en INCROYANCE au bas.

Plongez un préclair dans un incident thétal chargé et quelle réaction avez-vous ? Vous constatez des RÉACTIONS DU BAS DU TABLEAU. C'est-à-dire que la force dans ces incidents est telle qu'il se montre incapable de la combattre, et se considère par là totalement invalidé. D'où son comportement exprimé dans l'incident sous forme d'attitudes du BAS DE L'ÉCHELLE. Il ne peut pas y croire, il n'est pas là, etc... Auditez n'importe quel incident de la ligne thétale avec ses chocs pénibles, et votre préclair se mettra immédiatement à le discréditer. Maintenez-le en selle, écartez tous ses doutes et autres commentaires, et bientôt son niveau de Ton s'élèvera d'un cran ou deux. Continuez à faire monter le Ton en utilisant les Actes Néfastes et les Motivateurs, et vous aurez finalement de la perception et des concepts.

Pourquoi pensez-vous que ces incidents de la ligne thétale ont été perdus ? Pourquoi un homme qui s'est fait malmené entre-deux-vies ne peut-il se rappeler avoir vécu auparavant ? La réponse est dans l'invalidation par la force. Le Tableau des Attitudes sera votre guide.

Il y a une autre chose que vous devez savoir sur ces incidents et sur l'état émotionnel du préclair : il est devenu à ses

propres yeux si dégradé par l'invalidation par la force, qu'il s'est voué à cette chose végétale qu'on appelle le corps MEST dans une dernière tentative pour contrôler une partie de l'environnement. Lui est invalidé jusqu'à n'être plus rien. Donc il faut que le corps soit quelque chose.

Autre chose : il y a une échelle d'invalidation que vous devez connaître :

LA CRITIQUE ET LA CONTRE-CRITIQUE sont des invalidations Acte Néfaste et Motivateur au niveau de la pensée.

LA MÉSÉMOTION ET LA CONTRE-MÉSÉMOTION son l'Acte Néfaste et le Motivateur invalidations au niveau émotionnel.

LA FORCE PHYSIQUE ET LA CONTRE-FORCE PHYSIQUE sont les invalidations Acte Néfaste et Motivateur au niveau de l'effort.

Dans la vie courante ou les vies récentes, la pensée, l'émotion et l'effort sont accrochés aux incidents antérieurs de la ligne thétale. Si vous ne pouvez alléger un incident du type électronique de la ligne thétale, auditez la critique et la contre-critique dans la vie courante.

En général, vous constaterez que le préclair a été soumis, en tant qu'Être Thêta, à des invalidations énormes de sa force, de sa puissance et de ses attributs naturels. La remontée en potentiel de Ton, quand vous auditez la ligne thétale, est telle que vous pouvez vous attendre à voir le préclair passer de bas en haut sur l'électromètre après le parcours de seulement un ou deux incidents électroniques – mais assurez-vous de ce qu'il s'agit bien d'incidents de la ligne thétale

qui sont effectivement arrivés au thétan, c'est-à-dire au préclair qui est devant vous.

L'intention d'autres êtres était de faire de ce préclair un esclave consentant ou non-consentant, mais du moins obéissant, ou de l'éloigner à franc étrier d'une région, ou encore de le clouer dans une immobilité totalement stérile. Ils voulaient qu'il réagisse convenablement aux menaces de la police (et la plupart des psychopathes le deviennent immédiatement après une entrevue avec la police, aussi bénigne soit-elle). Ils voulaient qu'il laisse les corps MEST tranquilles et qu'il les respecte.

Votre préclair, pour sa part, a appartenu à de nombreuses sociétés, a joué son rôle dans plus d'une entreprise pour conquérir les thétans après avoir été lui-même conquis. Il voulait que les corps MEST soient respectés maintenant qu'il en avait un. Il voulait que ses esclaves soient obéissants. Il voulait que des êtres qu'il n'aimait pas déguerpissent une fois pour toutes ou, en cas d'impossibilité, soient désormais du MEST immobile. Votre préclair a été personnellement coupable de tous les crimes ou actions qu'il clame avoir subi – confession que, l'ayant subi ou non lui-même, il l'a fait à d'autres.

Votre préclair était fondamentalement bon, heureux, éthique et esthétique avant que la contagion de l'univers MEST le saisisse. Puis, toujours thétan, il n'était plus très bon, mais encore confiant et éthique. Finalement, une fois équipé d'un corps – eh bien, regardez un peu autour de vous...

## CHAPITRE HUIT

LES INCIDENTS SPÉCIFIQUES QUE VOUS DEVEZ TRAITER SUR LA LIGNE THÊTALE ont pour seul but, au niveau actuel, de réaliser une séparation volontaire et maîtrisée du corps MEST et du corps thêtal. C'est plus facile que vous ne pourriez le supposer au premier abord, et les incidents qui permettent cette réalisation sont relativement faciles à comprendre et à localiser.

Rappelez-vous que pour obtenir un « Clair Thêta », il suffit d'amener l'être à un point où il peut laisser un corps MEST et y revenir. Un Clair Thêta Clair serait un thétan complètement mis au Clair, quelque chose de tellement plus haut sur l'Échelle des Tons qu'un Clair MEST ou Clair Thêta que c'est difficile à saisir. Mais un Clair Thêta n'est pas difficile à réaliser. Cela ne garantit cependant pas le nettoyage de toutes les aberrations possibles. Un Clair Thêta, bien que quelques Tons plus hauts que tout ce qu'on a pu connaître, est pourtant sujet à certaines aberrations et le sera jusqu'à ce qu'il ait atteint l'état de Clair Thêta Clair. (N'invalidiez donc pas un Clair Thêta pour la simple raison qu'il ne se comporte pas comme un saint. Il pourrait même être encore plus diabolique que jamais !)

La séparation du corps ! Que n'ont pas tenté les mystiques pour y parvenir ! L'Inde et « Rejoignez le Nirvana » nous ont donné des « techniques » QUI SONT ASSURÉES DE RIVER UN THÉTAN À UN CORPS COMME S'IL ÉTAIT FIXÉ AVEC DES BOULONS ET DES CÂBLES. Méfiez-vous donc du mysticisme et de ses techniques et du

yoguisme. Votre auteur, qui a travaillé dur, s'est frotté à plus de mysticismes qu'on ne peut l'imaginer, et cela sur le sol même où le mysticisme a touché la Terre pour la première fois – en Inde – et je peux vous garantir que ces pratiques et ces espoirs sont une sorte de piège à thétans pour maintenir les hommes dans leur corps, en état d'apathie, de maladie et prisonniers de la superstition.

La Mise au Clair Thêta est à peu près aussi pratique et simple que la réparation d'un lacet. Cela n'a rien à voir avec l'hypnotisme, le vaudouisme, le charlatanisme, le singisme ni la théosophie. Quand il y parvient, le thétan peut réaliser tout ce que fait un prestidigitateur sur scène dans le domaine du déplacement des objets. Mais on n'y parvient pas en retenant sa respiration ni en pensant des pensées « correctes », ni en votant républicain ou autre pratique superstitieuse ou mystique. Par conséquent, et c'est la raison pour laquelle j'ai abordé le sujet, rayez de vos tablettes – auditeur – toute concoction de mysticisme, de spiritisme ou de religion. Rayez tout, sauf de bons incidents solides, contactables, que l'on audite entièrement et uniquement avec les techniques mécaniques de Dianétique, en accordant une attention particulière à la Technique 80.

Le tableau-clé de la Mise au Clair Thêta est le Tableau des Aptitudes que vous trouverez dans le *Manuel du Préclair*. Tout le Fil Direct s'effectue à partir de ce tableau.

Voici quelques incidents, plus ou moins dans l'ordre où l'auditeur les trouvera et les auditera.

**LE DIABLE EN BOÎTE** : nous avons là un truc d'envahisseur, un moyen de piéger les thétans. C'est un brouilleur de Facsimilés. C'est très ancien. Ce n'est pas le plus ancien

mais l'un des plus anciens trucs des envahisseurs. La région du thétan se trouve envahie par des êtres MEST. Les thétans tracassent les êtres MEST par des « chiquenaudes », etc. Les êtres MEST utilisent des pièges à thétans. L'un d'eux consiste à donner au thétan de jolies petites boîtes. Ces boîtes contiennent une pile d'images. Comme les thétans sont disposés à acquérir des Facsimilés, ces images sont très acceptables. Le thétan examine les images. Il les trouve très semblables les unes aux autres. Elles représentent chacune une image d'une boîte d'images. Quand il replace le couvercle, la boîte explose violemment. Il essaie instinctivement d'amortir l'explosion. L'aura de son être se trouve envahie par ces images qui créent chez lui une grande confusion, étant des images de boîtes à images. Le parcours de cet incident est simple. On maintient l'attention du préclair sur le point de l'explosion, à une distance de lui-même. Evidemment, ce point se colle à lui chaque fois qu'il met l'attention dessus. Vous découvrirez qu'un préclair ayant cet incident en restimulation manifeste une grande curiosité pour les boîtes ayant sur elles des images de boîtes. Il y aura peut-être plusieurs de ces incidents, y compris ceux consistant à se trouver à proximité de ces explosions.

L'OBSESSION : cet incident est celui qui donne l'impression d'avoir besoin des Facsimilés pour savoir. En fait, on n'a pas besoin de Facsimilés. On pense par concepts, approximations, pénétrations. Une belle astuce de contrôle consiste à faire penser à quelqu'un qu'il a besoin d'avoir des Facsimilés. Cela le rend aberré et facile à manier. Les systèmes d'éducation sont des locks là-dessus. L'incident est un incident électronique très fort, qui comprend parfois un grand nombre de points sources d'énergie dirigée contre son

dos. Juste avant cela, on SAIT. La force propre des ondes fait dégringoler l'individu sur le Tableau des Attitudes, et l'empêche de savoir. L'incident entraîne une obsession à avoir des Facsimilés, à voler des Facsimilés, à faire n'importe quoi pour acquérir des Facsimilés. On essaie en fait de trouver ce qu'on a perdu dans l'incident et cela a été perdu par le seul fait de la force.

ATTENTION : n'essayez jamais de traiter des mots ou autres perceptions dans un incident électronique quelconque. Les mots y sont rarement inclus. A cette époque, la communication s'effectuait généralement par transfert de pensée et non par mots. C'est très important.

LES EMPRUNTS : les thétans ne retiennent pas très solidement les Facsimilés. Un thétan de niveau élevé peut s'emparer de Facsimilés et les rejeter à volonté. De plus, un thétan vole souvent les chaînes de Facsimilés d'un autre thétan (c'est le résultat de l'Obsession). Nous constaterons ainsi que les premières sources d'occlusion sont les Emprunteurs. Un thétan met un rayon rétracteur sur un autre thétan et se met à tirer ses Facsimilés. La victime se sent comme mise en pièces. Elle, la victime, dresse un écran noir pour stopper l'écoulement de ses Facsimilés vers l'extérieur. L'Emprunteur le contre en projetant un cône de force au-dessus et au-dessous de sa victime, le clouant entre ces deux cônes comme pour le presser et le vider. L'écran noir protecteur arrive d'ordinaire à rester en place, mais les Facsimilés fusent comme de la fumée autour de l'écran pour arriver jusqu'à l'Emprunteur. Le côté le plus remarquable de cet incident est la lenteur avec laquelle les Facsimilés semblent sortir. Chaque Facsimilé a sa propre notation temporelle. Quelle que soit la vitesse à laquelle ils s'en vont, leur nota-

tion temporelle donne l'illusion d'un temps très long. On a parfois cette impression lorsqu'on parcourt sa Piste du Temps. Et, bien que la sortie du flux qui échappe à la victime s'effectue parfois en termes de secondes, elle pourra sembler prendre des années. Le préclair s'oppose parfois au parcours de cet incident « parce que c'est trop long ». En fait, cela prend très peu de temps.

Evidemment, chez l'Emprunteur, il faut empoigner l'Acte Néfaste aussi bien que le Motivateur, comme dans tous les incidents parcourus. Si vous ne traitez pas l'inverse de ce que vous avez entre les mains, les incidents accrochent. Chez l'Emprunteur, l'Acte Néfaste est la même chose que le Motivateur, étant donné que les incidents sont très similaires, mais avec l'action inverse. Faites-le faire au préclair comme Emprunteur, puis comme victime, l'un après l'autre, plusieurs fois, pour le nettoyer en totalité dans les deux sens.

Cet incident est source de la peur de perdre ses Facsimilés, source de l'occlusion et de l'effondrement de la Piste du Temps.

LES CHIQUENAUDES : c'est une pratique très appréciée des thétans. Ils émettent deux courants d'énergie, comme des mains, et tapent les deux côtés de la tête de la victime. Cela vous secoue légèrement un thétan. Mais cela peut vous tuer un corps MEST. Cette tape est célèbre pour les bourdonnements d'oreille qu'elle peut provoquer. C'est antérieur à tout envahisseur. C'est très ancien. Cela existe aussi après les envahisseurs. Quand vous auditez les Chiquenaudes, vous avez affaire à quelque chose de très important, car c'est un des fondements de la fixation à un corps

MEST. Comme avec tous les incidents, quand vous traitez le Motivateur, traitez ensuite l'Acte Néfaste ou vice-versa.

LA COUVERTURE : cet incident consiste à se jeter en tant que thétan sur un autre thétan ou sur un corps MEST. On couvre l'autre pour en tirer un impact émotionnel ou même pour tuer. Il atteint sa plus grande violence dans les incidents sexuels où le thétan projette deux corps MEST l'un sur l'autre dans l'acte sexuel pour faire l'expérience de leurs émotions. Cette avidité sexuelle provient du COUPEUR EN DEUX. C'est très, très violent et très restimulant quand on l'audite. C'est là que la Deuxième Dynamique est diminuée. Ces incidents manifestent une frénésie considérable. C'est aussi l'un des fondements de la fixation à un corps MEST ou de la garde ou de la protection des corps MEST. C'est un Acte Néfaste. Il est suivi plus tard de DEDs dans presque toutes les activités sexuelles du préclair. Parfois, un thétan couvre un corps MEST et le tient de telle façon qu'un autre corps MEST, motivé par un autre thétan, puisse l'attaquer. Plus tard, le thétan qui a commis cet Acte Néfaste va se mettre à protéger les corps MEST des attaques des thétans. C'est la source des antipathies que certains éprouvent à voir des hommes et des femmes ensemble ; c'est un des fondements de la jalousie, etc.

La Couverture s'accompagne d'une courbe émotionnelle abrupte. D'abord, vous avez l'excitation élevée, puis l'orgasme, puis, pour les corps, la satisfaction ou l'apathie suivant le cas. Cette chute affecte fortement le thétan qui finit par s'attacher aux corps, si bien que, parfois, il lui faut un certain temps pour s'en séparer. Ces incidents rendent possible la fixation future à des corps MEST. Freud avait donc

mis le doigt sur quelque chose quand il blâmait le sexe, mais le sexe n'est pas tout. Il s'en faut de beaucoup.

L'erreur fondamentale du thétan a été de considérer un corps MEST comme quelque chose de très spécial, non motivé par des thétans. Il ne comprenait pas que tout corps MEST (humain) était dirigé par un thétan dégénéré. Dans sa soif de diriger des corps MEST et de les contacter, il pensait qu'il contactait un corps cellulaire alors qu'il contactait en fait un thétan et UN corps. Il désirait entrer en ARC, sans le savoir, avec un thétan décadent qui avait un corps MEST. Le fait que chaque corps MEST (du type humain) avait un thétan dégénéré à l'intérieur n'était pas connu du thétan jusqu'à nos jours. Ce!a explique l'énorme « choc en retour » que reçoit un thétan qui donne une chiquenaude à un corps MEST ou le couvre. Le corps n'a jamais eu ce pouvoir. Le thétan dégénéré l'avait. Le respect des corps MEST était donc parfaitement mal placé. C'est l'erreur primordiale qu'ont commise les thétans.

LE COUPEUR EN DEUX : ne pensez pas que seuls les thétans ont été maltraités. Quand des corps MEST essayaient d'envahir une région, ils se faisaient généralement réduire en esclavage par les thétans locaux. Et les thétans les traitaient de façon horrible. L'envahisseur arrivait parfois avec l'électronique, sa seule défense contre un thétan. Les thétans s'emparaient généralement de l'électronique et l'utilisaient contre les corps MEST. L'un des processus qu'utilisaient les thétans contre les corps MEST était un canon moitié clair moitié foncé qui projetait un rayonnement. La moitié de ce rayonnement, le noir en général, frappait la partie droite du corps de la victime, l'autre moitié, dans la même explosion, le côté clair en général, frap-

paît la partie gauche de la victime. Le résultat est qu'il se sentait deux personnes. C'est aussi le fondement des semi-paralysies comme l'hémiplégie. Cet incident n'était pas toujours standard. Parfois on bombardait la victime d'un côté, pour lui faire faire demi-tour ensuite et la bombarder de l'autre, parfois aussi sur les côtés et la tête.

Le Coupeur en Deux était affublé de symboles religieux et enfonce réellement la religion dans la tête des gens. Il y a un diable d'un côté, un symbole porté dans la lumière et des anges de l'autre. C'était parfois très fantaisiste et complexe avec des mannequins nus, des anges, des diables enfilés sur des cordes pour glisser et danser.

L'incident avait des effets terribles sur la victime : cela lui créait des conflits entre ses deux côtés, l'un étant bon, l'autre mauvais. Cela lui donnait des compulsions sexuelles empêtrées de compulsion religieuse, si bien que ses excès l'envoyaient tantôt à l'église, tantôt vivre une vie de crime. C'était un facteur de contrôle destiné à entretenir les luttes au sein de la communauté.

Dans le Coupeur en Deux, vous avez un fondement des pratiques sexuelles anormales sous couvert de ferveur religieuse. Il se trouve en restimulation chronique chez presque tous les préclairs. C'est celui que l'auditeur traite comme un Acte Néfaste quand le préclair a un Motivateur sexuel ou religieux.

Rappelez-vous que la restimulation d'un Motivateur, quand on commet un Acte Néfaste, n'est pas chose naturelle, mais la conséquence de la possession d'un corps et d'implants concernant les corps. Vous trouverez ce « Si tu

fais quelque chose de mal, cela va te retomber sur le nez » dans le Coupeur en Deux et incidents similaires.

LE FACSIMILÉ UN : cet incident se trouve dans le bank de chacun, soit comme Facsimilé second, soit comme original. Il ne faut l'auditer que dans le deuxième cas. On l'appelle « Facsimilé Un » parce que c'est le premier incident de la Piste Entière dont on ait prouvé sans conteste que son effacement chez une longue série de gens avait éliminé des choses comme l'asthme, les troubles des sinus, les refroidissements chroniques, et quantité d'autres maux. Il possède, dans la plupart des cas, un contenu verbal. Il est très variable quand on le rencontre en tant qu'original car, dans ce cas, il est arrivé au préclair dans les derniers dix ou vingt mille ans. Sa mise au point originelle dans cette galaxie remonte à environ un million d'années.

Le « Moulin à café » (comme on pourrait aussi l'appeler) est dirigé vers le préclair et un rayonnement push-pull (pousse et tire) lui est envoyé, d'abord sur le côté gauche, puis sur le côté droit alternativement, en lui implantant une somatique jusque dans les os et que l'on ne peut éliminer tant que l'on n'a pas reconnu en elle une vibration et non la plaque solide qu'elle semble être. Le traitement une fois achevé, le préclair est plongé dans l'eau bouillante, puis dans l'eau glacée immédiatement après. Puis on le met dans un fauteuil pivotant et on le fait tourner. Il était plutôt boursoufflé après le matraquage des rayons et on le gardait dans un hôpital mal tenu (mais très moderne). Parfois, on le lui infligeait plusieurs fois et, après le premier, il se rendait à la convocation à l'heure pour le suivant.

Le FAC UN était une méthode de contrôle pure et simple inventée pour réduire les raids des rebelles contre les

installations des envahisseurs. Il a été probablement mis au point par le Quatrième Envahisseur et utilisé par lui dans son état et avec son « rituel » originel pendant un temps considérable. Cela lui assurait une gentille communauté, non belliqueuse et religieusement démente. LA PARTIE LA PLUS IMPORTANTE DE FAC UN CONSISTE EN SES « CITATIONS A COMPARAÎTRE ». Il s'agissait d'une vibration nauséuse mise en place dans la région stomacale par le « moulin à café » durant la première partie de l'incident. Le moulin à café implantait des « battements » sur la pinéale et d'autres points, mais réduisait pratiquement à zéro le potentiel de la pinéale pour reléguer ses activités à la pituitaire. Il frappait tous les autres points glandulaires. Et ces mêmes « battements » étaient employés contre le nerf vague pour provoquer ce que tout le monde connaît sous le nom « d'angoisse au creux de l'estomac », des mouvements intestinaux incontrôlables, etc. L'envahisseur voulait que les gens répondent aux sommations quand on leur disait de venir.

C'est pourquoi le contexte (QUI NE DOIT JAMAIS ÊTRE TRAITÉ TANT QUE L'ÉMOTION ET L'EFFORT NE SONT PAS RÉDUITS), lorsque le nerf vague recevait ces « battements », insiste sur le fait que le préclair doit se rendre promptement à la convocation quand on le cite à comparaître, et lui inspire la terreur des arrestations, des cours de justice et autres forces légales. Il se trouve ainsi, que des poursuites criminelles intentées à des personnes, ou toute action légale contre elles, bloquent le système glandulaire, suscitent une réaction d'angoisse qui n'a son pareil nulle part ailleurs sur la ligne. La police expérimentée connaît cet effondrement soudain du criminel qui préférerait

être mort que seulement arrêté : on ne saurait exagérer l'effet du FAC UN dans le domaine légal. Une enquête récente sur des psychopathes a démontré que cinq d'entre eux, pris au hasard, avaient « basculé » devant une menace d'être arrêtés peu de temps avant leur dépression psychotique. C'est FAC UN à l'œuvre.

Le « Moulin à café » est une machine portative à deux poignées qui, une fois en route, émet une onde électronique considérable sous forme de push-pull et par séries de « battements » irrégulièrement espacés. C'est violemment resstimulé par ce que les entreprises de construction appellent les « faiseurs de veuves » – les marteaux-piqueurs pneumatiques du genre de ceux qu'on utilise pour défoncer les chaussées, et dont le son n'est pas sans rapport. Le FAC UN, et non la silicose, est responsable de la mortalité chez les ouvriers qui utilisent ces piqueurs sur les chantiers de construction.

Dans la version originale, les envahisseurs manœuvraient ces appareils avec des capuchons et des lunettes ressemblant aux tenues des pompiers utilisées aujourd'hui sur les porte-avions. La victime se trouvait derrière un rideau de gaz noir mais, quand on parcourt le FAC UN, le préclair entrevoit par moment le « moulin à café » et les opérateurs. Certaines gens qui portent des lunettes d'écaille sont solidement dans la valence de l'opérateur de FAC UN. Ces gens sont maigres et nerveux. Certaines personnes dont le visage est bouffi et qui sont plutôt « rondouillardes », avec une tendance à l'asthme, se trouvent solidement dans la valence de la victime.

L'envahisseur laissait gracieusement traîner ces appareils pour les indigènes. Croyant que le traitement était vital pour

aller au ciel, ou quelque chose comme cela, les indigènes pratiquaient l'un sur l'autre, trouvaient de nouvelles victimes et propageaient en général l'implant autour d'eux. L'ennui avec les machines que l'envahisseur abandonnait était qu'elles avaient un « retour de flamme » en cours d'opération ; elles envoyaient un rayon dans la poitrine de l'opérateur et le restimulaient, l'opérateur indigène ne soupçonnant pas que l'appareil ne se contentait pas de frapper la victime. Et l'opérateur indigène n'avait ni lunettes ni « tenue de pompier ». L'un de ces opérateurs malhabiles prenait parfois le temps de traiter jusqu'à quarante victimes, avant de s'écrouler lui-même sous l'effet de la restimulation. Le « retour de flamme » caractéristique de l'appareil abandonné empêchait aussi les gens de l'endroit d'utiliser des pistolets et des « carabines » électroniques, ce qui réglait leur compte aux guérilleros qui tentaient d'attaquer l'envahisseur, car les armes électroniques ont un « retour de flamme » qui atteint l'utilisateur.

Le FAC UN s'est détérioré au cours des ans et des quantités de variantes y ont été introduites au point que lors de la colonisation de la Terre, il y a environ 35000 ans (ou jusqu'à 70000 dans quelques rares cas), le FAC UN utilisé n'avait plus rien de standard. Mais on l'a utilisé sur Terre contre certains préclairs.

Il y a environ cent et quelques milliers d'années, le Coupeur en Deux fut substitué à FAC UN, comme s'avérant beaucoup plus efficace, beaucoup plus rapide et moins destructif de personnel tout en étant plus créateur de dévotion servile. Le préclair est donc certain d'avoir le Coupeur en Deux en tant qu'original ; vous aurez aussi une chute de l'électromètre sur FAC UN. Mais assurez-vous de ce qu'il

s'agit d'un original et non d'un Facsimilé emprunté. Et n'oubliez pas que son Acte Néfaste est le FAC UN administré par le préclair à une victime.

AVANT LA TERRE : il existe un AVANT LA TERRE et un AVANT L'UNIVERS MEST dans tous les banks. Ces incidents sont assez semblables. Le préclair est cité à comparaître devant un conseil, réprimandé et envoyé ailleurs. Le côté curieux de ces incidents, aux yeux du préclair, est qu'il n'est d'ordinaire coupable de rien et n'a pas l'impression d'avoir commis de délit. On le recrute, on l'amène, on le condamne à être déporté dans un autre endroit. La seule chose remarquable dans ces incidents d'AVANT est qu'ils correspondent tous à une dégradation et condamnation certaine du préclair. La meilleure façon de les auditer est de faire « balayer » au préclair chaque colonne du Tableau des Attitudes de bas en haut, par exemple depuis « JE NE SAIS PAS » jusqu'à « JE SAIS », etc., car l'intention du conseil est de réduire la position de la personne sur l'échelle pour avoir un colonisateur plus obéissant.

L'ACCOLEUR : il existe trois Accoleurs majeurs sur la ligne ; la plupart de ceux que l'on trouve seront des Facsimilés seconds qui n'ont pas besoin d'être audités. Vous avez là le fondement des entités. Une personne est « emballée » avec d'autres âmes par des moyens électroniques. En fait, ces entités sont synthétiques. Il y a très longtemps sur la ligne, deux entités supplémentaires étaient « ajoutées » à la victime. On les plaçait toutes trois dans un anneau pour les bombarder par l'électronique et les faire se souder. Il existe un trou au centre. Un Accoleur ultérieur ajoute deux « âmes » de plus. Ces incidents ont pour effet de rendre le préclair « tout doux » au point de pouvoir se faire influencer

par une âme hypnotisée projetée sur lui. Vous trouverez les marques de ces âmes chez tout préclair. Ce sont les fondements des circuits-démons. Une entité agit en faveur de l'environnement et non du préclair, et traite le préclair exactement comme quelqu'un dans l'environnement traitait le préclair. Si vous posez des questions aux entités, les zones (qui comprennent des circuits-démons) répondront. Si vous demandez aux entités pourquoi elles sont là, elles vous répondront qu'elles étaient l'équipage du thétan qui est endormi, qu'elles ne veulent pas travailler, qu'elles ont été empaquetées toutes ensemble et envoyées ici. La réponse du thétan est qu'il a commis douze erreurs, qu'à la fin il ne pouvait plus contrôler son équipage, qu'il est entré en ARC avec les entités, qu'il en est devenu une en quelque sorte, a été ficelé, thétan, équipage et compagnie, et expédié ici pour démêler l'affaire. Les entités semblent extrêmement préoccupées de refuser des données au thétan, de le convaincre de ses erreurs. Chaque entité revendique une fonction qu'elle déclare avoir été très spécialisée. Chez les malades mentaux ce n'est pas le thétan qui agit mais les entités. C'est là une condition déplorable, qui dénote la présence de solides murs de valence. Chaque entité peut être auditée indépendamment des autres. Les morts passées peuvent être parcourues chez elles en soulageant quantité de somatiques. Chacune d'elle a un corps en gage quelque part, dit-elle. Vous avez là une mine de données et de détails. Heureusement rien de tout cela n'offre pour nous une grande importance à l'heure actuelle, sauf pour comprendre le comportement de l'Homo sapiens. Car ces entités, en dépit de l'audition, gaspillent le temps du préclair. Mais, lorsqu'on audite la ligne thétale, on s'intéresse uniquement à l'audition du thétan, ce qui s'avère très facile avec les inci-

dents énumérés plus haut et plus bas. On ignore les entités. Ce ne sont peut-être que des banks empruntés. Elles n'interfèrent pas dans l'audition, car leurs incidents s'auditent tous comme des Facsimilés seconds et, même s'ils réagissent d'abord sur l'électromètre, ils s'évanouissent dès que l'auditeur demande si l'incident provient d'un « bank d'emprunt ». S'il nous fallait auditer au travers de l'aberration et de la complexité des entités, nous aurions du pain sur la planche. Mais il est heureux que nous n'ayons même pas à penser aux entités ni à les connaître pour auditer le thétan. Les Accoleurs, pour autant que je puisse l'affirmer à l'heure qu'il est, peuvent être laissés de côté. Si une entité montre le nez et refuse de se laisser ignorer, demandez simplement au préclair de se mettre à sa place et d'auditer l'endroit où l'entité se trouve coincée sur la Piste de Temps (psychotique) et l'ennui disparaît. Au cours de ces recherches, nous avons consacré un temps considérable aux entités. Il y avait encore quantité de données à connaître sur elles quand nous les avons laissées de côté en découvrant des méthodes plus directes d'audition du thétan qui, après tout, EST le préclair. Nous avons cependant remédié partiellement à un cas de paralysie en ramenant dans le présent l'entité qui gouvernait la partie du corps en question et en remettant le thétan aux commandes de cette partie. Expérimentez sur elles votre propre information si vous le désirez ; vous découvrirez que les entités mentent, trichent, retiennent des données et se comportent en général de façon névrotique ou psychotique. Vous avez là votre « cas à circuits ». À mesure que le thétan perd le contrôle de son environnement et de son corps, ces entités s'installent dans la place. Remettez le thétan sur pied et le problème des entités s'évanouit. Mettez-vous à auditer les entités, et leur pouvoir s'accroît. Les questions qui sui-

vent n'ont pas reçu de réponse satisfaisante à l'heure qu'il est : les entités sont-elles des sous-êtres ou simplement des installations électroniques ? Sont-elles des thétans décendants qu'aurait « couverts » le préclair ? Sont-elles simplement dégénérées au point de s'être mises à suivre la ligne de l'EG ? Sont-elles des facteurs de contrôle provenant de « l'entre-deux-vies » ? En tous cas, une question a reçu sa réponse : Est-il nécessaire d'auditer les entités ? Et la réponse est : NON.

LE CUBE DE GLACE : voici un incident curieux, qui doit être audité si votre préclair l'exige. C'est de toute évidence, un moyen de transport d'êtres dans une nouvelle zone. L'être est empaqueté dans de la glace, conduit dans une zone donnée et généralement largué dans l'océan. Votre préclair, si cet incident est en restimulation chez lui, a de façon chronique très froid aux mains et aux pieds. Un thétan répond à l'hypnose, à la douleur, à la force et à d'autres facteurs. Il répond aussi au fait d'être gelé dans la glace. Vous vous demandez peut-être comment l'être – si le cube de glace est utilisé ou nécessaire – peut se retrouver si facilement dans la zone d'entre-deux-vies – autrement dit, si l'on peut le transporter si facilement entre-deux-vies, pourquoi le larguer originellement sous forme de cube de glace ? La réponse est sans doute dans le fait de deux équipes d'envahisseurs au travail : un ancien envahisseur déjà au pouvoir dans une zone, mais plutôt bas de Ton, contrôle l'entre-deux-vies ; une nouvelle équipe d'envahisseurs plus ambitieux implante des êtres dans la même zone. Ces êtres se trouvent ensuite pris dans la routine d'entre-deux-vies qui existe à l'insu de la nouvelle équipe. Celle-ci se trouve plus tard fort surprise de découvrir que ses êtres implantés là, et

qu'on avait si soigneusement largués dans la mer à partir d'une soucoupe, se trouvent ramassés entre-deux-vies et reçoivent un « traitement » de la part d'un ancien envahisseur, bien assis, aux méthodes de contrôle politique établies de longue date. A cette révélation, la nouvelle équipe peut fort bien faire sauter certaines des installations de la vieille et briser la routine.

LE CUBE DE GLACE est parfaitement authentique.

L'ENTRE-DEUX-VIES : à sa mort, l'Être Thêta quitte le corps et va dans la zone d'entre-deux-vies. Là, il « va au rapport » ; on lui implante une solide injonction d'oublier et il se trouve précipité dans un corps juste avant la naissance de ce dernier. C'est du moins la façon dont le vieil envahisseur opérait dans la zone de la Terre.

L'implant est très intéressant. On installe le préclair devant une roue qui contient des quantités d'images. A mesure que la roue tourne, ces images s'éloignent de lui. On le déplace à droite, à gauche, en arrière. Un système de miroirs le fait se voir toujours là devant les images. Les images s'estompent. Le but de la chose est de lui donner l'impression qu'il n'a pas de vie passée, qu'il n'est plus la même identité, que sa mémoire a été effacée. L'écran de force amoindrit sa vitalité, invalidant ainsi son existence et mettant en place par le seul effet de la force, un mécanisme d'oubli. Les images, soit dit en passant, ne sont que des vues générales, des clichés fixes de terrains vagues, de maisons, d'arrière-cours, d'une période terrestre récente qui pourrait s'appliquer à n'importe qui. Ce ne sont pas les Facsimilés du préclair. L'incident contient une telle force que celui-ci, d'abord en contact étroit avec lui, le parcourt volontiers. A mesure que la force engouffre son identité passée, il se met

à douter de l'incident, puis de lui-même. Si l'incident est laissé en restimulation, il éprouve des difficultés de mémoire pendant plusieurs jours.

Graduellement, au cours d'une vie, cet incident d'entre-deux-vies se trouve « keyed-in » (verrouillé). Tout d'abord, il engouffre l'enfance, puis les années qui suivent, etc. Finalement, avec l'âge, le préclair se met à en compléter automatiquement le cycle, et entre dans une « deuxième enfance », c'est-à-dire anticipe l'implant suivant, le considère comme reçu, s'il vit au-delà d'une durée de vie normale pour lui. (S'il mourrait d'habitude à 60 ans, et vit maintenant jusqu'à 70 ans, son impression sera dans les dix dernières années, qu'on le lui a administré – phénomène courant de restimulation par le temps).

Les préclairs ne vont pas toujours au rapport ; avoir été implanté une fois entraîne, au moment de la mort, une restimulation qui efface la vie précédente. Certains préclairs ont un implant, d'autres en ont cinq, d'autres encore plus.

L'oubli des vies successives provient naturellement du fait que le préclair s'identifie et se trouve identifié par les autres à un corps MEST ; de plus, il identifie les autres à des corps MEST. De surcroît, il préférerait recommencer, s'il doit être un corps MEST, avec une ardoise nette et un nouveau corps. Il a en plus de cela, de nombreux Actes Néfastes pour avoir convaincu les autres d'oublier tout leur passé, car par ce moyen, il pouvait les former à lui préparer un meilleur futur personnel. AUCUN IMPLANT NE RÉUSSIRAIT JAMAIS S'IL N'EXISTAIT une raison et une cause naturelle qui intensifient son effet.

La zone où l'on devait aller au rapport a été Mars pour certains. Certaines femmes se rendent dans des stations situées ailleurs dans le système solaire. Il existe des exemples occasionnels de stations sur Terre. Les stations sont protégées par des écrans : La dernière station de rapport martienne était établie dans les Pyrénées.

Les entités ont des incidents d'entre-deux-vies indépendants du thétan. Il n'est pas nécessaire de les auditer.

Il existe de nombreux types d'entre-deux-vies plus tôt sur la ligne : environ dix périodes différentes de la Piste Entière ont été en effet consacrées à la pratique de maintenir un thétan dans un corps et dans une zone donnée. Celles-ci se manifestent comme des Facsimilés seconds qu'il n'est pas nécessaire d'auditer. Mais les données se trouvent là dans les banks secondaires et ce sont des données « magnifiques » sur la façon de maintenir des races en esclavage.

L'ÉMANATEUR : de temps à autre, votre préclair se trouve « coincé » dans l'Émanateur. C'est un immense corps rougeoyant de matière radioactive qui se trouve suspendu dans l'air comme par magie, une sorte de Dieu, qui sait tout. La pulsation qu'il émet vous met en état de transe.

L'histoire commence en général par le préclair qui se « porte volontaire » pour venir sur Terre et faire le bien. Il arrive en présence de l'Émanateur, et le voilà pris. Il s'est sans doute simplement porté volontaire par curiosité, se demandant ce que renfermait ce grand bâtiment. Son « accord » a été, bien entendu, « forcé ». On lui dit que l'on va garder son corps en sécurité pour lui. Il « donne son accord » pour aller aider, et se trouve transporté par transfert hypnotique.

Il ne vient jamais à l'esprit du préclair de mettre en doute la sécurité de son corps. Il vient le retrouver entre-deux-vies. Son corps est conservé et peut rester comme cela quelques milliers d'années. Mais les corps ne sont pas éternels. Un jour, le préclair meurt sur Terre et se rend docilement où il doit pour n'y retrouver aucun corps. Il se considère alors comme perdu. On ne lui donne aucun nouveau but entre-deux-vies ; on l'ignore. Dans sa vie suivante, il frappera sans doute à la porte d'un psychiatre parce qu'il se sent totalement « perdu » et « sans foyer » et, pour tout dire, désorienté. Si vous parcourez la séquence de l'Émanateur et de la perte, tout va bien à nouveau.

Le truc de l'Émanateur utilisé comme système de recrutement est très vieux. Vous trouverez dans le bank du préclair beaucoup de Facsimilés seconds le concernant.

LE DOUBLE CORPS : avec un corps en transe dans un endroit et un autre ici sur Terre, on a parfois des ennuis. Un préclair peut changer de corps pendant une opération. La douleur, une anesthésie, ou un accident grave peuvent l'amener à changer de zone et provoquent un impact violent dans l'autre corps. L'autre corps meurt généralement ou se trouve perturbé par l'impact soudain. Le préclair s'éveille de son inconscience sur Terre et exprime (ou réprime) le fait qu'il vient de mourir. Evidemment, comme l'attestera le chirurgien ou le médecin, il n'est pas mort, puisque le cœur du patient n'a pas cessé de battre. En fait le patient a fait un saut dans l'autre corps, a transféré le choc et la douleur, l'a tué, puis est revenu ici et s'est réveillé.

Cet incident laisse le patient dans un état de très très sérieuse perturbation.

L'incursion dans la zone d'entre-deux-vies ne ressemble pas du tout à une mort, si bien que les assistants de là-bas, à supposer que leur attention soit attirée, vont mettre le corps KO avec des commandements lui enjoignant d'oublier, de ne révéler à personne, pour « protéger » le mystère. Tout le monde, et en particulier les médecins du mental, a autrefois expliqué cette situation du patient croyant qu'il venait de mourir, par de folles théories sur l'effet des anesthésiques et de la fabulation. Mais aucun patient ne s'est jamais rétabli quand on lui disait que tout cela était cauchemar anesthésique et fabulation, alors qu'il se rétablit immédiatement si l'incident est parcouru. Le peroxyde d'azote est très mauvais dans cette affaire car cela n'endort pas la douleur, cela « noie » simplement le patient.

Les patients s'éveillent après l'incident du Double Corps avec l'impression d'avoir appris le secret de l'univers, mais ne se le rappellent pas très bien.

C'est vrai dans une certaine mesure. Ils ont appris qu'ils étaient gardés et implantés ailleurs. Il est important que l'auditeur sache que le Double Corps a pu se passer quelques vies auparavant dans un accident. Pour un préclair qui n'a pas connaissance des vies antérieures, et encore moins le Double Corps, le résultat est très alarmant.

Pour parcourir le Double Corps, repassez l'opération ou l'accident sur Terre, puis traversez l'incident à partir du point de vue du corps maintenu en gage. Puis parcourez la « descente » sur Terre et l'éveil sur Terre. Puis parcourez le fait d'être dans l'autre endroit puis d'apparaître sur Terre. Parcourez le Double Corps jusqu'à ce que l'incident soit totalement réduit, en auditant également les Actes Néfastes qui s'y rattachent, et qui seront ce que déclarera le préclair.

LES PIÈGES À THÉTANS : il n'existe aucun sujet plus intéressant que celui des Pièges à Thétans. C'est d'un grand intérêt pour tout envahisseur. C'est d'un intérêt supérieur pour votre préclair. Comment pouvez-vous piéger un thétan ? Par la curiosité, en lui donnant des prix et récompenses (d'implants) par des écrans tracteurs, par mock-ups, par des bâtiments décorés dans lesquels il pénétrera sans méfiance pour se faire assommer par des moyens électroniques ; quantité de ces méthodes le réduisent de l'état de CONNAISSANT à celui de colon, d'esclave, de corps MEST.

Tous les pièges à thétans ont un point commun : ils utilisent la force électronique pour assommer le thétan et le faire oublier, ne pas savoir, être effet. Leur objet est de débarrasser l'endroit de ces poisons, ces thétans qu'on ne peut policer, et de se procurer du personnel – toujours le premier cas, pas toujours le second.

Le thétan se sent, dans certains pièges, attiré vers un poteau. Il y résiste avec sa force. On ne peut y résister avec succès. Il succombe. Un jour ou un siècle plus tard, on le ramasse pour s'en servir d'une façon ou d'une autre.

Un thétan peut supporter bien des implants de ce type sans sombrer dans l'obsession d'avoir un corps. Mais il acquiert facilement l'obsession d'avoir des Facsimilés.

LE DIABLE EN BOÎTE est une variété de piège à thétan.

LE CONSTRUCTEUR DE CORPS : parfois, un thétan est enlevé d'un piège à thétan et mis dans un champ qui l'oblige à lutter de nouveau avec ses unités d'attention. Le but de ce champ est de lui faire résister à sa force de telle

façon qu'en résistant il se trouve moulé. Avec ses unités d'attention, il « construit » un corps. Plus tard, on lui envoie des décharges à l'endroit où doivent se situer les articulations, et il se trouve ainsi affublé, d'un corps sur mesures.

Il y en a eu des quantités sur la Piste Entière. Chez votre préclair, ce sont sans doute des Facsimilés seconds.

Le Constructeur de Corps utilisé il y a quelque 50 millions d'années était très précis. Bien qu'il ait dégénéré et se soit dégradé dans son formalisme et bien qu'il soit douteux que vous le rencontriez autrement que comme Facsimilé second, la version originale est comme suit :

LA GIGUE : mis sur un poteau, le thétan était déplacé de haut en bas et de façon excentrée pendant un certain temps. Il essayait de s'accrocher au poteau pour l'arrêter, puis sombrait dans l'apathie et l'auto-invalidation complète, puis se considérait comme étant le poteau, pour finir, celui-ci étant devenu cause.

L'ASSIETTE AU BEURRE : le thétan était mis sur un plateau excentré, qui tournait par à-coups de droite et de gauche jusqu'à ce qu'il tourne avec le poteau.

LE SAUTEUR : on faisait sauter le thétan de façon excentrée jusqu'à ce qu'il ait un Facsimilé qui le fixe apparemment sur sa ligne de temps.

LA TOUPIE : une sorte de fauteuil était utilisé pour faire virevolter le thétan jusqu'à ce qu'il soit désorienté. C'est probablement la source de l'expression « to spin » (tourner comme une toupie) qui en argot, veut dire perdre la raison.

LA BALANÇOIRE : dans celui-ci, on balançait ou faisait osciller le thétan doucement et gentiment de droite à

gauche. Cet incident est aujourd'hui dramatisé par des mystiques, qui, n'étant pas assez bas de Ton pour mourir, finissent le travail en mettant la main sur les mouvements d'un vieil implant électronique et en les pratiquant jusqu'à ce qu'ils arrivent au « contrôle des corps », voulant dire par là sans le dire et tout en le disant – contrôle complet du « Je » par le corps.

LE BOXEUR : cet incident est cousin du « PIÈGE À MOUCHES ». Son objet était de transformer le thétan en un mécanisme parfait mû par excitation-réflexe. Il était frappé sous tous les angles par un instrument qui ressemblait à un gant de boxe. On le contraignait à rendre les coups avec sa propre force. Finalement, il se trouvait suffisamment psychotique pour retourner chaque mouvement reçu. C'est l'essence même de l'aberration. C'est la définition que donne la psychologue, bien que de façon vague, de « l'être humain bien adapté », celui qui est stimulé et réagit sans penser.

LE REBONDISSEUR : celui-ci implante la peur de tomber, et fixe également le thétan dans l'incident sur la Piste du Temps. On le fait tomber des quantités de fois jusqu'à des niveaux différents et à des intervalles variés jusqu'à ce qu'il soit coincé.

L'ÉDUCATION : après cela, on soumettait le thétan à une éducation complète. Elle était du type hypnotique, excitation-réflexe. C'était le type d'éducation qui vous transforme un être pensant en fichier à cartes. C'est dramatisé aujourd'hui dans les universités. Celles-ci n'exigeant aucune démonstration d'aptitude dans leur instruction.

LE PIÈGE À MOUCHES : il y a très, très longtemps sur la ligne, bien avant que les populations présentes ne fassent

leur apparition, existait un piège à thétan appelé Le Piège à Mouches. Il était fait d'un intérieur caoutchouteux. Le thétan qui y pénétrait boxait et se battait contre ce matériau jusqu'à devenir psychotique pour réagir aux lois de l'univers physique en répondant à tout mouvement. Une équipe de bien-pensants, qui l'avaient attrapé pour son bien, le sortaient de là et le formaient à une douceur religieuse et sirupeuse jusqu'au moment où il était considéré comme en état de faire partie de leur groupe. L'attitude de ces gens était SI bonne, leurs manières SI compréhensives, que le thétan s'enfuyait à la première occasion. Le catéchisme restimule parfois violemment cet incident, même en tant que Facsimilé second – ce qui est presque toujours le cas.

Rappelez-vous, auditeur, qu'un Facsimilé second n'a pas besoin d'être audité, mais sautera une fois que le préclair aura reconnu l'avoir « emprunté » à quelqu'un d'autre.

Mais ceci ne veut pas dire qu'il ne l'utilisera pas. S'il a besoin d'un Motivateur, votre préclair va retourner à son « emprunt » et s'emparer de tout Facsimilé second qui lui semble assez mauvais pour justifier sa propre action, et l'utiliser jusqu'à la garde. Vous trouverez alors votre préclair coincé dans des incidents considérablement anciens et violents. Vous pourrez le trouver en plein dans Arsclucus (là, où ils passaient 10000 vies à peiner au même boulot ; on les gavait comme des serpents toutes les trois semaines, et ils y revenaient après la mort, parce qu'une partie de leur corps y était conservée en gage), incapable de travailler et accablé d'un épuisement indescriptible. Une fois localisé comme Facsimilé second, l'incident tend à s'en aller totalement. Ou, si vous localisez l'Acte Néfaste commis par le préclair lui-même, le Facsimilé second s'en va sans être

audité. Si un préclair s'accroche dur comme fer à un Facsimilé second, il est coupable de plus d'Actes Néfastes qu'il n'en dit à l'auditeur, ou alors l'incident est autre chose que ce qu'il semble être. Demandez à votre électromètre.

## CHAPITRE NEUF

On peut appeler INCIDENTS GÉNÉRAUX tout ce que le préclair a fait comme mouvements en sens opposé de ceux de l'incident dans lequel il est « accroché ».

Un MOTIVATEUR est un incident qui arrive au préclair et qu'il dramatise.

Un ACTE NÉFASTE (qui peut être également couvert (sournois) ou accidentel) est un incident que le préclair inflige à une Dynamique.

Un DED est un incident que le préclair fait subir à une Dynamique et pour lequel il n'a pas de Motivateur – c'est-à-dire qu'il punit, blesse ou met en pièce quelque chose dont rien de semblable ne l'a jamais blessé. Maintenant, il doit justifier l'incident. Il se servira de choses qui ne lui sont pas arrivées. Il prétend que l'objet de sa blessure la méritait réellement, d'où le mot, qui est sarcastique. (Note : DED est l'abréviation de « *deserved* » : mérité en anglais).

Un DEDEX est un incident qui arrive au préclair APRÈS qu'il a commis un DED.

C'est toujours sur la même chaîne ou sur le même sujet, et toujours après le DED. Cela signifie le DED EXPOSED (dénoncé). C'est de la culpabilité camouflée. Son effet sur le préclair est hors de proportion avec le dommage qu'il a subi en fait. On croirait qu'il a été assassiné par le mot blessant ou l'égratignure reçue. Il vous explique avec violence comme on l'a horriblement traité. Chaque fois que vous avez un préclair chez qui les mots ne sauraient décrire à

quel point il a été maltraité, et qui vous présente constamment des incidents qui tentent à culpabiliser la famille ou les femmes ou quoi que ce soit, l'auditeur peut reconnaître qu'il s'agit là de DEDEX, et sait qu'il doit chercher le DED. Le préclair est généralement peu disposé à révéler le DED, mais l'électromètre le trouvera. C'est relatif au même sujet que les DEDEX – s'il a quantité d'incidents concernant tout ce que sa mère lui a fait alors que ceux-ci semblent plutôt anodins, il existe un incident antérieur concernant sa mère ou une mère dans quelque vie antérieure, et dans lequel il a sans motif commis un DED cruel.

Le MESASSIST est un incident dans lequel le préclair a essayé d'aider dans une Dynamique quelconque et a échoué. C'est très aberrant. L'incident peut être bref et pénible ou constitué d'une grande quantité de petits incidents. Le Mesassist est un échec dans le domaine de l'aide, par omission ou par commission. C'est toujours précédé par une combinaison MOTIVATEUR-ACTE NÉFASTE ou DED-DEDEX. Le préclair, ayant porté atteinte à une Dynamique, s'est mis à protéger cette dynamique hors de proportion avec les autres Dynamiques. Il a peut-être réussi des quantités de fois à la protéger et dans ce cas, ces incidents ne sont pas aberrants. Mais, un jour, il essaie d'aider et échoue, où alors il aurait dû aider et ne l'a pas fait, le résultat étant que cette paille s'additionne au poids des autres facsimilés qui « accrochent ».

Un DÉGRADEUR est un incident ou une chaîne d'incidents par lesquels une personne de Ton inférieur cherche à réduire celui d'une personne de Ton supérieur. L'intention réelle de la première est de faire descendre suffisamment l'autre pour pouvoir l'aider. La personne de Ton inférieur ne

pense pas pouvoir aider quelqu'un de Ton supérieur au sien. Elle essaie de réduire le Ton de l'autre, puis quand elle l'a bien dégradé et fait descendre, elle se montrera incapable de l'aider, se mettra à sympathiser et à se conduire correctement jusqu'à ce que l'autre remonte bien entendu. Le préclair, s'il est bas de Ton, essaiera cela sur l'auditeur. Toute personne de Ton inférieur le fait. Le préclair a peut-être commis des quantités de dégradeurs. SI LE PRÉCLAIR EST SUJET AUX DÉGRADEURS, IL Y A CHEZ LUI UNE SITUATION DE DED-DEDEX dans la Dynamique même par laquelle il tolère de se laisser DÉGRADER. S'il accepte les critiques des femmes, il a un DED-DEDEX relativement aux femmes. S'il soutient que c'est son père qui l'a écrasé, il a un DED-DEDEX relatif à son père ou à un père passé ou à un homme qui ressemble à son père. Si vous trouvez une situation du type DÉGRADEUR, cherchez le DED-DEDEX relatif au même sujet. Si le préclair a tendance à invalider, il y a chez lui une chaîne de DÉGRADEURS commis par lui. La Dynamique qu'il DÉGRADE comporte un DED-DEDEX antérieur.

## CHAPITRE DIX

LE TRANSFERT est la phase la plus importante de la TECHNIQUE 88.

C'est un événement plutôt qu'un incident. C'est une action spécifique du thétan par rapport à un corps MEST. C'est un plongeon du thétan depuis l'extérieur du corps, où il se trouve normalement, jusque dans le corps où vont maintenant commencer ses ennuis. Le TRANSFERT est le fait de pénétrer dans le corps MEST.

Sauf dans des morts ou des accidents ou opérations graves, vous ne trouverez pas de transferts vers l'extérieur. Votre tâche, en audition, est de trouver et de parcourir tous les transferts dans des corps pour réaliser un transfert vers l'extérieur du corps, en pleine autodétermination et bien vivant.

OÙ est le thétan ? Contrairement à ce qu'ont cru les pratiques antérieures, sa deuxième meilleure place est juste à l'extérieur du corps MEST, qu'il dirige en contactant directement les commandes motrices du corps de chaque côté de la tête. Sa meilleure place est évidemment tout à fait hors de contact avec le corps MEST et parfaitement vivant en tant que « Je ». Sa pire place est à l'intérieur du corps MEST.

Le thétan, dans la plupart des cas, se trouve derrière et au-dessus du corps MEST. Dans beaucoup de cas, il change assez souvent de position même dans un seul incident. De temps en temps, on le trouvera en train de diriger le corps depuis le devant. Ce qui provoque une inversion de direction chez la personne, qui ne distingue pas sa droite de sa

gauche – les gens ont beau le lui enseigner constamment, elle continue à affirmer que sa droite est sa gauche, et sa gauche sa droite, et c'est vrai, car « Je », dans ce cas, est le thétan, et le thétan se trouve devant, faisant face au corps MEST ; donc la droite est la droite du thétan, bien entendu.

Il existe des cas dans lesquels le thétan est à peine ou pratiquement jamais en contact avec le corps. On peut considérer ces cas comme très « aberrés », le thétan voit son corps depuis l'autre côté de la pièce ou de la rue, convaincu d'être le corps mais n'y pouvant rien. Il existe des cas dans lesquels le thétan est constamment à l'intérieur du corps, mais cela signifie qu'il n'est pas un thétan du tout, mais dégénéré au niveau d'une entité – et nous trouvons cela dans les « Cas Grand Ouverts » de Ton inférieur, qui ont toutes les perceptions mais sont fous à lier ou presque.

Le thétan est en mauvais état s'il pense que ses aptitudes se limitent à la manœuvre d'un corps MEST. Ceci est en soi un demi-transfert. Il n'est pas encore entré dans le corps pour devenir une entité une fois pour toutes, peut-être, mais il a atteint un niveau de dégradation dans lequel il pense que le corps MEST est plus important que lui et qu'il EST le corps MEST ; il est dans un tel état de propitiation du corps que son rôle à lui est devenu celui de serviteur, place qui lui convient, croit-il.

Un transfert complet à lieu plusieurs fois dans la carrière du thétan, mais pas de façon permanente, jusqu'au jour où il pénètre dans le corps pour y rester une fois pour toutes.

Lorsqu'il commet un DED, le thétan « attrape » les ondes douloureuses du corps auquel il fait mal, il se sent peiné pour lui, et, pour une raison ou pour une autre, se fond avec

lui. C'est un transfert temporaire. Mais, après quelques-uns du même genre, il acquiert une obsession, qui est de devenir le moniteur d'un corps MEST et d'y consacrer tout son temps. Puis il suppose que sa seule façon de percevoir est par les perceptions MEST, et sa seule façon de s'émouvoir est par les émotions MEST. Il descend alors pour de bon au bas de l'échelle, devient un domestique, se sent si dégradé de n'être rien lui-même et que le corps MEST soit tout, qu'il se met à le soigner en permanence. Finalement, il se fond avec lui dans un transfert permanent et c'est probablement la fin du thétan, l'Entité Génétique et compagnie assumeront peut-être après cela la direction de l'intérieur, et peut-être le tout se fera-t-il « ramasser » dans la vie suivante par un nouveau thétan. Les thétans sont continuellement pompés par la ligne MEST. Ils ne durent pas très longtemps. Le « Je » de l'individu est le thétan.

Le paragraphe qui précède contient des étapes que l'auditeur doit connaître. C'est le cycle qu'il essaie de défaire chez le préclair.

Vous rencontrerez des quantités de conditions différentes dans le transfert. Il existe un autre type de transfert, le transfert par substitution, dans lequel le thétan, pour protéger le corps qu'il a pris en charge, change soudain son contrôle pour l'appliquer à une personne qui dérange ou attaque ses possessions. Ceci peut devenir très mauvais et très compliqué. Cela arrive dans les familles et entre amis et, lorsqu'ils se séparent, ou si quelqu'un meurt, le thétan se trouve soudain dépouillé de la possession qu'il contrôlait et se conduit ensuite comme si le MEST était important.

Le TRANSFERT DE CONTRÔLE est une forme particulière de transfert dans laquelle le thétan, qui s'est consacré

à un corps MEST, se met maintenant à contrôler l'environnement et les autres pour son propre corps, un peu comme il contrôle son corps. Ayant oublié ses aptitudes, et se trouvant affligé de diverses sortes d'aberrations par la faute desquels il transfère de façon permanente au moins une partie de son contrôle, il s'aventure néanmoins jusqu'à s'étendre dans l'environnement par le biais d'énergie et se met à contrôler d'autres gens que son propre corps ainsi que des objets MEST et des mouvements. Il en est d'abord tout à fait capable, mais certaines aberrations l'amenant à « coler » aux choses, son contrôle de l'environnement devient trop étendu. Lorsqu'il perd une partie de l'environnement, il considère avoir perdu une partie de son aptitude à contrôler. Nous nous trouvons alors en présence d'un contrôle décroissant de toutes les dynamiques du corps MEST à l'exception d'une zone restreinte. Un thétan sans aberration pourrait sans danger pénétrer et contrôler la totalité de l'environnement, perdre de façon sérieuse la partie et réassumer le contrôle. Un thétan très aberré se trouve restimulé lorsqu'il perd une partie du contrôle de l'environnement et refuse par la suite d'essayer de contrôler à nouveau ce type de chose ou de personne. Ces transferts de contrôle ainsi que leur perte se rencontrent fréquemment chez tout cas audité, et leur Mise au Clair est presque aussi importante que celle du contrôle de la Première Dynamique.

En parcourant certains Facsimilés, vous constaterez qu'il y a ceux que le préclair voit comme de l'intérieur de lui-même et ceux qu'il voit comme de l'extérieur de lui-même. Auditez les derniers pour auditer le thétan. Auditez les premiers, et vous n'auditez que des entités.

La CONFUSION D'IDENTITÉ est un problème primordial chez le préclair. Mais il est possible de déterminer QUI le préclair est, et l'endroit OÙ il se trouve EST une affaire que lui seul peut élucider à mesure qu'il parcourt les Facsimilés ; alors la confusion s'éclaircit. Mais n'espérez pas le résoudre rapidement pour le préclair. Et n'espérez pas être vous-même dans le vrai la première fois.

La TECHNIQUE 88 est une technique à l'électromètre. On peut l'auditer sans électromètre ; mais cela permet toutes sortes de dérobades et d'évasions. Et tout préclair a généralement six ou dix banks différents en plus du sien – ce sont là des tas d'endroits où s'esquiver. Mais *Scientologie 8-8008* résout tout cela pour vous.

Toutes les entités ont des banks. Ce sont soit des banks volés (à d'autres thétans il y a longtemps, comme dans les Emprunts) ou il s'agit de l'identité de cette entité. Auditer les entités ne nous intéresse pas tellement sauf si, en l'auditant, on peut réduire rapidement une somatique physique ou un mal physique – ce qui est facile à faire, car ces entités les maintiennent dans le présent et s'auditent dans le présent. Un thétan assez haut de Ton pour être à l'extérieur du corps à une distance normale de contrôle, ne va pas maintenir un Facsimilé en restimulation pour le plaisir d'endommager ou de blesser son corps. Seule une entité le fera, ou un thétan qui s'est totalement transféré dans le corps – ce qui fait de lui une entité, si bien qu'il se comportera par la suite comme telle (pas de travail, grand ARC avec des groupes pour les perturber par en dessous de façon sournoise, etc., etc.).

Vous découvrirez qu'une compréhension des buts du thétan que vous auditez vous aidera tant soit peu à vous assurer que vous auditez bien le thétan. Il était très vieux quand il

s'est accroché pour la première fois à l'idée de contrôler des corps MEST. Il n'y a pas très longtemps de cela, s'il continue d'opérer juste à l'extérieur du corps (à un bras de distance environ). L'une des raisons pour lesquelles il s'est fixé à un corps MEST est qu'il s'ennuyait terriblement.

Être un thétan s'accompagne d'un handicap considérable, vu que l'on est tout simplement immortel. Même des cycles de mort semblent bons à un thétan dont les aberrations l'ont fait dégringoler du niveau de buts et des espoirs qu'il avait autrefois. Il se met alors à nourrir des espoirs pour un corps MEST. Ce corps va grandir et mourir, mais va au moins changer. L'aberration a réduit ce thétan jusqu'au point de ne plus pouvoir envisager de possibilité de changement, de ne plus pouvoir envisager la possibilité de réaliser ses propres buts ; il s'est donc fixé à un corps MEST, s'est laissé absorber par les mécanismes exclusifs de la direction et de la protection du corps, a empiré dans l'aberration par la contagion des entités contenues dans ce corps et l'incertitude de la vie dans un être mortel, et a perdu ses buts en tant que corps MEST pour finalement en avoir vraiment plus qu'assez de cette affaire.

Or, vous découvrez magiquement aux regards de ce thétan, six ou huit banks remplis de soixante dix milliards d'années au moins d'incidents. Le thétan est un as quand il s'agit de jouer à être quelqu'un d'autre. Ce qui l'a amené à croire qu'il était lui-même un corps MEST. Cela le conduira aussi à se croire l'un des banks d'entité que vous dévoilez. Et il vous laissera auditer ces choses jusqu'à perpète. C'est une sorte de vie par procuration mais supérieure à un film de cinéma.

Mais demandez à ce thétan de faire face à l'existence qu'il a laissée derrière lui avec crainte et tremblement. Jamais ! C'était barbant. Il a traversé tout cela. Il sait en fait ce qui lui est arrivé, mais c'était assez sinistre pour avoir envie de l'oublier, et il l'a oublié. Il vous dira que cela appartient à telle ou telle entité. Il préférera, plutôt que de faire face à son propre passé, continuer à vivre et périr en tant que corps MEST.

Il existe à cela deux remèdes. Le premier est l'électromètre. C'est un remède sans égal. Vous pouvez découvrir chez le préclair l'identité de chaque bank et savoir que le thétan n'est aucun d'entre eux. Vous pouvez découvrir ses transferts, du premier jusqu'au dernier. Vous pouvez localiser chacun des incidents que le thétan devrait parcourir.

Mais, en vous servant de l'électromètre, vous découvrirez quelque chose d'étrange relativement au thétan. Au début, l'appareil réagira plus sur les entités que sur le thétan proprement dit. D'abord, le thétan devrait être EN-DEHORS du corps. Ensuite, le thétan préférera regarder et pousser au premier plan des incidents qu'il n'a jamais contemplés lui-même. Il vous prêtera main forte pour auditer ces entités jusqu'à la fin des temps.

Les gens qui continuent à parcourir des incidents sans l'assistance d'un électromètre, feront beaucoup pour le corps, et très peu pour le thétan. Il n'y a donc pas de remontée de Ton, bien que les heures d'audition s'accumulent. Chez les gens qui font de l'auto-audition continue sans aucun contrôle, le thétan se montre tout simplement à propitiation envers les corps MEST et donne du bon temps aux

entités. Le corps s'améliore parfois. Le thétan ne s'améliore jamais. Et c'est lui le « Je ».

Le comportement passé du thétan a souvent été copié sur celui des entités. Il découvrait que le personnage d'une entité était parfois restimulé, et devenait l'acteur pour jouer ce rôle. Il laissait de côté son propre bank et le négligeait, bien qu'il s'y trouvât également des aberrations à dramatiser. (Soit dit en passant, vous trouverez parfois le thétan occupé à empêcher le corps de dramatiser le contenu de banks d'entités).

Le bank du thétan, celui que vous voulez, vous donnera des réactions d'aiguilles moins actives que les banks d'entités, au début de l'audition. C'est une sorte de tri par la négative. Mais vous devrez peut-être auditer une entité ou deux, étant donné la façon dont l'entité fixe le corps sur la Piste de Temps.

L'important est de trouver le bank du thétan et de l'auditer. Le conflit interne de cette personne provient de ce que les ambitions du thétan se trouvent contrecarrées par la paresse, la stupidité et le désir de mort et de destruction de ces entités. Vous pouvez auditer le côté du conflit que vous voudrez. Mais le seul fait de rendre le thétan suffisamment fort fera se soumettre les entités, qui cesseront d'agir ou même lâcheront prise et s'en iront.

L'autre solution est de nettoyer la vie présente en prêtant attention à tous les transferts qui s'y trouvent, à tous les transferts par substitution, à tous les transferts de contrôle. Auditez le thétan maniant le corps jusqu'à ce que la vie courante soit bien dégagée. Vous constaterez qu'il vous faudra commencer par faire faire au préclair un exercice permet-

tant de localiser où se trouve le thétan. Faites-lui simplement parcourir la Piste du Temps à travers certains incidents, en mettant son attention sur le traitement des unités d'attention, et en localisant chaque fois le thétan à l'extérieur du corps et maniant ce dernier. Le préclair aura une vague idée du maniement mais localisera assez bien le thétan. Puis, dans la vie courante, localisez des moments où le thétan a été distrait de son travail par des bruits ou discussions dans l'environnement.

Auditez la sympathie du thétan pour le corps, le refus par le thétan de ressentir parfois de la sympathie. Et traitez en particulier les antagonismes ou colères du corps envers les autres corps et des autres corps envers le corps du thétan. Nettoyez toutes les computations du type DED-DEDEX, puis auditez l'entrée du thétan quelque part aux alentours de la naissance. Ce n'est pas une entrée : c'est une prise de possession des commandes motrices.

Quand le thétan sera en bon état en ce qui concerne la vie présente, il se montrera généralement assez fort pour s'attaquer aux CHIQUENAUDES, COUVERTURES et EMPRUNTS. Mais ne vous étonnez pas de découvrir, en auditant le premier de ceux-ci, que le thétan utilisait un bank d'entité. Mais tout Emprunt vaut la peine d'être parcouru. Toute Couverture dans la Deuxième Dynamique démontrera une fois pour toutes à votre préclair qu'il EST un Être Thêta sans corps, l'incident que vous lui révélez faisant foi.

Si le cas est incapable de trouver le thétan dans la vie présente, prenez alors la plus jeune entité et auditez-la.

C'est généralement le thétan, mais transféré à l'intérieur du corps.

Combien de temps vous faudra-t-il pour auditer un préclair jusqu'à l'état de Clair Thêta ? C'est difficile à dire. La voie gravit rapidement la pente. Avec cette procédure et la Technique 80 vous parviendrez au Clair MEST en très peu de temps. Si l'on excepte les personnes inaccessibles et les psychopathes en général, la plupart des cas devraient devenir Clair MEST en quelques semaines d'audition intense.

## À PROPOS DE L'AUTEUR

Lafayette Ronald Hubbard est né le 13 Mars 1911 à Tilden, Nebraska. Il passa son enfance dans un ranch à bétail dans le Montana.

Suite au déménagement de sa famille en Extrême-Orient, Hubbard eut très tôt la possibilité d'étudier les philosophies orientales. Son riche grand-père lui permit de voyager en Asie et d'élargir ses horizons. Les impressions qu'il a gagnées comme adolescent en ce temps-là, ont eu une influence durable sur lui.

Sa vie a été conduite par son infatigable esprit de recherche et sa grande soif de connaissances. Le thème central étant toujours de comprendre la nature de l'Homme et d'analyser les particularités de son comportement afin de pouvoir en tirer des conclusions sur la façon d'éliminer ses barrières mentales pour lui permettre d'avoir pleinement accès à ses capacités.

A 19 ans, Hubbard revint en Amérique et étudia à l'Université de Washington où, entre autre, il participa à l'un des premiers cours sur la physique nucléaire. Durant sa période d'étude, il gagna sa vie en tant qu'écrivain, mais sa passion fut toujours ses recherches sur l'esprit humain.

La 2<sup>ème</sup> Guerre mondiale marqua aussi sa vie ; en 1944, il fut affecté dans la région des Philippines. Les blessures subies durant cette période n'eurent comme effet que de lui faire encore plus approfondir ses recherches et ne l'empêchèrent pas de poursuivre ses projets. Au contraire, il utilisa son propre état pour mettre à l'épreuve les méthodes sur

lesquelles il avait travaillé, et ainsi rétablir sa propre santé physique et mentale.

En 1950, il publia le livre « *Dianétique – la Science Moderne de la Santé Mentale* », un livre sur l'anatomie de l'esprit humain avec des directives détaillées pour le traitement d'expériences traumatisantes. Une étape-clef. Dans cet ouvrage, il présenta les résultats de près de 20 années de recherches et simultanément une méthode de travail applicable pour tout le monde. Le livre eut un grand succès.

La Fondation de Recherche Dianétique fut créée pour pouvoir poursuivre les recherches, ce qui ouvrit la voie à la Scientologie, un développement ultérieur de la Dianétique, dédiée à l'amélioration des capacités de l'être humain. La Dianétique et la Scientologie furent alors en plein essor et partout surgirent des groupes qui travaillèrent avec ces méthodes. Au fil des ans, une organisation fut créée sur le plan mondial : l'Eglise de Scientologie. Hubbard refusa explicitement toute coopération avec des organisations désirant utiliser la Scientologie pour manipuler les gens. Son objectif était de développer une voie possible pour tous les humains conduisant vers la libération de barrières spirituelles indésirables et ramenant chaque individu vers lui-même. Ce n'était pas de créer un homme parfait, mais permettre à chacun d'être soi-même.

En 1966, Hubbard se retira de toute fonction officielle de l'Eglise de Scientologie afin de se concentrer sur ses recherches. Il transféra toujours plus de responsabilités vers ses remplaçants, ce qui finalement conduisit à l'affaiblissement de son organisation.

L'absence de Hubbard au niveau de la gestion eut des conséquences graves. Un processus graduel commença, aboutissant à des changements dans les méthodes fondamentales, une augmentation continue des prix et toujours plus de restrictions sévères pour ses membres. Depuis la fin des années 70 jusqu'au milieu des années 80, de nombreux praticiens hautement qualifiés furent exclus, renvoyés par l'Eglise de Scientologie ou quittant par eux-mêmes l'organisation nonobstant qu'elle ait été leur home spirituel durant de nombreuses années.

En 1984, la « Zone Libre » fut fondée par le Cpt. Bill Robertson ; une association de Scientologues qui voulait utiliser librement les méthodes originales de Hubbard pour eux-mêmes et d'autres, sans le contrôle de l'Eglise de Scientologie. Un rassemblement de gens convivial et sans hiérarchie conçu sous forme de réseau. Au sein de ce réseau, la Ron's Org est une communauté de gens utilisant le chemin développé par Hubbard afin d'amener les gens vers une plus grande liberté spirituelle et à l'autodétermination.

Durant ces dernières années-là, Hubbard ne fit plus d'apparition publique, la ligne de communication fut coupée. La cause de son décès et l'année de sa mort ne sont pas vraiment sûres. Il est probablement décédé au début des années 80, mais officiellement l'Eglise de Scientologie annonça sa mort en 1986.

Comme toute personne importante ayant existé et ayant apporté du progrès et des changements dans le monde, on trouve autour de l'historique de la vie de L. Ron Hubbard de nombreux mythes et de nombreuses légendes. En ne disposant pas de données de 1<sup>ère</sup> ou 2<sup>ème</sup> main, on ne peut pas vraiment juger ce qui est vrai ou faux. La palette va du

sauveur de l'humanité jusqu'à une personne malicieuse et séductrice.

Mais est-ce vraiment important ? Hubbard nous a donné un énorme trésor de connaissances et notre objectif actuel est de l'utiliser.

Comme il l'écrit si bien :

*« Le premier principe de ma philosophie est que la sagesse doit être mise à la portée de tous ceux qui désirent l'acquérir. Elle se trouve à la disposition tant de l'homme du peuple que du monarque et ne devrait jamais être regardée avec effroi.*

*Le second principe de ma philosophie tient en ceci : elle doit pouvoir être appliquée.*

*Le troisième principe est que toute connaissance philosophique n'a de valeur qu'à condition d'être vraie et de fonctionner. »*

Son intention était que cette connaissance soit vraiment utilisée pour le bénéfice de tous:

**« AUCUN HOMME, QUE JE SACHE, N'A LE MONOPOLE DE LA SAGESSE DE CET UNIVERS. ELLE APPARTIENT À CEUX QUI PEUVENT L'UTILISER POUR S'AIDER ET AIDER LES AUTRES. »**

## GLOSSAIRE

**ABERRATION** (aberration) : comportement ou pensée irrationnels ou déréglés à propos d'un ou plusieurs sujets spécifiques, qui provient de l'influence qu'exerce le mental réactif sur l'individu dans sa relation avec ce ou ces sujets.

**ACTE NÉFASTE** (overt) : un Acte Néfaste ne consiste pas simplement à nuire à quelque chose ou à quelqu'un: un Acte Néfaste, c'est un acte commis ou omis, qui fait le moins de bien au moins grand nombre de Dynamiques ou le plus de mal au plus grand nombre de Dynamiques.

**ANATEN** (anaten) : abréviation de atténuation analytique. Signifie une diminution ou un affaiblissement de la conscience analytique d'un individu durant une période brève ou longue. Si cet anaten est suffisamment fort, il peut aboutir à l'inconscience. (Il provient de la restimulation d'un engramme contenant de la douleur et de l'inconscience).

**APPROPRIATION** (assumption) : nom donné à la prise de possession d'un corps MEST par un Être Thêta. Celle-ci est parfois enregistrée par l'Entité Génétique suffisamment fort pour être auditée. Il s'agit d'une sensation de prise complète de contrôle, avec parfois le choc du contact. L'appropriation a lieu dans la plupart des cas juste avant la naissance pour chaque génération de l'Entité Génétique.

**ARC** (ARC) : mot formé des initiales de Affinité, Réalité et Communication qui équivalent ensemble à la compréhension.

**ASSIST** (Assist) : procédé simple que l'on peut appliquer pour aider une personne à se remettre plus rapidement d'accidents, de maladies ou de bouleversements.

**AUDITEUR** (auditor) : personne formée et qualifiée pour appliquer les procédés et les procédures de la Dianétique et de la Scientologie à des individus afin qu'ils s'améliorent. C'est une personne entraînée qui écoute et raisonne.

**AUDITION** (auditing) : l'action de poser une question à un préclair (qu'il peut comprendre et à laquelle il peut répondre), d'obtenir de lui une réponse à cette question et de lui en accuser réception. L'audition débarrasse l'individu des obstacles non désirés qui empêchent, stoppent ou étouffent ses aptitudes naturelles ; de plus, elle accroît progressivement les aptitudes d'une personne, ce qui lui permet de devenir plus capable, et sa survie, sa joie de vivre et son intelligence, augmentent énormément.

**AUDITION ÉLECTROPSYCHOMÉTRIQUE** (electropsychometric auditing) : le premier manuel d'utilisation de l'électromètre par L. Ron Hubbard. Le texte intégral de ce manuel est contenu dans les Bulletins Techniques de Dianétique et de Scientologie.

**AUTODÉTERMINATION** (autodetermination) : l'état d'être ou se trouve une personne qui peut être ou ne pas être contrôlée par l'environnement, suivant son propre choix. La personne autodéterminée a confiance en son contrôle de l'univers matériel et des organismes qui s'y trouvent, et ce, dans toutes les Dynamiques. Elle a foi dans les aptitudes et les talents qu'elle possède. Elle fait preuve d'assurance dans ses relations avec autrui. Elle raisonne sans éprouver le besoin de réagir.

**AVANT LA TERRE** (before earth) : incident de la Piste thêta. Il y a un « avant la Terre » et un « avant l'univers MEST » dans tous les banks. Les incidents y sont similaires. Leur seule chose notable est qu'ils constituent une dégradation et une condamnation très claires du préclair. Abr. : B.E.

**BANK** (bank) : nom familier qui désigne le mental réactif. Voir mental réactif dans ce glossaire.

**CARTE DE LA PISTE INDIVIDUELLE** (individual track map) : Tableaux des principales Pistes par L. Ron Hubbard à l'usage des auditeurs. On peut les trouver dans les Bulletins Techniques de Dianétique et de Scientologie.

**CAS** (case) : la façon dont une personne réagit au monde qui l'entoure à cause de ses aberrations.

**CAS GRAND-OUVERT** (wide open case) : une Piste énormément chargée amène l'individu à un niveau psychotique. L'incapacité du mental à occlure et à enkyster la charge nous donne cette curieuse image d'un individu qui peut se déplacer sur la Piste, qui peut parcourir des engrammes, qui a du sonique et du visio, mais qui est psychotique.

**CHAMPS MAGNÉTIQUES** (magnetic fields) : les courants électriques de grande intensité produisent à proximité de leur flux ce que l'on appelle des champs magnétiques. On obtient un aimant en enroulant un fil électrique autour d'une barre de fer et en faisant passer un courant électrique dans le fil. Lorsque l'on place un autre morceau de fer près de cet aimant, le champ de l'aimant attire le morceau de fer contre l'aimant.

**CHAÎNE** (chain) : succession d'incidents de nature et de contenu similaires à travers le temps.

**CHARGE** (charge) : énergie ou force nuisible accumulée et emmagasinée dans le mental réactif. Elle provient des conflits et des expériences désagréables que la personne a vécus. L'audition débarasse la personne de cette charge de façon à ce qu'elle ne l'affecte plus.

**CHIQUENAUDE** (nipping) : les Actes Néfastes du thétan sont les « chiquenaudes » avec lesquelles il harcèle d'autres thétans, les « chiquenaudes » sur des êtres MEST, ce qui les tue d'ordinaire, à la grande surprise du thétan.

**CIRCUIT-DÉMON** (demon circuit) : une partie très chargée du mental analytique, dont s'est emparé le mental réactif, qui suit ses ordres, et qui est cloisonnée par de la charge en une entité distincte.

**CLAIR** (clear) : un Clair est une personne qui est rationnelle en ce sens qu'elle élabore les meilleures solutions possibles à partir des données qu'elle possède et à partir de son point de vue. C'est un état de bien-être mental qui n'a jamais été atteint par l'homme précédemment.

**CLAIR MEST** (MEST Clear) : si quelqu'un peut exister sans beingness synthétiques, qui sont des solutions aux problèmes qu'il ne peut pas confronter, vous avez un Clair MEST. Il est encore dans un corps. Il possède encore un beingness corporel, mais il s'est séparé de ses valences synthétiques.

**CONFRONTATION** (confrontation) : c'est l'aptitude à être là, à l'aise et à percevoir. Confronter : faire face sans reculer ou sans éviter. La conscience est l'aptitude à perce-

voir ce qui est. Si on ne peut faire face, si on évite, on ne peut pas être conscient ; si on est capable de confronter, on peut être conscient, c'est alors qu'on peut percevoir et agir.

**CONSTRUCTEUR DU CORPS** (body builder) : parfois, un thétan est enlevé d'un piège à thétan et mis dans un champ qui l'oblige à lutter de nouveau avec ses unités d'attention. Le but de ce champ est de lui faire résister à sa force de telle façon qu'en résistant il se trouve moulé. Avec ses unités d'attention, il « construit » un corps. Plus tard, on lui envoie des décharges à l'endroit où doivent se situer les articulations, et il se trouve ainsi affublé, d'un corps sur mesures.

**CORPS** (body) : un moteur à combustion de carbone et d'oxygène qui fonctionne à la température de 37° centigrades. L'Être Thétal est le mécanicien qui fait fonctionner ce moteur chez l'Homo sapiens.

**CORPS MEST** (MEST body) : il ne faudrait pas considérer le corps MEST comme un port ou un vaisseau à l'intention de l'Être Théta. Pour être plus explicite, ce serait comme une écharde enfoncée involontairement dans le pouce, le pouce étant l'Être Théta et l'écharde, le corps MEST. Les corps MEST sont de bonnes plaques d'identité, ils engendrent des émotions passionnantes, ils sont parfois amusants à manier, mais ne sont pas l'aboutissement de l'existence.

**CORPS THÉTAL** (theta body) : un thétan transporte très souvent avec lui un corps thétal dont il a fait le mock-up sur la Piste du Temps et qui comprend un certain nombre de Facsimilés d'anciens corps dont il s'est incorrectement attri-

bué la propriété et qu'il utilise maintenant comme mécanisme de contrôle de son corps actuel.

**COUVRIR** (blanketing) : incident qui consiste à se jeter en tant que thétan sur un autre thétan ou sur un corps MEST. Le Recouvrement est destiné à produire un impact émotionnel, voire à tuer. C'est le plus violent des incidents sexuels, par lesquels un thétan jette ensemble deux corps MEST dans l'acte sexuel, pour ressentir leurs émotions.

**DED** (DED) : un incident que le préclair fait subir à une Dynamique et pour lequel il n'a pas de Motivateur – c'est-à-dire qu'il punit, blesse ou met en pièce quelque chose alors que rien de semblable ne l'a jamais blessé. Le voilà maintenant obligé de justifier l'incident, pour cela, il se servira de choses qui ne lui sont pas arrivées. Il prétend que l'objet de sa blessure le méritait réellement, d'où le terme sarcastique de DED. (Note : DED est l'abréviation de "*deserved*" : mérité, en anglais.)

**DEDEX** (DEDEX) : un incident qui arrive au préclair après avoir commis un DED. C'est toujours sur la même chaîne ou sur le même sujet, et c'est toujours à la suite du DED. Cela signifie le DED EXPOSÉ (dénoncé). C'est une forme cachée de culpabilité.

**2,0** (2,0) : c'est le Ton émotionnel antagonisme sur l'Échelle des Tons.

**DIANÉTIQUE** (dianetics) : l'école du mental la plus avancée que possède l'Homme. Du grec *dia* – à travers et *noos* – âme, mental, d'où le sens « à travers le mental ».

**DIANÉTIQUE PRÉVENTIVE** (preventive dianetics) : un sujet très vaste qui s'étend à l'industrie, à l'agriculture et

autres domaines spécialisés de l'activité humaine ; son principe de base est le fait scientifique qu'il est possible de réduire au minimum l'incidence des engrammes ou d'empêcher totalement leur formation pour le plus grand bien de la santé mentale, du bien-être physique et de la vie sociale.

**DRAMATISATION** (dramatization) : c'est le fait de rejouer maintenant ce qui s'était passé autrefois. On le rejoue hors de son temps et de sa période. C'est le fait de penser et d'agir comme le dicte le mental réactif – le bank.

**DYNAMIQUE** (dynamic) : la ténacité qui pousse à vivre, la vigueur et la persistance dans la survie.

**DYNAMIQUES** (dynamics) : en Dianétique on comprend la survie comme l'impulsion unique et fondamentale de la vie à travers le temps et l'espace, l'énergie et la matière. La survie est divisée en Huit Dynamiques. L'Homme survit comme survivent d'autres organismes vivants, poussés par huit impulsions distinctes. On les appelle les Dynamiques et elles représentent les huit impulsions fondamentales qui motivent le comportement.

**LA PREMIÈRE DYNAMIQUE** : est ce qui pousse l'individu à survivre pour soi. L'individualité s'y exprime pleinement. On peut l'appeler la Dynamique du soi.

**LA DEUXIÈME DYNAMIQUE** : est l'impulsion qui pousse les deux sexes vers une activité sexuelle. Cette Dynamique se subdivise en deux parties : a) l'acte sexuel lui-même et b) la cellule familiale y compris l'éducation des enfants. On peut l'appeler la Dynamique du sexe.

**LA TROISIÈME DYNAMIQUE :** est l'impulsion qui pousse les groupes d'individus à exister. Tout groupe, toute partie d'un groupe, peut-être considéré comme étant un aspect de la Troisième Dynamique. L'école, la société, la ville, la nation sont des formes de Troisième Dynamique. On peut l'appeler la Dynamique du groupe.

**LA QUATRIÈME DYNAMIQUE :** est ce qui pousse l'humanité à exister. Si la race blanche est une Troisième Dynamique, toutes les races réunies forment la Quatrième Dynamique. On peut l'appeler la Dynamique de l'humanité.

**LA CINQUIÈME DYNAMIQUE :** est ce qui pousse le règne animal à exister. Elle comprend tous les êtres vivants qu'ils soient animaux ou végétaux : les poissons dans la mer, les bêtes des champs, la forêt, l'herbe, les arbres, les fleurs et tout ce qui est directement et intimement animés par la vie. On l'appelle le Dynamique animale.

**LA SIXIÈME DYNAMIQUE :** est ce qui pousse l'univers physique à exister. L'univers physique se compose de matière, d'énergie, d'espace et de temps. En Scientologie nous prenons la première lettre de chacun de ces mots et forçons le mot MEST. (en anglais espace se dit Space). On peut l'appeler la Dynamique de l'univers.

**LA SEPTIÈME DYNAMIQUE :** est l'impulsion à exister en tant qu'esprit, ou ce qui pousse les esprits à exister. Tout ce qui est spirituel, avec ou sans identité, viendrait se ranger sous la rubrique de la Septième Dynamique. On pourrait l'appeler la Dynamique spirituelle.

**LA HUITIÈME DYNAMIQUE :** est l'impulsion à exister en tant qu'infini. On l'identifie également à l'Être Suprême. Nous ferons soigneusement remarquer ici, que la Scientolo-

gie en tant que science ne s'ingère pas dans la Dynamique de l'Être Suprême. On l'appelle la Huitième Dynamique parce que le symbole de l'infini, mis verticalement est un 8. On peut l'appeler la Dynamique de l'infini ou de Dieu.

**ÉCHELLE DES TONS** (ton scale) : c'est une échelle qui mesure les états émotionnels. Tout en bas, il y a la mort, puis on monte avec l'apathie, le chagrin, la peur, l'hostilité cachée, la colère, l'antagonisme, l'ennui, le conservatisme, la gaité et enfin l'enthousiasme. Il existe des Tons émotionnels plus hauts et plus bas que ceux mentionnés ici.

**ÉLECTROMÈTRE** (electrometer) : électromètre Hubbard. Appareil électronique qui mesure l'état mental et ses changements chez l'individu, et qui contribue à la précision et à la rapidité de l'audition. L'électromètre n'a ni pour but ni pour effet de diagnostiquer, de traiter ou de prévenir une maladie.

**ENGRAMME** (engram) : un moment où le mental analytique est mis hors circuit, à cause d'une douleur physique, de drogues ou d'autres moyens, et où le mental réactif ouvre ses portes en grand pour recevoir un enregistrement. C'est une image mentale d'une expérience contenant de la douleur, de l'inconscience et une menace réelle ou imaginaire pour la survie.

**ENTITÉ GÉNÉTIQUE** (genetic entity) : on l'a évoquée autrefois sous le terme de mental somatique. Elle n'a pas de véritable personnalité et ce n'est pas le « Je » du corps. C'est le « mental » d'un animal, d'un chien, d'un chat ou d'une vache. Abr. : EG

**ENTITÉS** (entities) : des ridges sur lesquels des Facsimilés sont plantés. Chacune de ces choses peut être une entité

pensante. Elle pense qu'elle est en vie. Elle peut penser qu'elle est un être, aussi longtemps qu'on lui fournit de l'énergie.

**ENTITÉS INJECTÉES** (injected entities) : elles sont des ridges qui « pensent ». Elles constituent un lacis très compliqué. Elles se situent dans des zones géographiques du corps. Ces zones sont standard d'un préclair à l'autre. Voir aussi ENTITÉS

**ÉTHIQUE** (ethics) : faculté qu'on a de raisonner pour atteindre le plus haut niveau de survie possible pour l'individu, la race future, le groupe et l'humanité, ainsi que les autres Dynamiques prises collectivement. L'Éthique est raison.

**ÊTRE THÊTA** (theta being) : le « Je », le préclair lui-même. Il est comme un projecteur de film perpétuel, car il peut créer de l'énergie et des impulsions. Il pense sans Facsimilés et peut agir sans expérience. Il sait simplement, en étant.

**EXTÉRIORISATION** (exteriorization) : l'état du thétan – de l'individu lui-même, lorsqu'il est en dehors de son corps. Lorsque cela est atteint, l'individu acquiert alors la conviction qu'il est lui-même et non son corps. On définit l'extériorisation comme l'acte de sortir de son corps, avec ou sans toutes ses perceptions.

**FACSIMILÉ** (facsimile) : un enregistrement Théta. Toutes les perceptions physiques, tous les efforts, l'émotion et la pensée qu'une personne expérimente sont enregistrés continuellement et ces enregistrements sont appelés Facsimilés. Ils ne sont pas dépendants d'un organisme pour qu'ils continuent à exister. N'importe quel Facsimilé qui a été enregis-

tré est là et peut être rappelé quand l'individu a regagné suffisamment de son autodétermination. (Abil. 114A)

**FACSIMILÉS SECONDS** (second facsimiles) : sont les « photographies » des souvenirs de quelqu'un d'autre, habituellement des images fixes. Ils se caractérisent par le fait qu'ils n'ont que deux ou trois images de toute une longue scène.

**FACSIMILÉ UN** (facsimile one) : on l'appelle « Facsimilé Un » parce que c'est le premier incident de la Piste Entière dont on ait prouvé sans conteste que son effacement chez de très nombreuses personnes, avait éliminé des choses comme l'asthme, les sinusites, les refroidissements chroniques, et quantité d'autres maux. Abr. : Fac 1 ou Fac Un

**FIL DIRECT** (straightwire) : technique de mémoire directe. L'auditeur dirige la mémoire du préclair comme un fil entre le « Je » et son mental.

**FLUX** (flow) : Un déplacement d'énergie entre deux points.

**HOMO NOVIS** (Homo novis) : Homo = homme, Novis = nouveau. Un corps MEST animé par Thêta et doué de nouveaux attributs désirables, un Clair MEST, un être MEST bon, sain, rationnel, dépassant l'Homo Sapiens de la hauteur d'un gratte-ciel.

**HOMO SAPIENS** (Homo sapiens) : un corps MEST, qu'il appartienne à la race de l'homme ou à la race des fourmis n'est jamais qu'un légume animé. Avec un Être Thêtal pour le guider, il devient partie d'un composite du genre Homo sapiens. Livré à lui-même, le corps vivrait, se déplacerait, réagirait, dominerait, tuerait et mènerait sa vie ni mieux ni

pire qu'un rat des champs ou un zombie. Mettez-y un Être Thétal, et le voilà doué d'Ethique, de morale, de direction et de buts ainsi que de l'aptitude à raisonner; cela devient cette chose étrange que l'on appelle l'Homo sapiens.

**IMPLANT** (implant) : une méthode douloureuse et violente pour imposer à un être un objectif artificiel ou de faux concepts avec l'intention malveillante de le contrôler ou de le détruire.

**INVALIDATION** (invalidation) : toute pensée, toute émotion, tout effort, ou toute contre-pensée, toute contre-émotion, tout contre effort qui dénie ou étouffe la pensée, l'émotion ou l'effort de l'individu.

**JE (I)** : le « Je » est le centre de conscience de la conscience, le thétan. C'est ce QUI EST la personne.

**KEY-IN** (key-in) : moment où un incident douloureux antérieur ou une contrariété antérieure a été restimulée.

**KEY-OUT** (key-out) : libéré ou séparé de son mental réactif ou d'une portion de celui-ci.

**LIGNE** (line) : a été aussi traduit par « Piste ».

**LIGNE GÉNÉTIQUE** (genetic line) : la ligne génétique représente la totalité des incidents qui ont eu lieu pendant l'évolution du corps MEST proprement dit. Ces Facsimilés forment une masse composite, qui ressemble à un être, que l'on appelle l'Entité Génétique ou « EG ». Ce n'est pas un véritable individu, mais un composé de toutes les individualités des vies du corps MEST le long de la ligne évolutive.

**LIGNE PROTOPLASMIQUE** (protoplasmic line) : interrompue dans le temps et formant les générations familiales, père, fils, petit-fils, arrière-petit-fils, etc.

**LIGNE THÊTA** (theta line) : la ligne par laquelle l'individu se sert de la ligne génétique pour fabriquer un ou plusieurs corps à travers le temps ; le corps Thêta occupe chaque fois un autre corps depuis peu avant sa conception jusqu'à peu ou après sa mort. Cette ligne Thêta est soumise à de nombreux corps différents.

**LOCK** (lock) : une situation d'angoisse mentale. Sa force dépend de l'engramme auquel il est relié. C'est un moment de grave restimulation d'un engramme.

**MATHISON** (Mathison) : l'électropsychomètre de Volney Mathison fut le premier électromètre construit.

**MENTAL** (mind) : système de contrôle entre le thétan et l'univers physique. Le mental n'est pas le cerveau.

**MENTAL ANALYTIQUE** (analytical mind) : ce mental se compose d'images visuelles du passé ou de l'univers physique, contrôlées et régies par le savoir du thétan. La note dominante du mental analytique est la conscience ; on est conscient de ses propres conclusions et de ce que l'on fait. Il combine des perceptions de l'environnement immédiat, des perceptions du passé (par des images) et des prévisions sur l'avenir pour en tirer des conclusions fondées sur la réalité de la situation.

**MENTAL RÉACTIF** (reactive mind) : portion du mental d'une personne qui fonctionne par excitation-réflexe (à une certaine excitation correspond un certain réflexe) qui n'est pas sous son contrôle volontaire et qui exerce de la force et

un pouvoir de commandement sur sa conscience, ses objectifs, ses pensées, son corps et ses actions.

**MENTAL SOMATIQUE** (somatic mind) : ce serait le mental qui se charge des mécanismes automatiques du corps, de la régulation des infimes détails qui maintiennent l'organisme en état de fonctionnement.

**MESASSIST** (missassist) : incident où le préclair a essayé d'aider dans une Dynamique et a échoué.

**MEST** (mest) : néologisme qui veut dire : Matière, Énergie, eSpace et Temps. Ce sont les composants de l'univers physique.

**MISE AU CLAIR THÊTA** (theta clearing) : pour obtenir un « Clair Thêta », il suffit d'amener un être à un point où il peut quitter un corps MEST et y retourner.

**MOCK-UP** (mock-up) : construction, image ou modèle mentaux créés par un Thétan. Le mock-up se distingue d'un Facsimilé du fait qu'il est créé volontairement, qu'il n'est pas nécessairement une copie d'expérience passée et il est sous le contrôle du Thétan.

**MOTIVATEUR** (motivator) : un acte agressif ou destructif subi par la personne ou par l'une des Dynamiques. On l'appelle Motivateur parce qu'il tend à inciter la personne à rendre la pareille ; il motive un nouvel Acte Néfaste. Quand on fait quelque chose de mal à quelqu'un ou à quelque chose, on tend à croire que c'était « motivé ».

**MOULIN À CAFÉ** (coffee grinder) : un autre nom pour Facsimilé Un. Voir FACSIMILÉ UN.

**PARCOURS DES CONCEPTS** (concept running) : procédé par lequel l'auditeur amène le préclair à ressentir le concept d'une situation. Par exemple « Aie le concept de vouloir contrôler une fille parce qu'elle est jolie ». Vous obtenez le CONCEPT du type de situation qui a lieu.

**PIÈGES À THÉTAN** (theta traps) : comment piège-t-on un thétan ? En se servant de la curiosité, en lui donnant des récompenses et des prix (d'implants), en se servant d'écrans rétracteurs, de mock-ups, de constructions décorées d'ornements dans lesquelles il entrera sans se méfier pour être terrassé par des moyens électroniques. Le thétan est réduit, par une foule de moyens analogues, de l'état de savoir à l'état de colon, d'esclave, de corps MEST. Tous les pièges à thétans présentent la même caractéristique : l'utilisation de la force électronique pour faire sombrer le thétan dans l'oubli, l'ignorance, le forcer à être effet de tout. Leur objectif est de débarrasser le terrain de ce fléau, ces thétans que l'on ne peut pas contrôler, et de se procurer du personnel. Si le premier de ces objectifs est toujours présent, le second ne l'est pas forcément.

**PISTE DU TEMPS** (time track) : c'est l'enregistrement chronologique des images mentales qui s'accumulent au cours de la vie ou des vies du préclair. Elle est datée avec une très grande précision. La succession de tous les moments présents de la vie de l'organisme, dès sa création jusqu'au temps présent. En réalité, la Piste est un amas de perceptives; on pourrait dire qu'il y a une Piste du Temps pour chaque perceptique, toutes les Pistes fonctionnant simultanément. La Piste pourrait également être considérée comme un système de classement des enregistrements de l'environnement et de l'organisme, classés d'après le moment où ils

sont reçus. La vie durant, jusqu'à maintenant – le temps présent – toutes les perceptions de l'environnement et de l'organisme sont enregistrés, légèrement ou profondément sur la Piste du Temps.

**PISTE ENTIÈRE** (whole track) : c'est l'enregistrement, moment par moment, de l'existence d'une personne dans cet univers, sous forme d'images et d'impressions.

**POSTES DE COMMANDEMENT** (command posts) : les épencentres qui jalonnent le système nerveux du corps et qui ressemblent à des tableaux de distribution électrique.

**POSTULAT** (postulate) : conclusion, décision ou résolution prises par l'individu lui-même selon sa propre auto-détermination.

**PRÉCLAIR** (preclear) : une personne qui, grâce à l'audition, découvre plus de choses sur elle-même et sur la vie. Un être sur la route qui le mènera à l'état de Clair.

**PROCESSING** (processing) : une ou plusieurs actions régies par les disciplines techniques et par le code de la Scientologie qui consistent à appliquer un processus à un préclair afin de le soulager ou de le libérer.

**PROCESSUS** (process) : série de questions posées par l'auditeur pour aider une personne à découvrir des choses sur elle-même ou sur la vie.

**RÉTRACTEUR** (retractor) : Il est possible à une onde d'agir comme rétracteur. C'est-à-dire qu'il est possible à certaines ondes de tirer au lieu de pousser. Les thétans peuvent produire ce rayon rétracteur.

**RESTIMULATION** (restimulation) : la réactivation d'un incident passé à cause de circonstances similaires dans le présent.

**RIDGE** (ridge) : un ridge est formé par deux flux et ces deux flux se heurtant vont accumuler de la masse.

**RUPTURE D'ARC** (ARC break) : chute ou rupture soudaine de l'Affinité, de la Réalité ou de la Communication.

**SCIENTOLOGIE** (scintology) : du latin *scio* – savoir et du mot grec *logos* – étude. C'est l'étude du savoir ou plus précisément, savoir comment savoir.

**SCIENTOLOGIE 8-8008** (Scintology 8-8008) : plan d'un procédé qui s'explique ainsi : la conquête de l'infini (8) se fait par la réduction de l'apparence de l'univers MEST de l'infini (8) à zéro (0) et l'agrandissement de son propre univers d'un zéro apparent (0) à l'infini (8).

**SÉQUENCE – ACTE NÉFASTE – MOTIVATEUR** (overt- motivator sequence) : l'ordre des événements selon lequel une personne ayant commis un Acte Néfaste doit prétendre que des Motivateurs existent. Les Motivateurs risquent ensuite d'être utilisés pour justifier le fait de commettre de nouveaux Actes Néfastes.

**SPIRALES** (spirals) : le thétan vit sa vie en segments : le plus large est composé de spirales. Au fur et à mesure qu'il passe à travers l'univers MEST, il est entraîné dans une série de spirales, dont la durée en années va généralement en se raccourcissant. La longueur de la spirale actuelle permettrait de savoir combien de temps le thétan peut encore disposer. On entend par spirale un cycle d'action plus ou moins continu.

**TABLEAU DES ATTITUDES** (chart of attitudes) : Tableau où l'on a relevé, avec des valeurs numériques de l'Échelle des Tons émotionnels, les Attitudes correspondantes entre les plus hauts et les plus bas états de considération sur la vie. Comme par exemple : tout en haut : Cause ; tout en bas : Effet total.

**TECHNIQUE 80** (technique 80) : la technique « être ou ne pas être » qui équilibre le Motivateur, l'Acte Néfaste et le DED. C'est l'anatomie du « peut-être ». Cela englobe tout ce qu'il faut savoir sur la façon de démanteler un « peut-être », comment résoudre une indécision, ou des séries d'incidents qui se sont groupés.

**TECHNIQUE 88** (technique 88) : le savoir et le savoir-faire nécessaire à la Mise au Clair d'un corps Thêta.

**THÊTA** (theta) : force de vie, énergie de vie, énergie divine, élan vital ou, sous tout autre nom, l'énergie caractéristique de la vie, qui agit sur la matière de l'univers physique, l'anime, la mobilise et la modifie. Son caractère et ses vibrations sont susceptibles d'être altérés. Elle se transforme alors en Thêta perturbé ou Enthêta.

**THÉTAN** (thetan) : la personne elle-même, pas son corps ou son nom, pas l'univers physique, son mental ou quoi que ce soit d'autre ; ce qui est conscient d'être conscient ; l'identité qui est l'individu.

**TON** (tone) : la condition émotionnelle d'un engramme ou la condition générale d'un individu. Voir dans ce glossaire : Échelle des Tons.

**TOUPIE, LA** (spinner, the) : une sorte de fauteuil était utilisé pour faire virevolter le thétan jusqu'à ce qu'il perde

toute orientation. C'est probablement la source de l'expression anglaise *to spin* (tourner comme une toupie) qui veut dire aussi devenir dément.

**TRANSFERT DE CONTRÔLE** (control transfer) : une forme particulière de transfert dans laquelle le thétan, qui s'est consacré à un corps MEST, se met maintenant à contrôler l'environnement et les autres pour son corps, un peu comme il contrôle son corps.

**VALENCE** (valence) : c'est le fait qu'un individu assume, au niveau réactif, les caractéristiques d'un autre individu. Un individu peut avoir un certain nombre de valences qu'il prend et enlève comme il pourrait le faire avec des Chapeaux. C'est l'identité de quelqu'un d'autre qu'une personne assume inconsciemment.

**ZONE-D'ENTRE-LES-VIES** (between-lives area) : au moment de la mort du corps, l'Être Thêta le quitte et va dans la zone d'entre-deux-vies. Là, il va « au rapport », on lui implante un solide implant d'oubli, et il est ensuite réexpédié dans un corps juste avant qu'il ne naisse. C'est du moins la façon dont le vieil envahisseur opérait dans la zone de la Terre.